



## Réalisation d'une bande dessinée en univers social

### Avec Comic Life

2e et 3e cycle du primaire



**Document  
pour l'élève**

Suzanne Harvey et Mireille Moyen

Service local du RÉCIT  
Commission scolaire de Saint-Hyacinthe

[recit.cssh.qc.ca](http://recit.cssh.qc.ca)

Ce document est disponible en format électronique



Janvier 2006

# Réalisation d'une bande dessinée en univers social

<b>I. Introduction.....</b>	<b>2</b>
<b>II. La tâche .....</b>	<b>2</b>
<b>III. Avant de commencer.....</b>	<b>4</b>
Matériel nécessaire.....	4
<b>IV. Procédure.....</b>	<b>4</b>
<i>Étape 1 : Insertion du disque, lancement de l'application et sélection d'une librairie.....</i>	<i>4</i>
<i>Étape 2 : Réalisation d'une page.....</i>	<i>5</i>
<i>Étape 3 : Correction.....</i>	<i>6</i>
<b>V. Tour d'horizon de Comic Life.....</b>	<b>7</b>
Fenêtre et librairies.....	7
Le mode Détails.....	8
<i>L'inspecteur de commentaire.....</i>	<i>8</i>
<i>L'inspecteur de phylactère.....</i>	<i>9</i>
<i>L'inspecteur de page.....</i>	<i>10</i>
<i>L'inspecteur de panneau.....</i>	<i>11</i>
<b>VI. Exportation et impression.....</b>	<b>12</b>
Impression.....	12
Exportation.....	12
<i>Exportation en HTML.....</i>	<i>12</i>
<i>Exportation en images.....</i>	<i>12</i>
<i>Exportation vers iPhoto.....</i>	<i>12</i>
<i>Exportation vers QuickTime.....</i>	<i>12</i>
<b>VII. Pour en savoir plus.....</b>	<b>13</b>

# Réalisation d'une bande dessinée en univers social

## Document pour l'élève

### I. Introduction

Le présent document vous aidera à réaliser une bande dessinée en univers social. Cette tâche vous permettra de développer la compétence à «Lire l'organisation d'une société sur son territoire».

Dans un premier temps, la tâche proprement dite sera décrite. Ensuite, une procédure pas à pas vous permettra de réaliser votre bande dessinée. Puis, à la section V, un tour d'horizon du logiciel Comic Life vous est proposé pour vous aider dans votre tâche et répondre à vos interrogations sur la manipulation du logiciel. Vous pouvez passer à cette section avant la procédure si cela vous rassure ou l'omettre complètement si vous connaissez déjà le logiciel.

Finalement, nous vous proposerons d'exporter votre bande dessinée afin de la conserver et de la partager (sur le site Web du RÉCIT, pourquoi pas?). Des références utiles complètent le tout... pour les curieux!

### II. La tâche

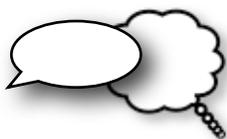
Réalisez une bande dessinée traitant des caractéristiques de l'une de ces sociétés à l'étude proposée par votre enseignant, votre enseignante :

- La société iroquoise vers 1500
- La société française de Nouvelle France vers 1645
- La société canadienne de Nouvelle France vers 1745
- La société canadienne vers 1820
- La société québécoise vers 1905
- La société québécoise vers 1980

À l'aide du logiciel *Comic Life* et de la *banque d'images pour l'univers social*, illustrez chacune des cinq caractéristiques de la société par une page. Votre bande dessinée contiendra donc 5 pages au minimum.

- Commerce
- Langue et religion
- Population
- Pouvoir
- Territoire

Pour chacune des caractéristiques, choisissez des illustrations appropriées. Motivez votre choix à l'intérieur de phylactères.



Phylactères

Voici un exemple d'une page de bande dessinée représentant la **société de Nouvelle France vers 1645** du point de vue du **territoire**.

**LA SOCIÉTÉ DE NOUVELLE FRANCE VERS 1645 LE TERRITOIRE**

LA MAISON DES PREMIERS COLONS SE RÉSUME À TRÈS PEU...

