

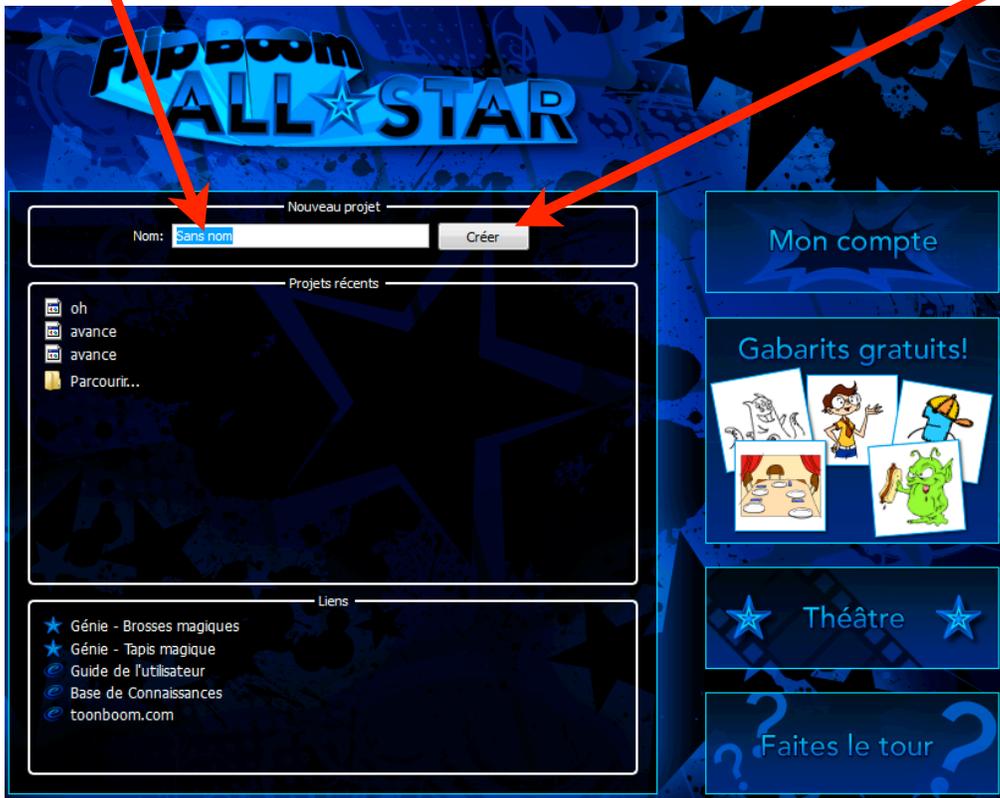
## Le poisson nage... avec FlipBoom All Star

Voici comment réaliser un dessin animé avec *FlipBoom All Star*. Dans cet exemple, nous ferons nager un poisson en quatre diapositives.

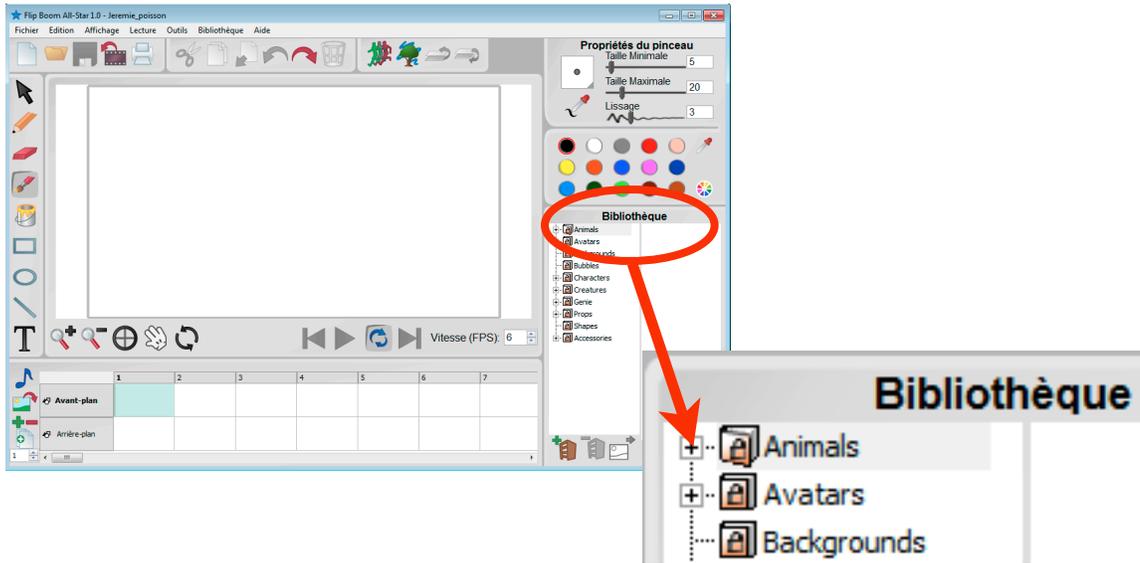
1. Ouvre *FlipBoom*.



