

Guide d'utilisation pour Paint



Produit par: Julie Robidoux

Demander autorisation avant d'utiliser ce guide.

Paint, un logiciel de DESSIN

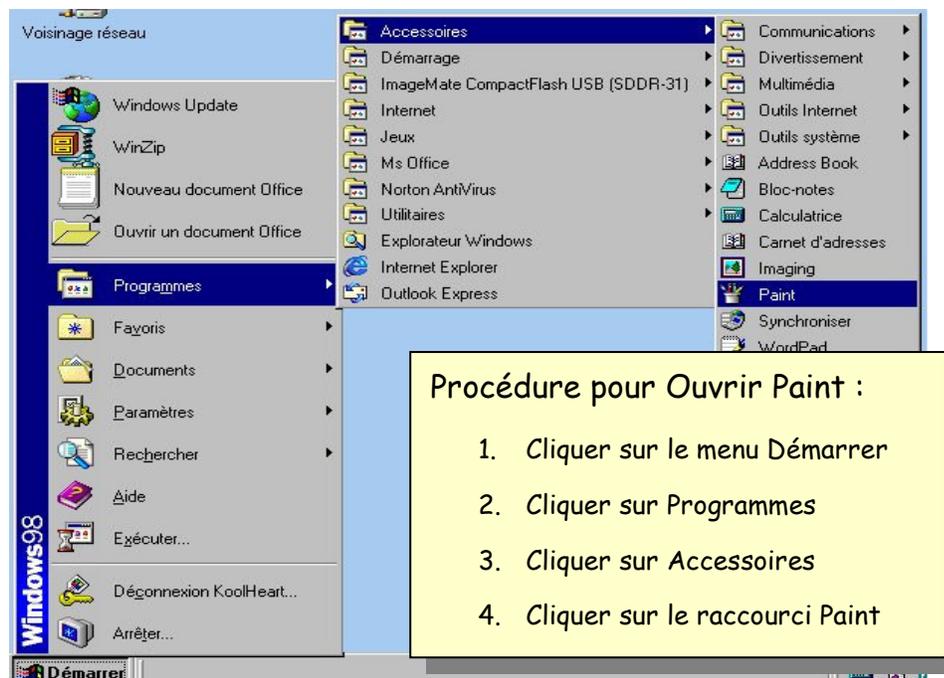
Qui n'a jamais rêvé de peindre des tableaux grandioses avec facilité ? Dans ce guide, je vous présente une nouvelle forme d'art. Je vous invite à parcourir ce guide d'initiation au logiciel Paint et à vous pratiquer afin d'exprimer le talent qui dort en vous. Ce guide est conçu pour les étudiants d'informatique au niveau secondaire, mais peut également être utilisé par toute personne désirant s'initier au logiciel Paint. J'espère que vous aurez du plaisir à apprendre le fonctionnement de ce logiciel.

Qu'est ce que Paint ?

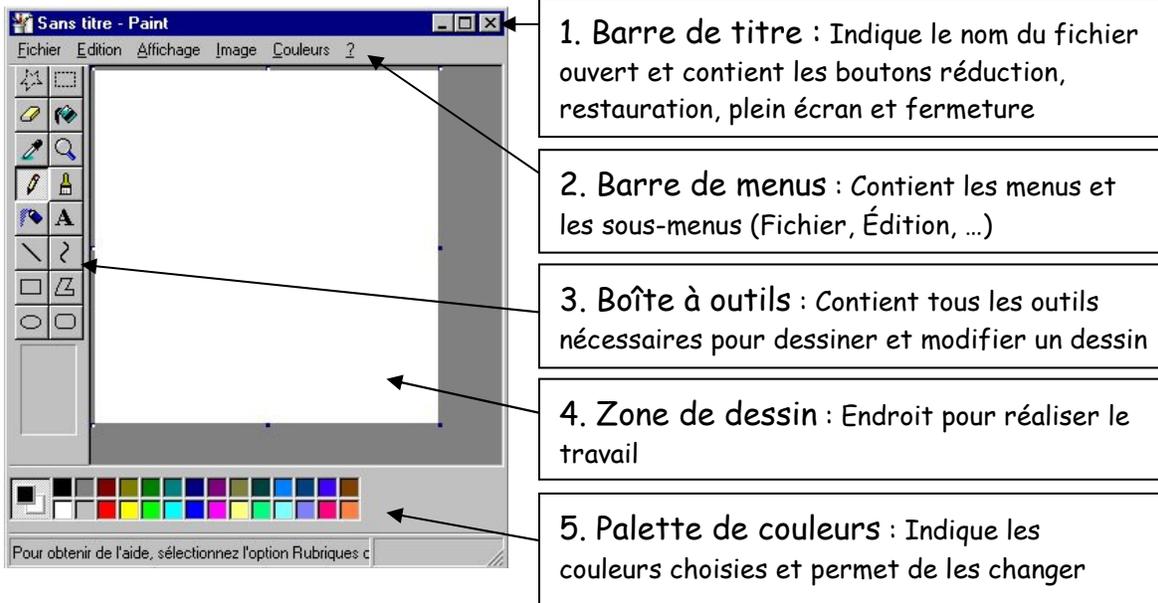
Paint est un logiciel de traitement d'images. Il est fourni gratuitement lors de l'achat de Windows et s'installe par défaut. C'est un logiciel qui vous permet de créer vos images, dessins et graphiques dans le but de les inclure dans vos documents. Vous pouvez également utiliser Paint pour importer, modifier et retoucher des images et photos. Plusieurs autres possibilités s'offrent à vous. Il vous suffit d'un peu d'imagination et de pratique.