EMPRUNTÉ AUX AMÉRINDIENS, LE CANOT D'ÉCORCE EST UTILISÉ POUR LE TRANSPORT DES FOURRURES ET LES DÉPLACEMENTS SUR LES NOMBREUX COURS D'EAU.

LE TERRITOIRE, TEL QUE TRACÉ PAR CHAMPLAIN.

L'HABITATION DE QUÉBEC, PEU D'HOMMES Y ONT SURVÉCU

DES CONTRAINTES... LA NEIGE ET LE FROID

RÉALISÉ AVEC COMIC LIFE

### III. Avant de commencer...

#### Matériel nécessaire

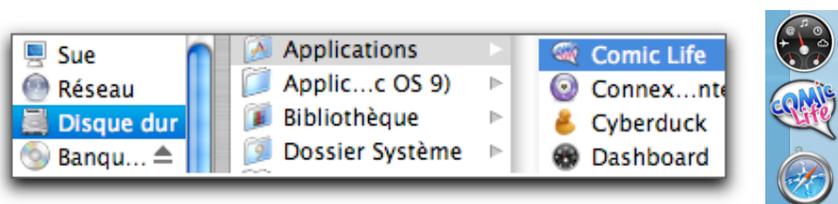
- ▶ Ordinateur avec le système d'exploitation *Mac OS X*
- ▶ DOC (disque optique compact) «*Banque d'images pour l'univers social*» produit en Montérégie
- ▶ Logiciel *Comic Life*

### IV. Procédure

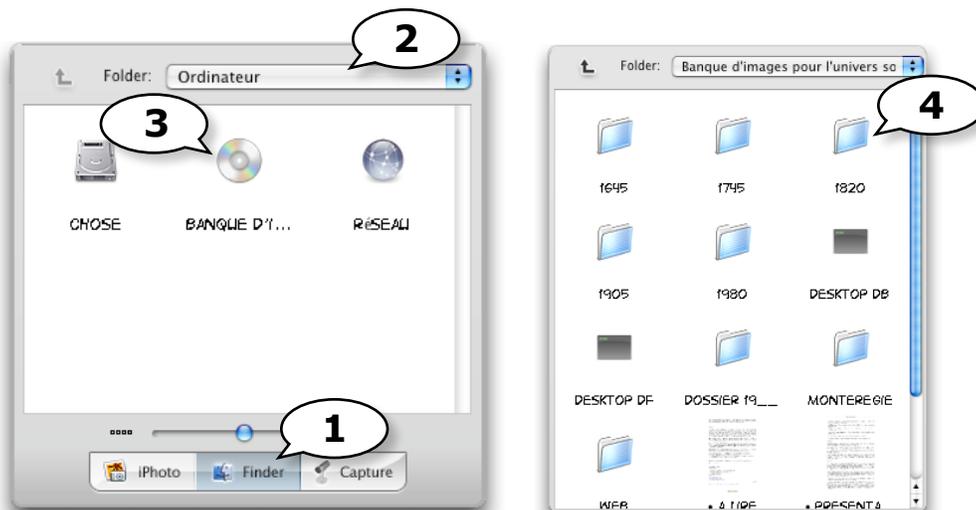
💡 Référez-vous au chapitre V «*Tour d'horizon de Comic Life*» si nécessaire.

#### Étape 1 : Insertion du disque, lancement de l'application et sélection d'une librairie

Insérez le disque dans le lecteur puis lancez l'application *Comic Life* en double cliquant sur l'icône de l'application dans le dossier *Applications* du *Disque dur* ou dans le *Dock*.



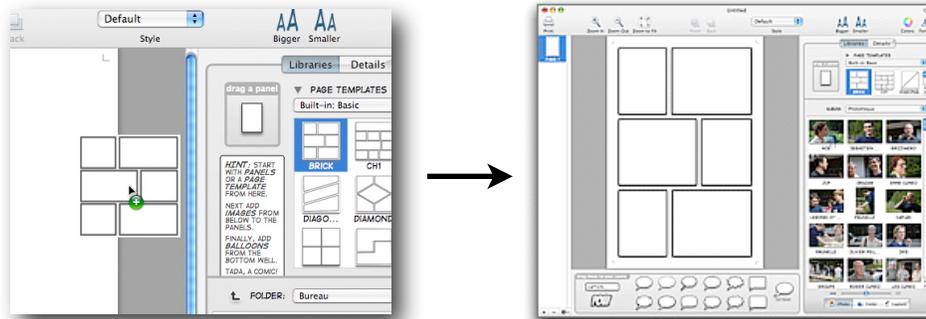
Dans la zone de ressources d'images de *Comic Life*...