2. Donne un nom au projet (par exemple, *Jeremie\_poisson*) puis clique sur *Créer*.



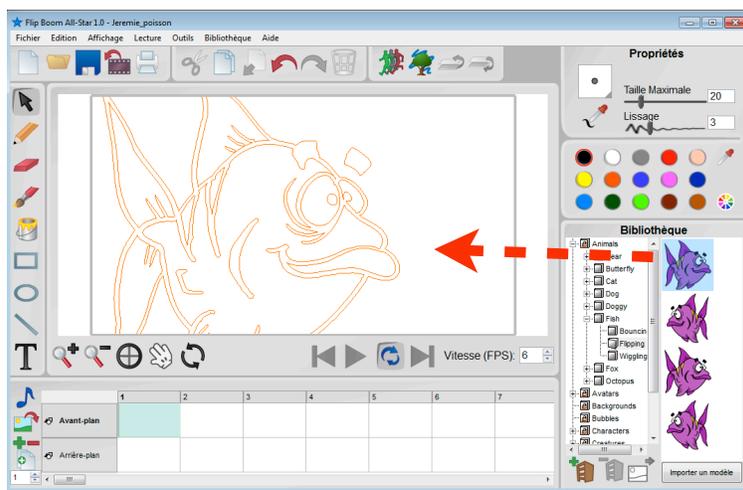
3. Dans *Bibliothèque*, clique sur le + de *Animals*.



4. Clique sur le + de *Fish* puis sur *Flipping*.



5. Choisis un poisson et glisse-le sur l'espace de dessin.

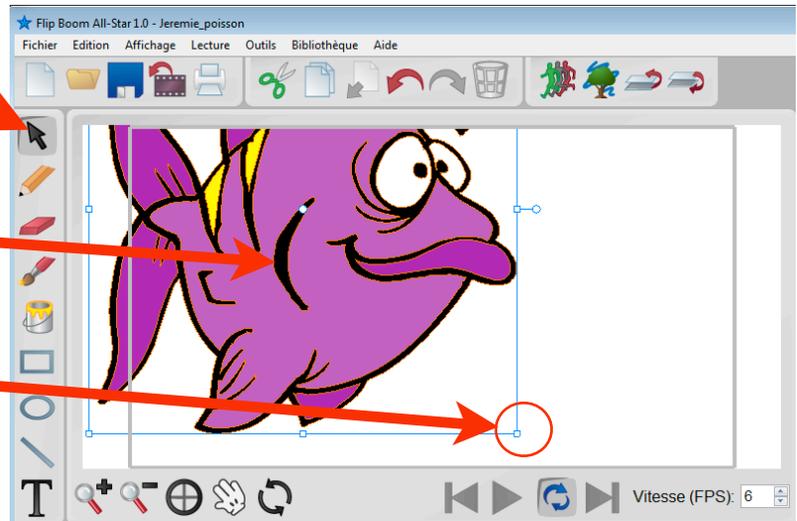


Le poisson est trop gros! On va le redimensionner.