Ouvrir Paint

Voici la procédure pour ouvrir Paint.



Présentation de la fenêtre de Paint

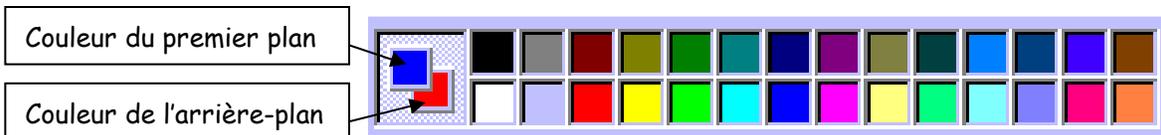


La boîte à outils

<p>Sélection libre : Permet la sélection d'une partie de dessin de forme quelconque afin de la copier ou déplacer...</p>		<p>Sélection : Permet de sélectionner une partie du dessin de forme rectangulaire afin de la copier ou déplacer...</p>
<p>Gomme : Permet d'effacer en remplaçant par la couleur d'arrière-plan.</p>		<p>Remplissage : Permet de remplir une zone du dessin.</p>
<p>Prélèvement d'une couleur : Permet la sélection d'une couleur qui est sur l'image.</p>		<p>Loupe : Permet d'agrandir le dessin.</p>
<p>Pinceau : Permet de dessiner des traits quelconques. Agit comme un crayon.</p>		<p>Brosse : Permet de dessiner des traits quelconques et de choisir l'aspect et la grosseur du trait.</p>
<p>Aérographe : Permet de créer des effets de pistolet et de vaporisation de peinture.</p>		<p>Texte : Permet d'ajouter du texte aux dessins.</p>
<p>Ligne : Permet de dessiner des lignes droites. (en tenant « Maj » enfoncées, les traits seront verticaux ou horizontaux)</p>		<p>Courbe : Permet de dessiner une ligne et de la courber.</p>
<p>Rectangle : Permet de dessiner des rectangles (vides, pleins avec ou sans contour)</p>		<p>Polygone : Permet de dessiner des polygones (vides, pleins avec ou sans contour)</p>
<p>Ellipse : Permet de dessiner des cercles et ellipses (vides, pleins avec ou sans contour)</p>		<p>Rectangle arrondi : Permet de dessiner des rectangles arrondis.</p>

La palette de couleurs

Lorsque vous avez choisi votre outil pour dessiner ou écrire, vous devez ensuite choisir la couleur de premier plan et la couleur d'arrière-plan. Vous remarquez que la palette de couleurs est constituée de deux parties. Celle de droite contient une série de couleurs prédéterminées. Celle de gauche contient les deux couleurs choisies qui seront utilisées.



Pour choisir les couleurs :

1. Cliquer sur la couleur dans la palette de couleurs
 - Avec le bouton de **gauche de la souris** pour changer la couleur de premier plan
 - Avec le bouton de **droite de la souris** pour changer la couleur de l'arrière-plan

Si vous désirez d'autres couleurs :

1. Double-cliquer sur une des couleurs de la palette OU ouvrir le menu Couleurs > Modifier les couleurs...
2. Cliquer sur le bouton Définir les couleurs personnalisées >>>
3. Cliquer sur la couleur de votre choix
4. Appuyer sur le bouton Ok

Modifier la grandeur du dessin

Procédure :

1. Cliquer sur le menu Image
2. Cliquer sur le sous-menu Attributs...
3. Choisir le type d'unités (Pouces, Cm, Pixels)
4. Inscrive les dimensions désirées (largeur et hauteur)
5. Appuyer sur Ok lorsque tout est à votre goût.

Remarque : Un pixel est un point coloré qui compose une image.