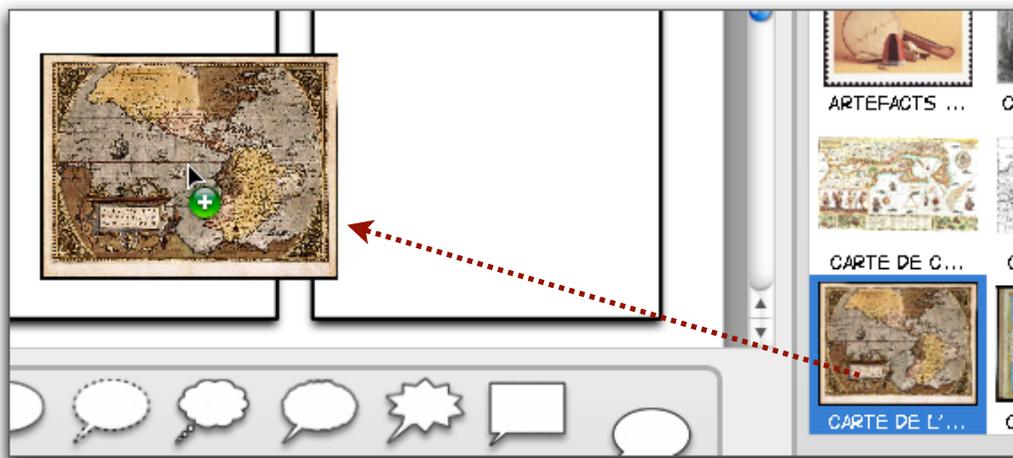
1. Sélectionnez *Finder*.
2. Choisissez *Ordinateur* dans le menu déroulant.
3. Double cliquez sur l'icône du disque de la banque d'images.
4. Vous verrez apparaître les répertoires d'images. Sélectionnez celui qui est en lien avec la société à l'étude.

## Étape 2 : Réalisation d'une page

1. Dans le mode *Librairies*, sélectionnez un modèle et glissez-le dans la page de travail.



2. Glissez vos images depuis la zone ressources vers la page de travail.



Les points verts ● permettent de redimensionner l'image tandis le point rose au centre ● permet d'effectuer une rotation.



