

## Réalisation d'un livre numérique avec

# DIDAPAGES

Pour des **profs** branchés !



Suzanne Harvey Service local du RÉCIT Commission scolaire des Chênes

recit.csdc.qc.ca Mai 2011



### **Didapages** Procédurier pour l'enseignant

#### Connexion

S'identifier :

- 1. Connectez-vous au portail, puis au Didaserveur\*.
- \* Vous pouvez aussi utiliser cette adresse, sans vous connecter au portail : http://didaserveur.csdc.qc.ca
- Cliquez sur «Connexion responsable» puis inscrivez vos coordonnées\*.
- \* L'accès enseignant et le mot de passe est donné par le RÉCIT.
- **3**. Acceptez les conditions (première connexion seulement).



Portail Édu-groupe

 La barre d'outils, vous permettant de gérer les livres et vos élèves, apparaît.



- 1. Cliquez sur Activités 🚝
- 2. Choisissez le type «Création en ligne par les apprenants (...) ».
- 3. Inscrivez le titre et une courte description.
- 4. Cliquez sur «Ajouter»
- **5.** Votre livre apparaîtra au bas.
- 6. Cliquez ensuite sur 욿

| Ajouter ur  | e activité                         |          |        |        |                   | A      | (4)<br>Jouter |  |
|---|------------------------------------|----------|--------|--------|-------------------|--------|---------------|--|
| Type<br>d'activité<br>D'un outil pédagogique Didapages 1, avec enregistrement des réponses<br>Le curre d'un outil pédagogique Didapages 2 (Basic,Standard ou Pro), avec enregistrement des réponses<br>Création en ligne par 3 prenants avec Didapages 2 Basic<br>Les gentils monstres! |                                    |          |        |        |                   |        |               |  |
| Description   | Un conte imaginaire pour le groupe | 101      |        |        |                   |        |               |  |
| Liste des activités   |                                    |          |        |        |                   |        |               |  |
| Туре  | Titre 5                            | ) Taille | Tester | Config | 6 ) <sub>IX</sub> | Export | Suppr         |  |
| Crea Basic  | Les gentils monstres!              | -        | Q      | ×      | Ľ                 | ģ      | ×             |  |
| Un conte imaginaire pour le groupe 101  |                                    |          |        |        |                   |        |               |  |

#### Configuration du livre

- 1. Déterminez les droits des élèves ;
- ✓ Droit d'ajouter des ressources en ligne : permet à l'élève d'insérer un lien Web.
- ✓ Droit de transférer des ressources sur le serveur : permet à l'élève de transférer des images et des sons. Validez.
- Déterminez les éléments qui seront disponibles à l'affichage (vous pouvez simplifier l'interface pour les plus petits). Validez.
- **3.** Mettez en forme votre livre (nombre de pages, couverture, images, blocs de texte, etc.). Chaque enfant partira alors avec un état de départ ; un canevas, en quelque sorte.
- 4. Téléchargez les ressources (images, sons, animations, vidéos) que vous rendrez disponibles aux élèves. Attention : aucun accent ni espace ! Cliquez ensuite sur «Ajouter cette ressource».

| Configurer l'activité  | Retour   |
|--|--|
| GENERAL :<br>Type : Création Didapages 2 Basic Titre Conte de Noël<br>Description Un livre pour les petits<br>Valider 1  |  |
| DROITS DE L'APPRENANT / AFFICHAGE :<br>Droit de changer l'interface (l'unaiéoran)<br>Droit de changer les paramètres de l'interface (nombre de page)<br>Droit d'imprimer des pages<br>Interface graphique pour enfant (fonctionne uniquement pour la créatie<br>Valider. | Droit d'ajouter des ressources en ligne<br>Droit de transférer des ressources sur le serveur<br>Droit de télécharger sa création<br>on d'un livre) |
| ELEMENTS DISPONIBLES :<br>Texte : ONon ©Oui OSimplifié<br>Croquis : ONon ©Oui OSimplifié<br>Bouton : ONon ©Oui OSimplifié<br>Forme : ONon ©Oui<br>Valder: 3  | Image : O Non @ Oul<br>Son : O Non @ Oul<br>Vidéo : O Non @ Oul<br>Animation : O Non @ Oul   |
| ETAT DE DEPART :<br>Changer l'état de dépat. Remettre à zéro le livre.   |  |
| RESSOURCES DISPONIBLES :<br>Aucune ressource disponible<br>Type image (pg.gf.png) Nom<br>URL ou Ficher<br>Pacour   | 4  |

#### Gestion des élèves

- 1. Cliquez sur 🔌
- 2. Vos élèves ont déjà été importés à l'aide de GPI. Pour ajouter un nouvel élève, inscrivez ses coordonnées dans la première section.
- 3. Cliquez ensuite sur «Ajouter».

| Ajouter un | n apprenant   | 2  | Importer une liste Ajouter  |
|------------|---|--|---|
|            | Nom d'utilisateur<br>Mot de passe<br>Avatar (img 60*80)<br>Espace disque : • Quot | Prenom<br>Nom<br>Parcourir.<br>a par défaut O Pas de limite O Limi | Droit de : Droit de : Modifier le mot de passe Modifier l'avatar Ko |

Vous pouvez créer un groupe pour vos différentes activités et y inscrire tous vos élèves ou un sous-groupe.

