

2 tannée an 2

	Mission 1	Mission 2	Mission 3	Mission 4	Mission 5	Mission 6	Mission 7	Mission 8
	Octobre	Novembre	Décembre	Janvier	Février	Mars	Avril	Mai
Φ	PowerPoint 🐉 🔹	Un courriel pour mon enseignante Rédiger un message pour son enseignante (thème déterminé par l'enseignante).	Noël www.babygo.fr Effectuer une recherche sur les traditions de Noël. Prendre en note 3 informations.	Notebook 🎥 🚉 ou	Réaliser un dessin animé où un cœur se promène entre deux personnages.	Un livre de recettes pour la classe Publisher ou PowerPoint ou Pages Apporter une recette préférée de la maison et effectuer une mise en page en vue de constituer un livre de recettes pour la classe. L'illustrer et ajouter un tirre en Wordart ou à l'aide d'un joli lettrage.	Palliturusii	Une carte postale pour maman LopArt (1) (2) (3) Réaliser une carte de souhaits pour maman. L'envoyer par carte postale ou l'ajouter à la Galerie LopArt.



Mission possible en TICE 2° année



Nom:



L'épouvantable bingo sonore!





5 · février

Entre les deux, mon coeur balance





2 · novembre

Un courriel pour mon enseignante





6 mars

Un livre de recettes pour la classe





3 · décembre

Les traditions de Noël



• avril

Mon futur métier





4 · janvier

Frises en folie!



8 mai

Une carte postale pour maman

Mission accomplie!



Enregistrement à l'aide d'un microphone

Réglez le volume d'enregistrement.



Faites un essai pour vérifier les niveaux.

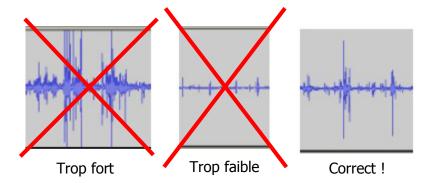


Cliquez sur le bouton **Enregistrer** et captez quelques secondes de son.



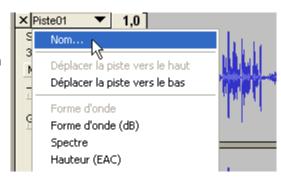
Cliquez sur le bouton **Arrêt** pour stopper l'enregistrement.

Supprimez la piste d'essai.



Enregistrez tout le texte d'un personnage, puis cliquez sur arrêt. Prendre soin de laisser un peu de <u>silence</u> **AVANT** et **APRÈS** chaque réplique.

Enregistrez autant de pistes qu'il y a de personnages. Nommez chaque piste pour vous aider à faire votre montage.



Enregistrez le résultat: **Fichier** => Enre**gistrer sous**.

ATTENTION: Il y a aura un dossier (_data) de créé ainsi que deux fichiers (.aup et .bak). Si vous voulez déplacer votre enregistrement, vous devez déplacer ensemble le dossier ainsi que les deux fichiers.

Exporter le montage en format wav ou en format mp3

Edition Affichage Projet Générer Effet Ctrl+N Nouveau Ouvrir... Ctrl+O Ctrl+W Fermer Enregistrer le projet Ctrl+5 Enregistrer le projet sous... Projets récents... Exporter en WAV... Exporter la sélection en WAV... Exporter comme MP3... Exporter la sélection en MP3. 15 Exporter comme Ogg Vorbis Exporter la sélection en Ogg Vorbis... Exporter les marqueurs... Export Multiple... Mise en page... Imprimer...

Pour exploiter votre montage dans un autre logiciel, vous devez l'exporter dans un format universel.

Le format **wav** offre la meilleure qualité sonore mais occupe beaucoup de place sur le disque dur.

Le format *mp3* offre une qualité sonore acceptable et divise environ par 10 l'espace nécessaire sur le disque dur. Le *mp3* est le format standard d'Internet.

Le format **Ogg Vorbis** est un format libre. Il offre une qualité sonore légèrement supérieure au *mp3* tout en occupant un peu moins d'espace. Il faut un logiciel spécialisé pour lire ces fichiers, mais ce logiciel est gratuit.

Si vous désirez télécharger Audacity, vous pouvez aller à l'adresse suivante: http://audacity.sourceforge.net/

Pour exporter en *mp3*, vous devez installer un utilitaire nommé **LAME MP3 ENCODER**. Il est possible de télécharger l'utilitaire au même endroit que le logiciel

Dans le fichier exporté, vos pistes seront mélangées en deux canaux stéréo

Ne plus montrer cet avertissement.