3. Ajoutez un titre à votre page (société, caractéristique) à l'aide d'un bloc de commentaire.



4. Ajoutez des phylactères permettant de justifier vos choix d'illustrations.

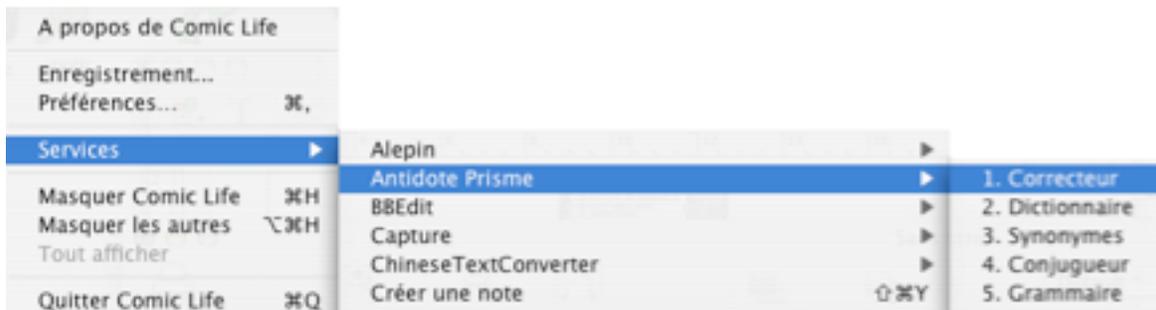


5. Ajoutez les autres pages (une par caractéristique), paginez. Vous pouvez ajouter une page couverture si désiré.

### Étape 3 : Correction

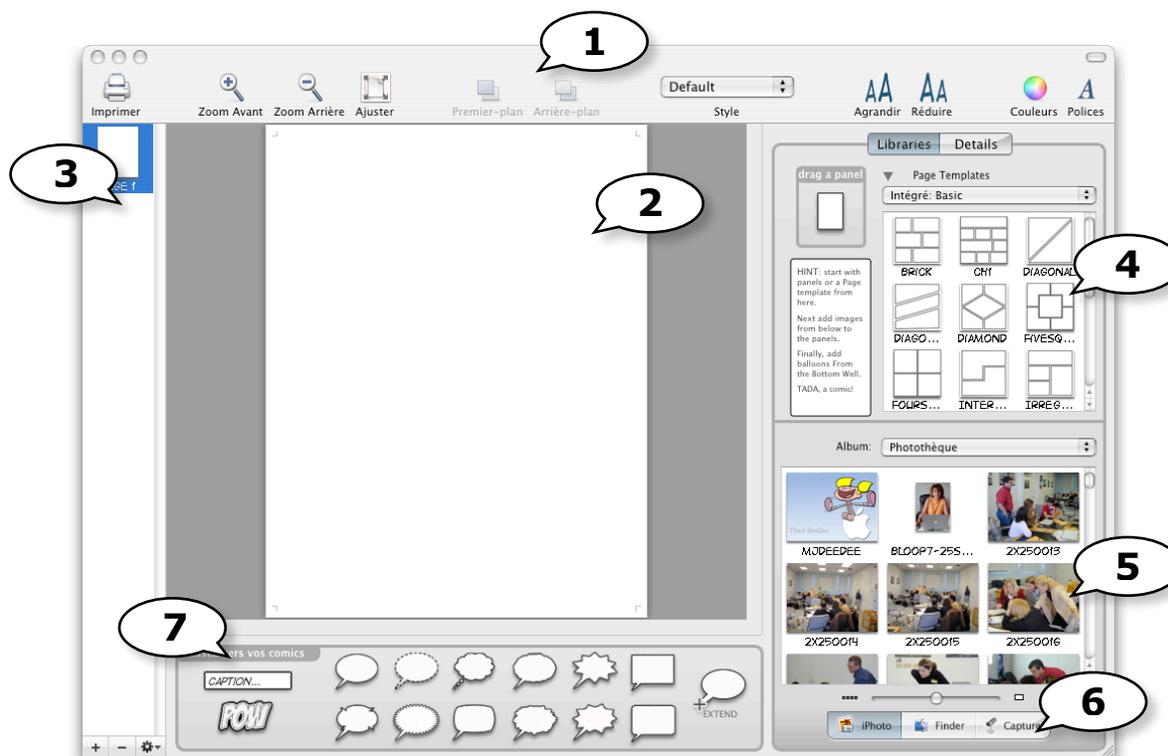
Effectuez maintenant la révision de vos textes. Utilisez les stratégies de révision proposées par votre enseignant.

Si un dictionnaire électronique est installé sur l'appareil (Antidote par exemple), sélectionnez tout d'abord le texte à réviser puis, dans le menu, sélectionnez *Comic Life* > *Services* > *Antidote*.