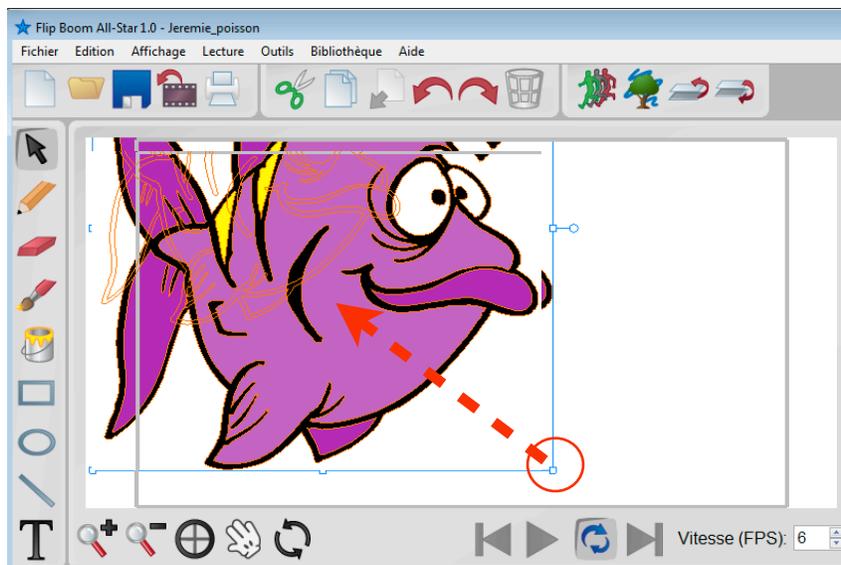
6. Assure-toi d'être sur la flèche.

7. Clique au milieu du poisson pour le sélectionner.

8. Déplace le poisson pour voir le point de sélection du coin.

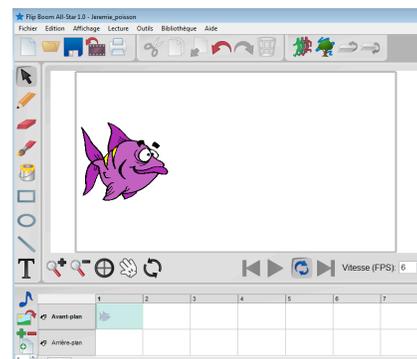


7. Clique **sur le point** et glisse pour réduire les dimensions du poisson.

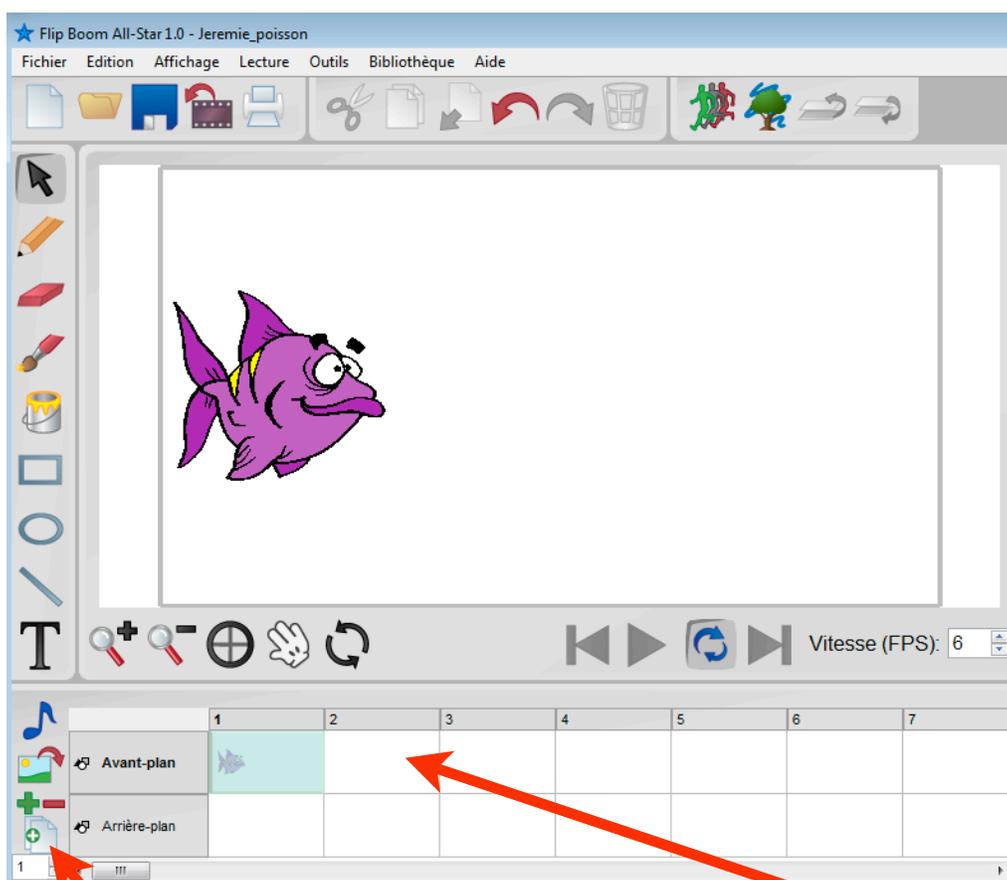


Petit truc : si tu enfonces la majuscule en même temps que tu réduis, tu conserveras les proportions.