OK

Cliquez sur OK

Quitter

Choisir un emplacement pour le fichier, donner un nom au fichier et enregistrer.

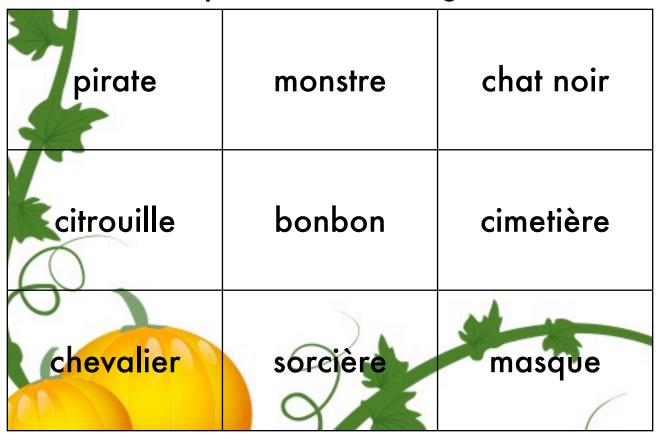
citrouille	vampire
épouvantail	nuit
monstre	sorcière
bonbon	chat noir
masque	policier
fantôme	rue
princesse	balai
chevalier	diable
tour	maquillage
maison	tombe
pirate	lune
décoration	cimetière

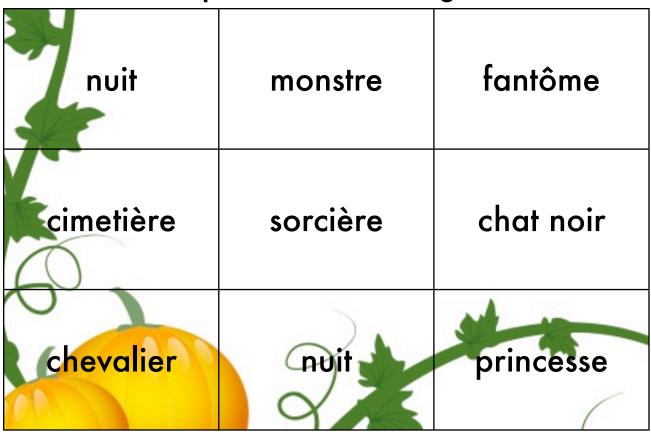
pirate	monstre	fantôme
maquillage	bonbon	citrouille
chevalier	Puit	princesse

		9
sorcière	masque	fantôme
pirate	sorcière	chat noir
chevalier	nuit	princesse

maison	monstre	fantôme
masque	bonbon	décoration
chevalier	Puit	vampire

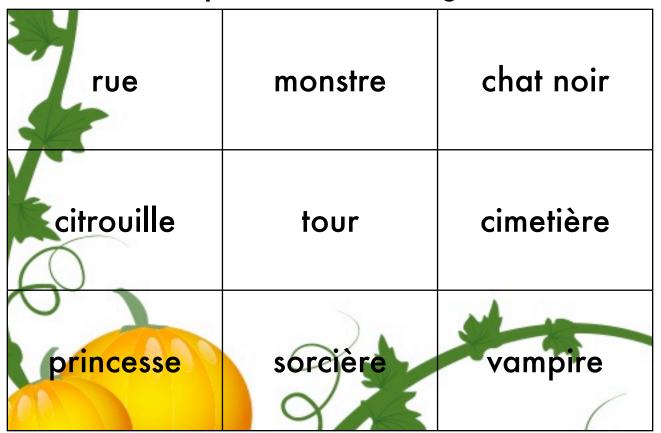
•		•
sorcière	monstre	fantôme
cimetière	policier	chat noir
maison	nuit	princesse