- **1.** Cochez les élèves qui feront partie du groupe;
- 2. Indiquez le nom du groupe (aucun accent ni espace) ;
- 3. Cliquez sur le +
- 4. Pour retirer un élève du groupe, répétez les étapes 1 et 2, puis cliquez sur le -

|                               |        | $\left(2\right)$ $\left(3\right)$ |              | 4        |         |          |
|-------------------------------|--------|-----------------------------------|--------------|----------|---------|----------|
| Liste des apprenants Tous     |        | Groupe                            | ÷ .          | Blocage  | Sup     | primer   |
| L 1 Ilisateur Etat Prenom Nom | Groupe | Espace disque                     | Blocage      | Modifier | Travaux | Accès    |
| 🖞 1111111 🕹 Le petit Ami      |        | 0o / 5Mo                          | $\checkmark$ |          | Ľ       | <b>1</b> |

#### Inscription des élèves au livre

- 1. Cliquez sur 🚺
- 2. Choisissez le groupe formé à l'étape précédente ou un élève en particulier ;
- **3.** Choisissez l'activité ;
- 4. Cliquez sur «Inscrire» ;
- 5. Vos activités (livres), ainsi que les élèves qui y sont inscrits, apparaîtront au bas.

|            |                   | $\frown$      |              |               |         | $\frown$ |       | (   | 4     | )      |       |
|------------|-------------------|---------------|--------------|---------------|---------|----------|-------|-----|-------|--------|-------|
| Insci      | rire un apprenant | ou un g 2     | une activité | į             |         | 3        | )     |     |       | Insc   | rire  |
| Inscr      | ire Groupe Conte  | ~             | à l'activité | Conte de Noël | /       |          |       |     |       | •      | •     |
| Trav       | aux de 🔍 Tous le  | es apprenants | 🕶 pour 오     | Conte de Noël | ~       |          |       |     |       |        | Voir  |
| Appre      | enant             |               |              | Blocage       | Journal | Voir     | Temps | Av. | Score | Export | Suppr |
| <b>5 C</b> | nte de Noël       |               |              |               |         |          |       |     |       |        |       |
| Le pe      | tit Ami           |               |              | <b>V</b>      |         |          | -     |     | х     | х      | ×     |

- 1. Cliquez ici : X
- 2. Sélectionnez votre livre dans le menu déroulant.
- 3. Sélectionnez l'état de départ en premier (pour la page couverture), puis les élèves ensuite.
- 4. Indiquez la ou les pages à ajouter (cliquez sur «Voir le livre» au besoin).
- 5. Ajoutez les pages. Elles s'aligneront les unes à la suite des autres.
- 6. Modifiez l'ordre des pages au besoin.
- 7. Si vous souhaitez réutiliser le livre pour une autre activité. Permets aussi de faire une copie de sureté.
- 8. Exportez le livre, afin de le publier (site Web, DVD, DOC...). Cliquez sur «Enregistrer».

| $\overline{(2)}$ | Fusion de livres Didapages 2 Basic  | 6   |  |
|------------------|---|---|--|
|                  | Les bestioles 3<br>Etienne Arpin<br>Voir le livre Pages 1<br>Ajouter ce groupe de pages 5<br>Ajoutez des groupes de pages (en saissisan 5<br>pages 1,5,6,7,3 du livre sélectionné), ordonnez-les, p | Pages 1 ; Le petit Ami ; Les bestioles<br>Pages 1 ; Gérémy Boivin Goulet ; Les béstioles<br>Pages 1 ; Michaël Becker ; Les bestioles<br>Pages 1 ; Etienne Arpin ; Les bestioles<br>emple "1,5-7,3" dans le champs "pages", vous obtiendrez dans l'o<br>puis cliquez sur l'un des 2 boutons ci-dessous pour télécharger le | Edit<br>Haut<br>Bas<br>Suppr<br>rdre les<br>résultat |
|                  | ou créer une nouvelle activité. La couverture du liv  | vre obtenu sera celle du livre du premier groupe de pages dans la li  | iste.  |
|                  | 7 Fusionner et transformer en no  | ouvelle activité Fusionner et exporter le livre   |  |
|                  |   | $\bigcirc$  |  |
|                  |   |   |  |

Étape 4 : Publication du livre

Une fois le livre exporté, vous le trouverez dans un dossier nommé *«fusion.zip»*. Décompressez-le en utilisant le bouton droit de la souris, puis choisissez *«Extraire tout…»*. Vous pouvez ensuite le renommer. C'est ce dossier que vous pouvez publier. À l'intérieur de celui-ci se trouve un fichier nommé *«index.html»*. Il s'agit du fichier de départ du livre.

Si vous souhaitez publier le livre sur le site Web de l'école, faites parvenir le fichier «fusion.zip» au RÉCIT, accompagné d'une courte description.



Des idées de livres numériques ici : http://recit.csdc.qc.ca/projets-recit/didapages.html

Proposez à vos élèves d'enregistrer fréquemment. S'ils sont inactifs pendant un certain temps, ils risquent de perdre leur travail...