8. Remplace ton poisson dans la zone encadrée.

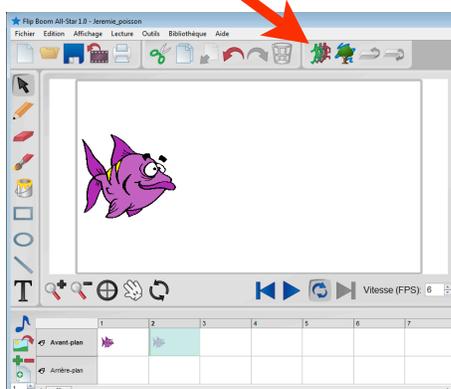


Ta première page est faite!



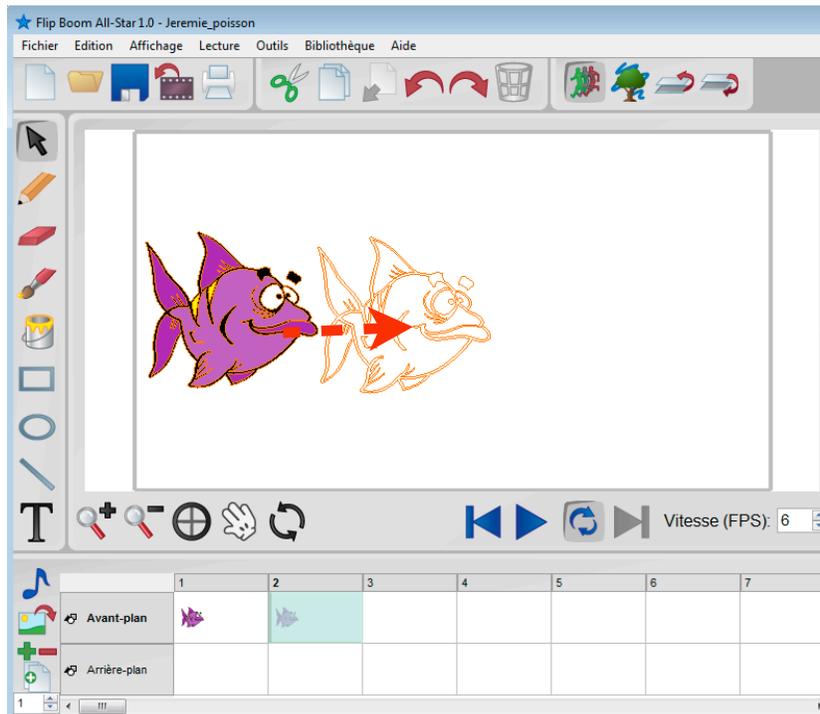
9. Clique sur ce bouton  pour la dupliquer. La diapositive se copiera à sa droite.