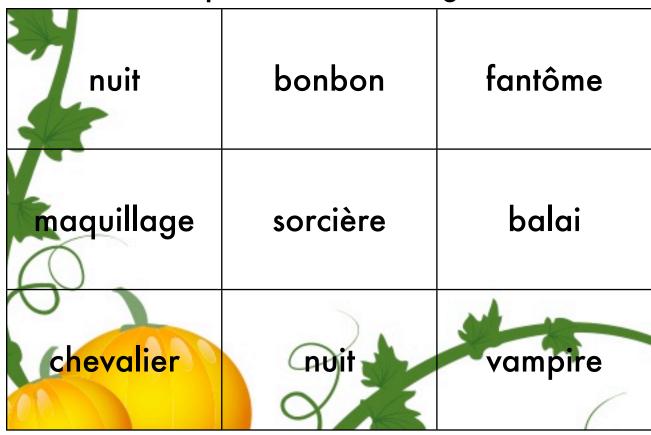




rue	monstre	chat noir
cimetière	bonbon	décoration
chevalier	sorcière	vampire

•		O
nuit	tour	fantôme
policier	sorcière	pirate
chevalier	citrouille	princesse





diable	monstre	chat noir
cimetière	tour	décoration
princesse	maquillage	vampire

•		
nuit	tombe	fantôme
cimetière	sorcière	diable
chevalier	nuit	lune

lune	monstre	chat noir
cimetière	tour	décoration
princesse	chevalier	vampire

		
nuit	tombe	fantôme
cimetière	maison	policier
chevalier	balai	lune

tombe	maison	chat noir
cimetière	tour	décoration
princesse	chevalier	diable

<u> </u>		
citrouille	tombe	fantôme
cimetière	maison	épouvantail
chevalier	nuit	policier

rue	maison	chat noir
cimetière	tour	décoration
princesse	fantôme	diable

<u> </u>		
balai	princesse	fantôme
cimetière	maison	épouvantail
vampire	nuit	lune

bonbon	maison	chat noir
cimetière	tour	pirate
princesse	fantôme	diable

_		<u> </u>
balai	princesse	fantôme
cimetière	sorcière	épouvantail
vampire	nuit	tombe

bonbon	maison	maquillage
cimetière	tour	pirate
épouvantail	fantôme	diable

<u> </u>		
balai	princesse	fantôme
chevalier	sorcière	épouvantail
vampire	nuit	rue