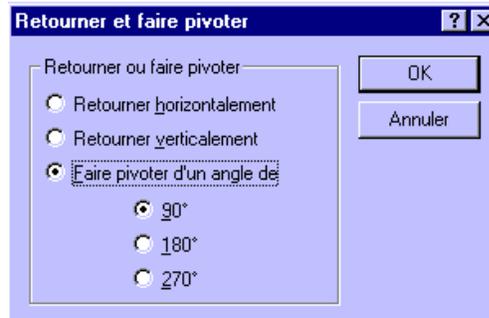
Changer l'aspect du dessin

Il y a plusieurs options disponibles pour changer l'aspect du dessin. Bien sûr, vous pouvez changer les couleurs, mais d'autres façons existent.

Retourner ou faire pivoter

Pour faire une rotation ou une réflexion de l'image sélectionnée

1. Sélectionner l'image (ou une partie) avec un outil de sélection
2. Cliquer sur le menu Image
3. Cliquer sur le sous-menu Retourner / Faire pivoter
4. Choisir retourner pour une réflexion ou faire pivoter pour une rotation (indiquer l'angle de rotation)
5. Cliquer sur le bouton OK



Remarque :

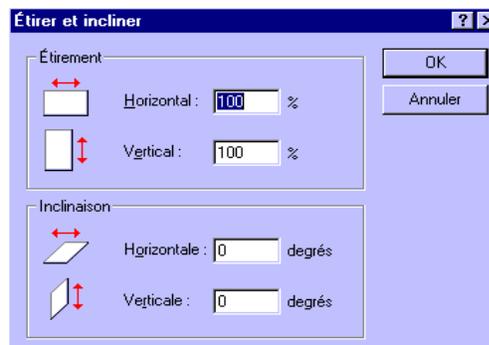
Retourner horizontalement : axe de réflexion vertical

Retourner verticalement : axe de réflexion horizontal

Étirer et incliner

Pour étirer ou incliner l'image sélectionnée

1. Sélectionner l'image (ou une partie) avec un outil de sélection
2. Cliquer sur le menu Image
3. Cliquer sur le sous-menu Étirer / Incliner...
4. Inscrire un pourcentage pour l'étirement ou l'angle (en degrés) pour l'inclinaison
5. Cliquer sur le bouton OK



Remarque :

Pour l'étirement, un % plus grand que 100 agrandit l'image et un % plus petit que 100 réduit l'image.

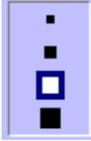
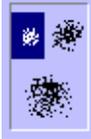
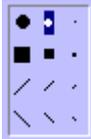
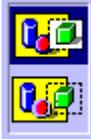
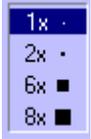
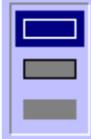
Inverser les couleurs

Change les couleurs (en utilisant l'inverse d'une couleur)

1. Cliquer sur le menu Image
2. Cliquer sur le sous-menu Inverser les couleurs...
3. Observer le résultat

Les options... des outils

Lorsque vous choisissez un outil dans la boîte à outils, il peut apparaître un encadré sous cette boîte avec différentes options. Voici ces options.

<p>Option de l'efface : Choisir la taille de l'efface</p>		<p>Option de la ligne et courbe : Choisir la taille de la ligne</p>	
<p>Option de l'aérographe : Choisir la grosseur du jet à vaporiser</p>		<p>Option du pinceau : Choisir la taille et le style de pointe pour le pinceau</p>	
<p>Option de sélection, sélection libre et texte : Choisir si l'image sélectionnée sera opaque ou si le fond sera transparent</p>		<p>Option de la loupe : Choisir la grosseur du zoom et cliquer sur la zone à grossir</p>	
<p>Option du rectangle, polygone, ellipse et rectangle arrondi : Choisir de dessiner le contour seulement, le contour et l'intérieur ou l'intérieur seulement</p>			<p>Barre d'outils texte Permet de modifier l'aspect de l'écriture (police, taille, gras, italique et souligné). Pour l'afficher, choisir le menu Affichage et cocher l'option Barre d'outils texte.</p>

Faire un dessin

Maintenant que votre lecture du guide est presque terminée, il ne vous reste qu'à vous exercer. Révisez l'annexe « Aide Mémoire » et pratiquez vos techniques apprises.