10. Active le fantôme  en cliquant dessus.

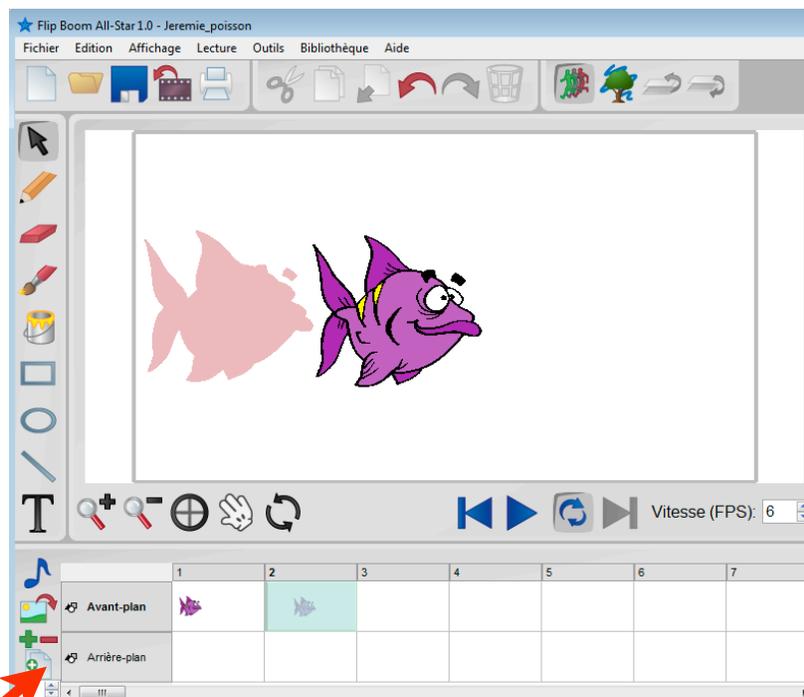


Ceci te permettra de voir la trace de la diapositive précédente.

11. Avance le poisson.

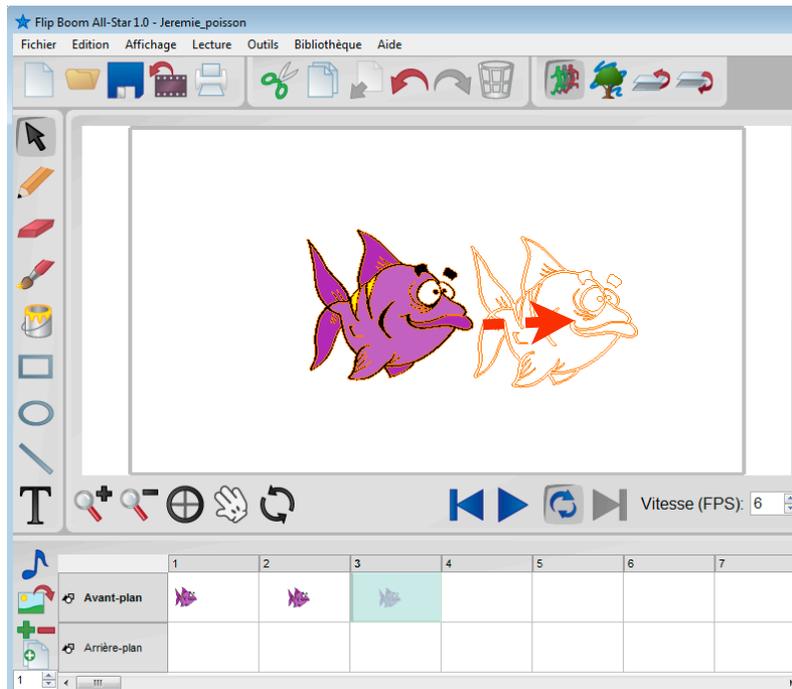


Ta deuxième diapositive est maintenant complétée!