## VI. Tour d'horizon de *Comic Life*

### Fenêtre et bibliothèques



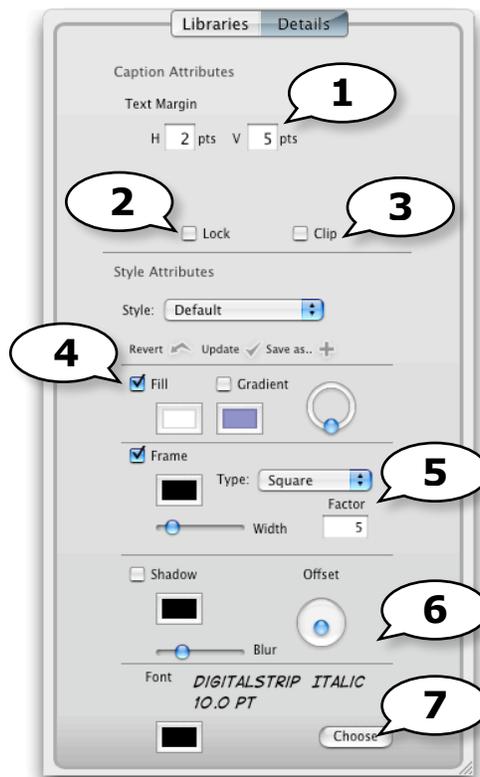
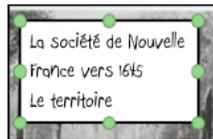
1. Barre d'outils personnalisable (menu *Affichage > Modifier la barre d'outils*).
2. La page de travail. Glissez les modèles de pages, phylactères, textes et images.
3. Organisateur de pages. Permet de sélectionner et réorganiser l'ordre des pages.
4. Modèles de pages. Six catégories disponibles dans le menu déroulant.
5. Zone des ressources d'images. Glissez l'image choisie dans la page de travail.
6. Sélecteur de source d'images.
  - ▶ iPhoto : puise dans votre photothèque
  - ▶ Finder : affiche l'arborescence de votre disque dur. C'est à cet endroit qu'on peut voir le contenu d'un DOC.
  - ▶ Capture : à partir d'une caméra photo.
7. Commentaires, effets de lettrage et phylactères. Glissez l'élément dans la page de travail.

## Le mode *Détails*

Permet de modifier l'aspect du texte, des commentaires et des phylactères.

### L'inspecteur de commentaire

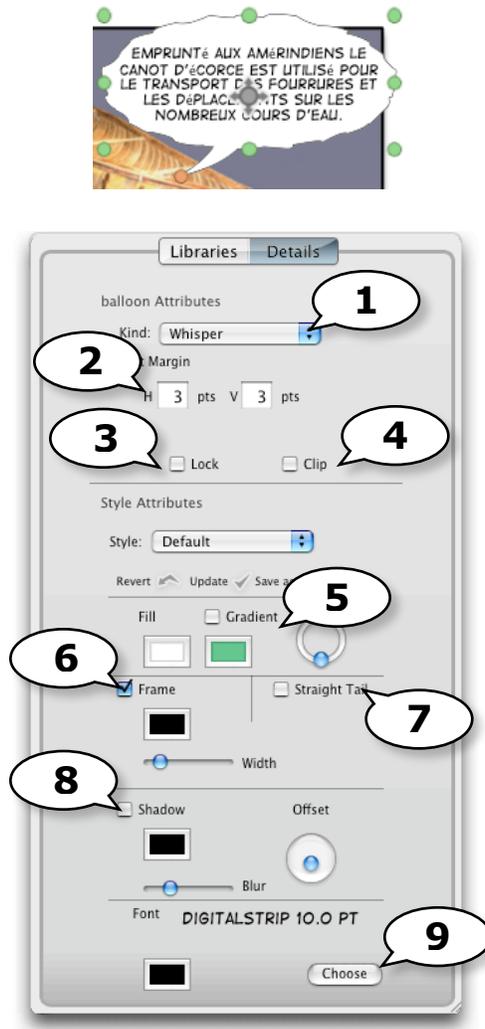
Sélectionnez d'abord le commentaire puis modifiez-en l'apparence via le mode *Détails*.



1. Marges : espace au-dessus et au-dessous du texte.
2. Verrouille le commentaire.
3. Lorsque coché, le bloc de commentaire sera tronqué s'il dépasse les bords de la page.
4. Couleur de fond de la boîte de commentaire.
5. Contour. Permet de modifier la forme du bloc de commentaire ainsi que l'épaisseur et la couleur du trait.
6. Ombre.
7. Police et couleur de caractère. Cliquez sur *Choose* pour afficher la fenêtre *Polices*. Notez que la police *Digital Strip* affiche mal les lettres accentuées.