1. Choisir l'outil pour créer votre chef d'œuvre
2. Choisir l'option de l'outil si nécessaire
3. Choisir la couleur d'avant plan (bouton de gauche) et d'arrière-plan (bouton de droite)
4. Créer votre dessin et le modifier si nécessaire
5. Enregistrer le travail (souvent pour ne pas perdre le travail)

Aide Mémoire

Copier-Coller une image

Procédure pour copier une image prise dans un document :

1. Sélectionner l'image à copier
2. Choisir le menu Édition > Copier (ou Ctrl + C)
3. Aller se placer où doit être copié l'image
4. Choisir le menu Édition > Coller (ou Ctrl + V)

Procédure pour copier une image prise sur Internet :

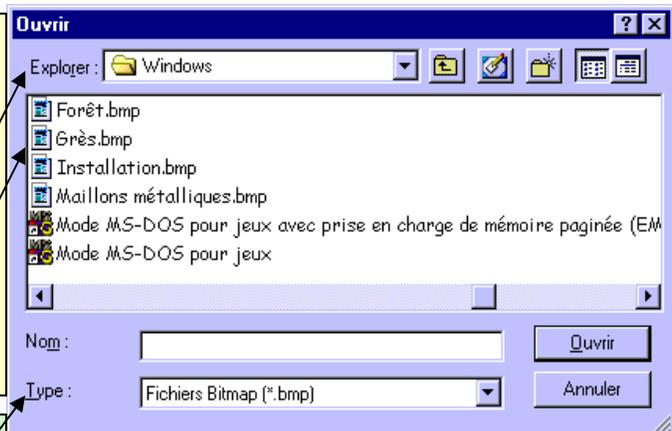
1. Cliquer avec le bouton droit sur l'image dans Internet (**ne pas sélectionner**)
2. Un menu contextuel s'ouvre
3. Choisir Copier
4. Aller se placer où doit être copié l'image
5. Choisir le menu Édition > Coller

Ouvrir un document existant

Procédure pour ouvrir un document :

1. Cliquer sur le menu Fichier
2. Cliquer sur le sous-menu Ouvrir
3. Une fenêtre comme celle-ci s'ouvre
4. Choisir le dossier dans lequel se trouve l'image à ouvrir
5. Cliquer sur l'image à ouvrir
6. Cliquer sur le bouton Ouvrir

Rappel : Si votre image n'est pas du même type que celui indiqué, changer ce type dans la fenêtre.



Enregistrer un document

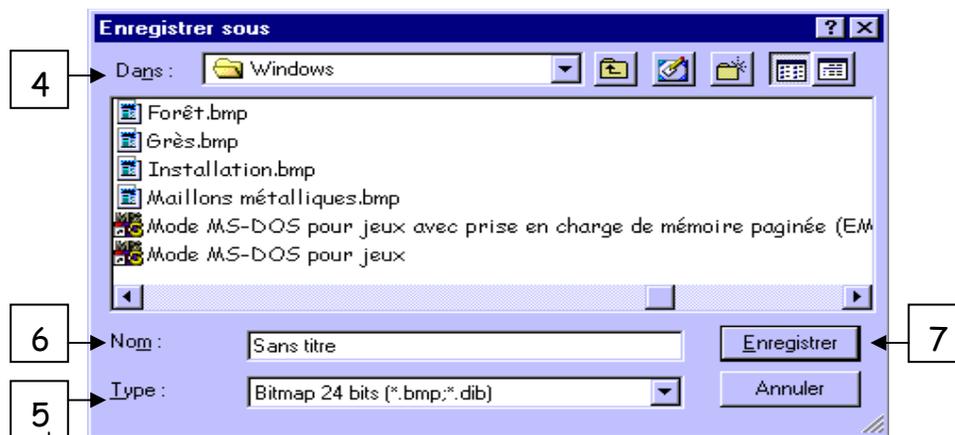
Procédure pour enregistrer un document ayant déjà été enregistré :

1. Cliquer sur le menu Fichier
2. Cliquer sur le sous-menu Enregistrer

Rappel : Si vous voulez changer le nom du document ou l'endroit où le document est déjà enregistré, vous devez utiliser l'autre méthode.

Procédure pour enregistrer un nouveau document :

1. Cliquer sur le menu Fichier
2. Cliquer sur le sous-menu Enregistrer sous...
3. Une fenêtre comme celle ci-dessous s'ouvre
4. Choisir le dossier dans lequel sera enregistré l'image
5. Changer le type de fichier si nécessaire
6. Inscrire le nom de l'image
7. Cliquer sur le bouton Enregistrer



Les types de fichiers

Lorsqu'on vous demande d'ouvrir ou d'enregistrer un document, il faut toujours vérifier le type de fichier. Il existe plusieurs extensions pour les images. Voici une brève description pour les extensions les plus importantes dans Paint.

.bmp	la taille du fichier est très grande, utilisé pour le papier peint.
.gif	la taille du fichier est petite, utilisé sur Internet.
.jpg	la taille du fichier est petite, utilisé pour les photos.