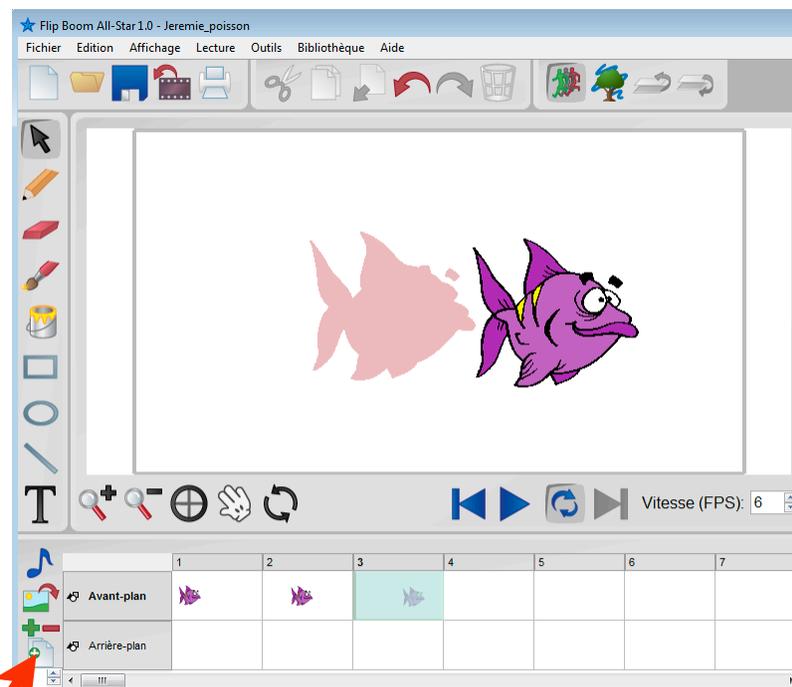


12. Duplique-la.

13. Avance le poisson.

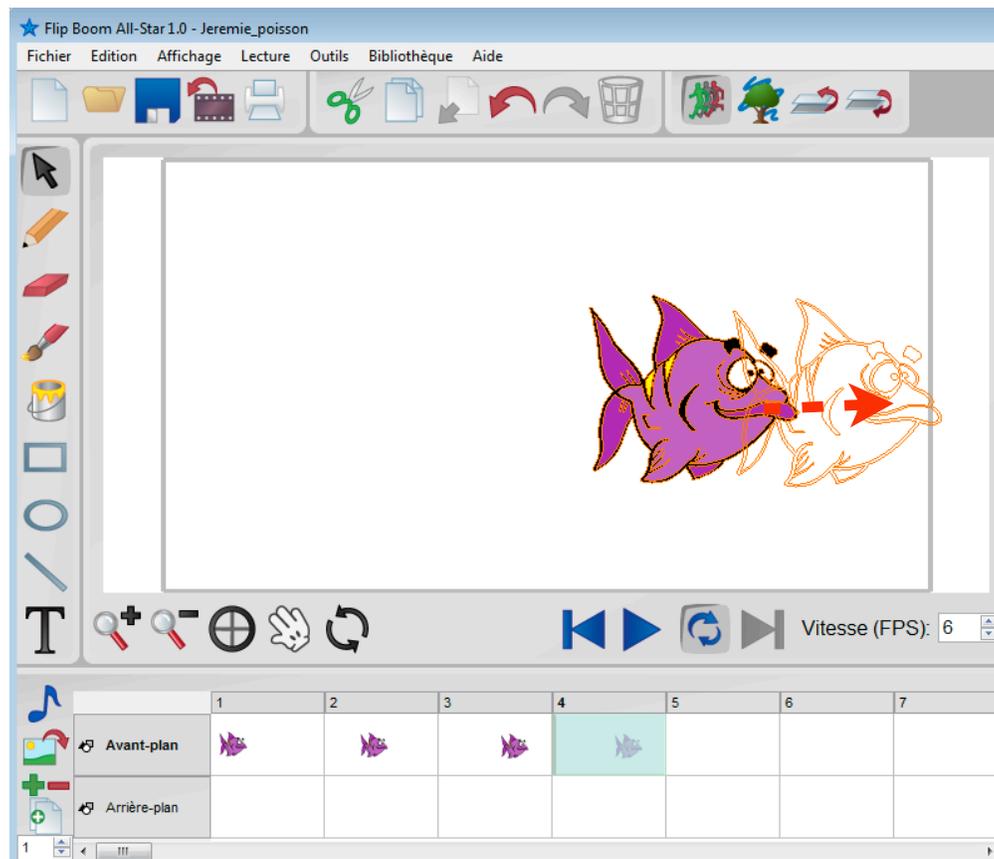


Ta troisième diapositive est complétée.



14. Duplique-la.

## 15. Avance le poisson.



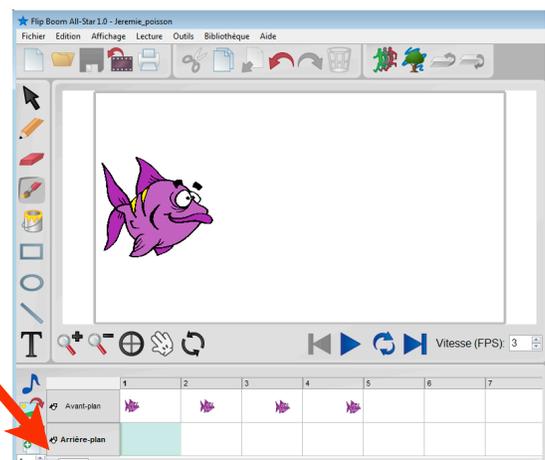
Tu as maintenant quatre diapositives. Ton animation est terminée, à moins que...



Pour un meilleur effet, tu peux faire plus de diapositives.



Tu peux aussi dessiner un cours d'eau, des algues et des bulles en arrière-plan.



16. Pour visionner ton animation :



17. Pour exporter ton animation...

