



Réalisation d'un livre électronique avec

Didapages

Pour un élève branché !





Didapages

Procédurier pour l'élève

Connexion

1. Connecte-toi au portail, puis au Didaserveur.

Portail Édu-groupe

S'identifier :
Mot de passe :



Didaserveur

2. Clique sur «Connexion apprenant».



3. Inscris le code de ton enseignante.

Inscris ton numéro de fiche.

Inscris ton mot de passe portail
(demande à ton enseignante au besoin).

Finalement, clique sur «Connexion».

Connexion apprenant

?

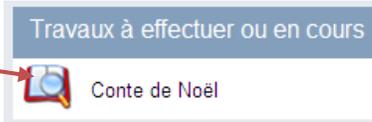
Responsable

Nom d'utilisateur

Mot de passe

Préparation du livre

1. Clique sur le travail à effectuer.



Voici deux exemples de fenêtres qui s'ouvriront, selon les autorisations données par ton enseignante.

Ton enseignante a déjà inséré des images dans le livre, ou elle ne permet pas que tu en places de nouvelles.

Ou

Ton enseignante permet aux élèves d'insérer des images dans le livre. Dans ce cas, réfère à la procédure ci-bas.



Si ton enseignante a autorisé l'ajout de ressources, (images, sons, films...), procède comme ceci :

1. Donne un nom à la ressource (pas d'accent ni d'espace) ;
2. Écris une courte description significative ;
3. Clique sur «Ajouter cette ressource».

Une fois les ressources ajoutées, elles apparaîtront comme ceci :

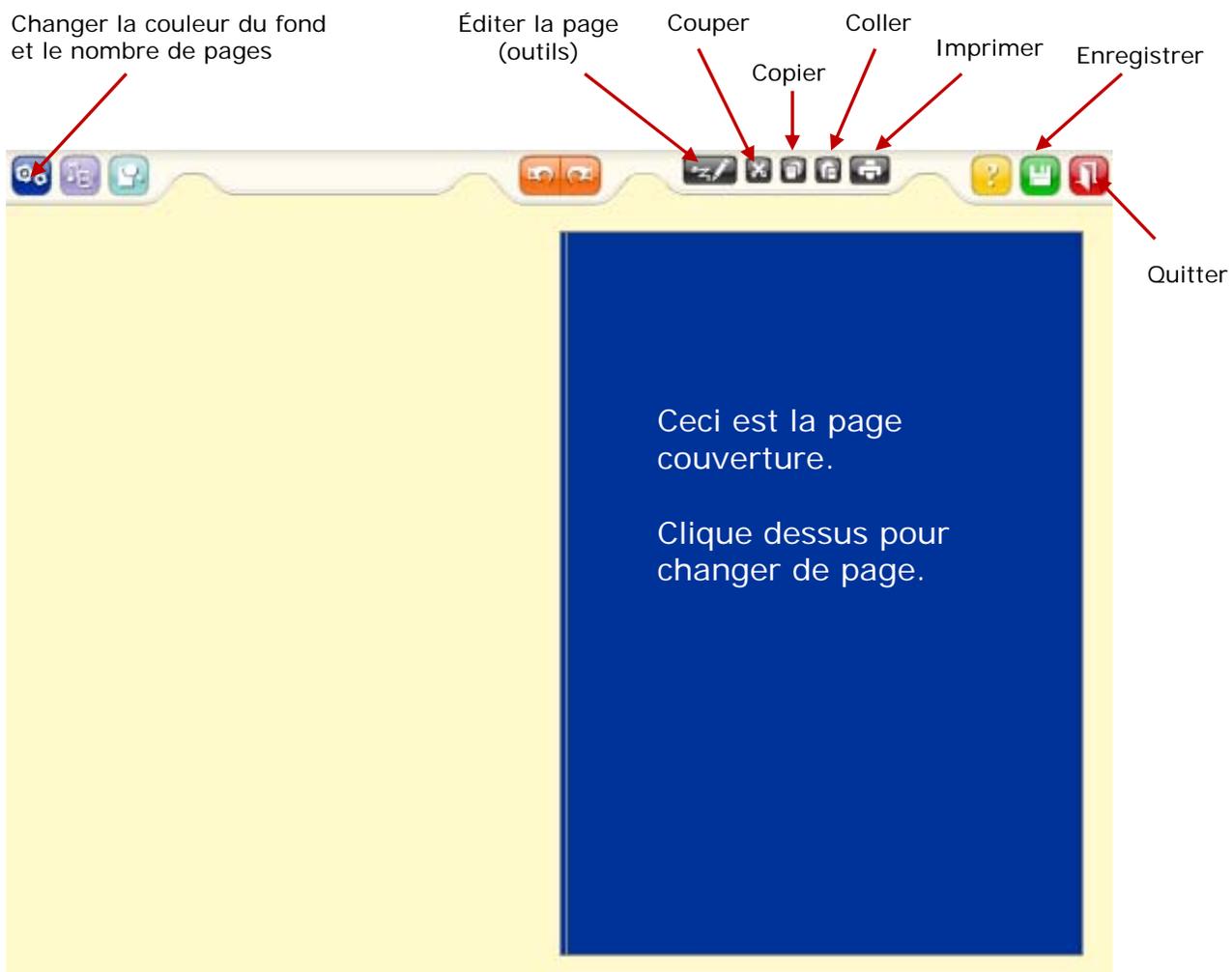
Attention : N'appuie **PAS** sur le bouton  car tu n'auras plus accès à ton livre.



Pour ouvrir le livre et y travailler, clique sur l'icône



Réalisation du livre : l'espace de travail



Réalisation du livre : les outils de l'interface avec texte

1. Clique ici pour ouvrir la boîte à outils



Valider ou annuler



Défaire ou refaire

Couleur de la page

Couper, copier ou coller la sélection

2. Clique dans la page pour insérer un élément
(l'élément s'ajoutera là où tu auras cliqué).



3. Choisis ce que tu veux insérer :



Réalisation du livre : les outils de l'interface graphique (pour les plus jeunes)

1. Clique ici pour ouvrir la boîte à outils



Défaire ou refaire

Valider ou annuler

Couleur de la page

Couper, copier ou coller la sélection

2. Clique dans la page pour insérer un élément
(l'élément s'ajoutera là où tu auras cliqué).



3. Choisis ce que tu veux insérer :

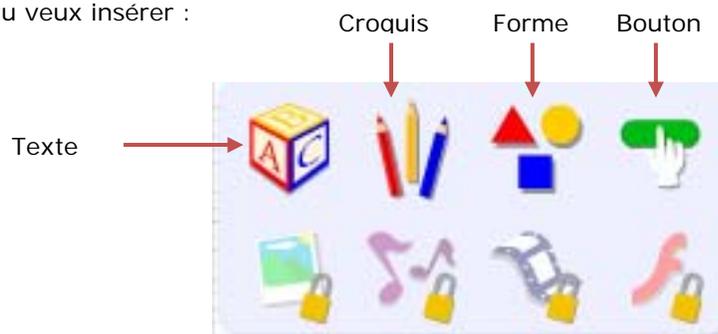


Image ou photo, son, film, animation
(doivent avoir été importées avant)

4. Lorsque tu as terminé ta page, clique sur «valider»
(tu peux passer à une autre page).



5. Quand tu as terminé, enregistre (fais-le de temps en temps)



puis quitte le livre.



6. Finalement, quitte Didaserveur