## L'inspecteur de phylactère

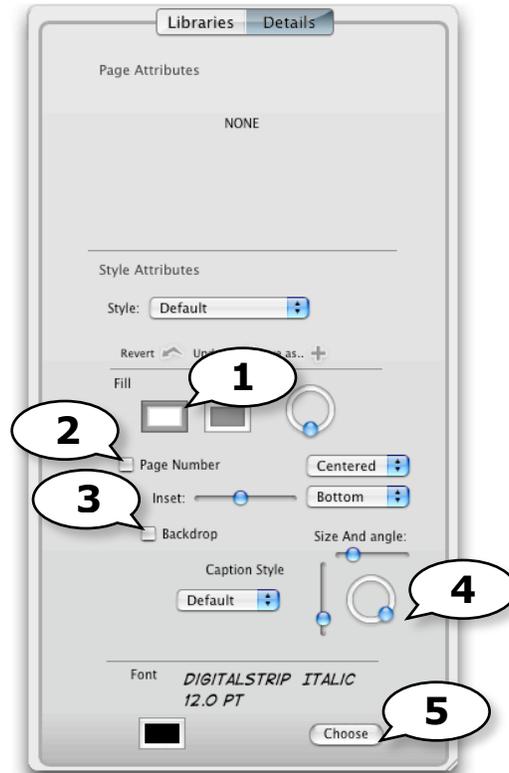
Sélectionnez d'abord le phylactère puis modifiez-en l'apparence via le mode *Détails*.



1. Permet de modifier la forme du phylactère.
2. Marges : espace au-dessus et au-dessous du texte.
3. Verrouille le phylactère.
4. Lorsque coché, le phylactère sera tronqué s'il dépasse les bords de la page.
5. Couleur de fond du phylactère.
6. Trait. Permet de modifier l'épaisseur et la couleur du trait du contour du phylactère.
7. Permet de choisir entre une pointe courbée ou droite du phylactère.
8. Ombre.
9. Police et couleur du texte. Cliquez sur *Choose* pour afficher la fenêtre *Polices*. Notez que la police *Digital Strip* affiche mal les lettres accentuées.

## L'inspecteur de page

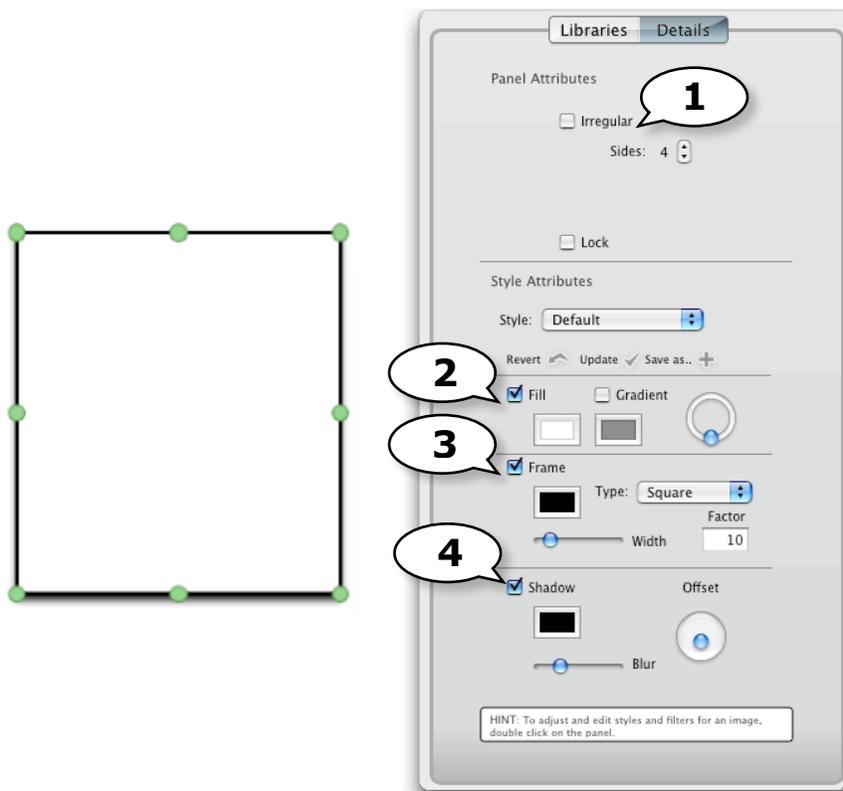
Cliquez d'abord dans la marge de la page puis modifiez-en l'apparence via le mode *Détails*.



1. Couleur de fond de page.
2. Foliotage (affichage du numéro de page). On doit avoir plus d'une page pour que cela fonctionne.
3. Ajoute un cadre au numéro de page.
4. Angle et dimension du cadre du numéro de page.
5. Police et couleur du texte du numéro de page. Cliquez sur *Choose* pour afficher la fenêtre *Polices*.

## L'inspecteur de panneau

Cliquez d'abord sur un panneau puis modifiez-en l'apparence via le mode *Détails*.



1. Nombre de côtés du panneau. Cochez pour pouvoir changer le nombre de côtés puis utilisez les points verts pour déplacer les côtés.
2. Couleur de fond de panneau.
3. Couleur et épaisseur du trait de contour.
4. Ombre.

## V. Exportation et impression

### Impression

Utilisez ce bouton, dans la barre d'outils.



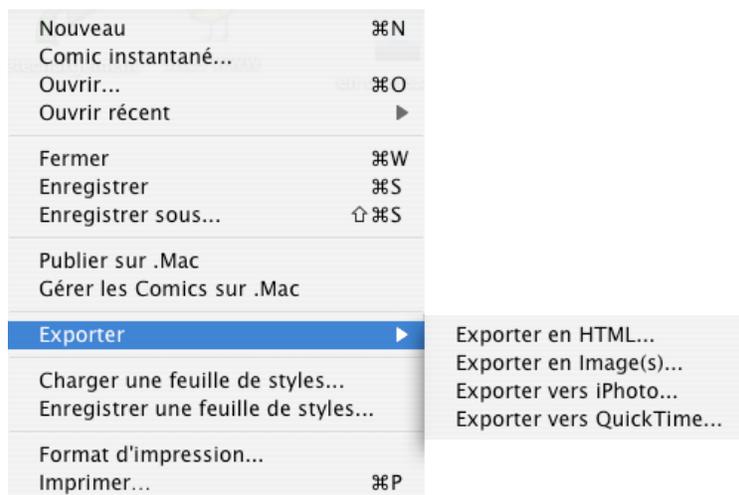
Pour voir un aperçu de la bande dessinée avant d'imprimer, cliquez sur

Aperçu

### Exportation

Vous pouvez exporter votre bande dessinée en différents formats afin de la partager avec d'autres.

Pour ce faire, choisissez Fichier > *Exporter dans la barre des menus*.



#### Exportation en HTML

Crée des pages Web. Évitez les accents et les espaces dans les noms de fichier.

#### Exportation en images

Crée des fichiers de format d'image .tiff

#### Exportation vers iPhoto

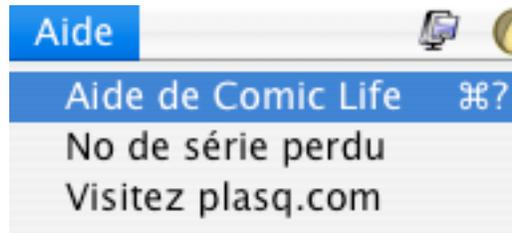
Ouvrira iPhoto, créera un album et y importera les pages de format .jpeg

#### Exportation vers QuickTime

Crée un diaporama QuickTime de format .mov

## VI. Pour en savoir plus...

- ▶ Utilisez le menu d'aide de Comic Life (anglais seulement).



- ▶ Site Web de Comic Life  
<http://plasq.com/>
- ▶ Comic Life, le roman-photo, c'est vraiment rigolo. Site Web de cuk.ch  
Un tutoriel pas à pas vraiment utile!  
<http://www.cuk.ch/articles.php?unique=841>
- ▶ Fenêtre pédagogique de l'univers social de la CSSH  
Signets pour l'univers social au primaire  
<http://pedagogie.cssh.qc.ca/usocial/primaire/sitesUS.htm>
- ▶ Site Web du RÉCIT local de Saint-Hyacinthe  
<http://recit.cssh.qc.ca>