BabyGo

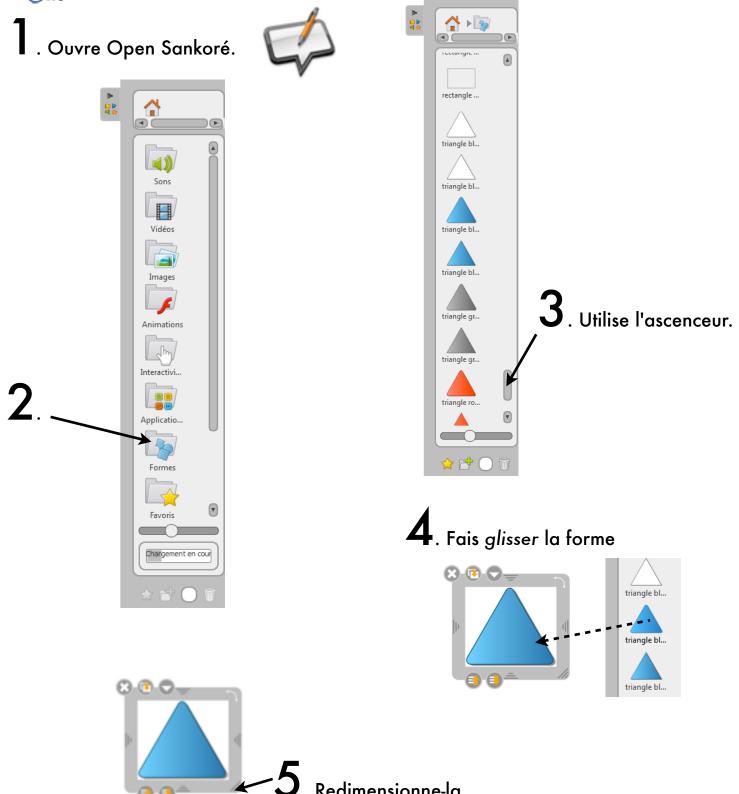


5. Choisis le site le plus approprié.





Tracer des formes avec Open Sankoré

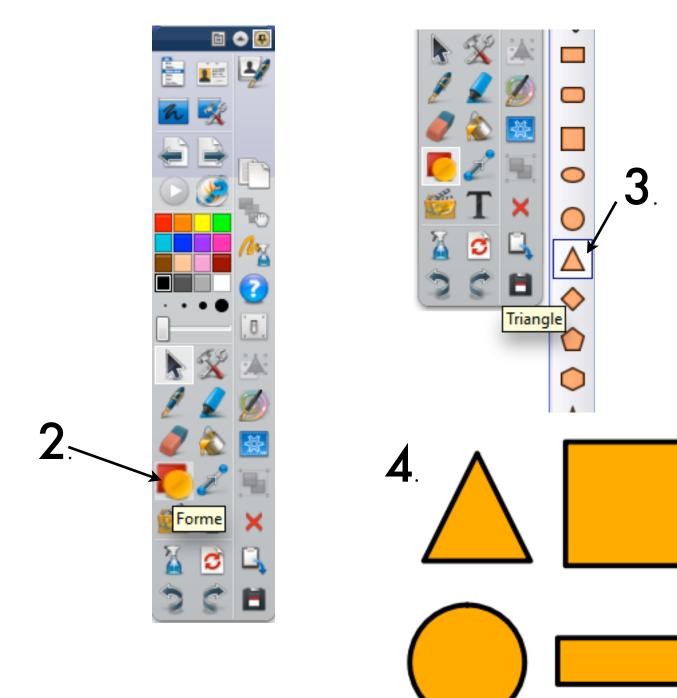




Tracer des formes avec ActivInspire

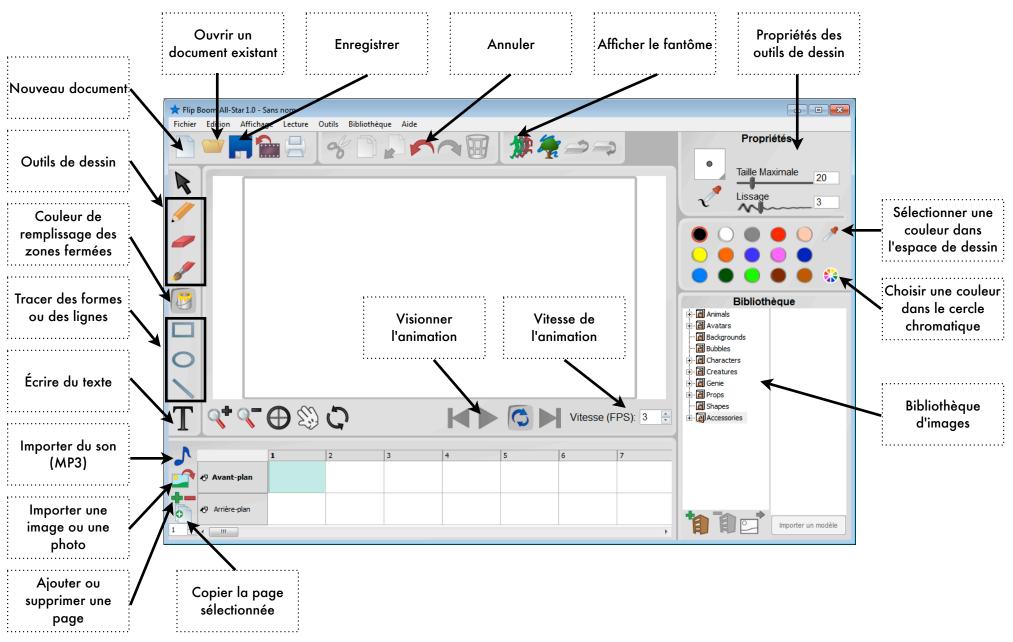
1. Ouvre ActivInspire







L'interface de FlipBoom All Star



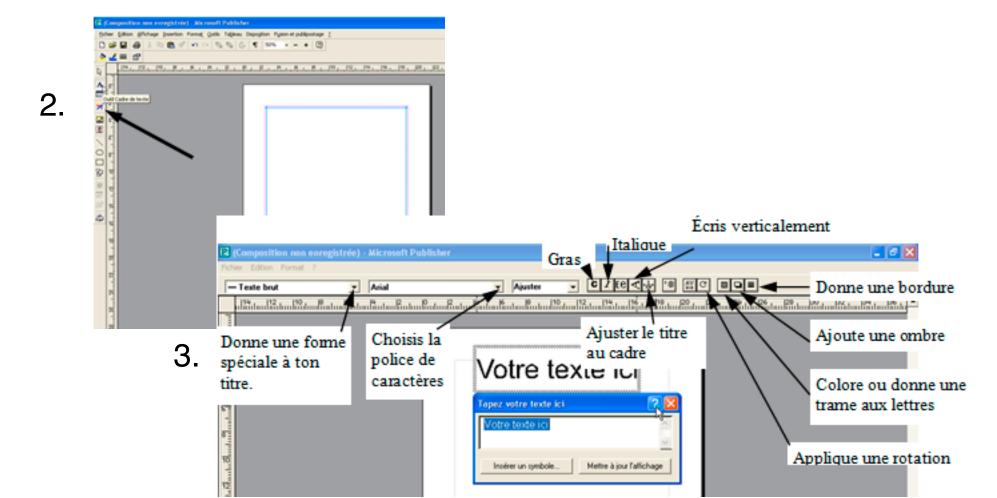


Effectuer une mise en page avec Publisher

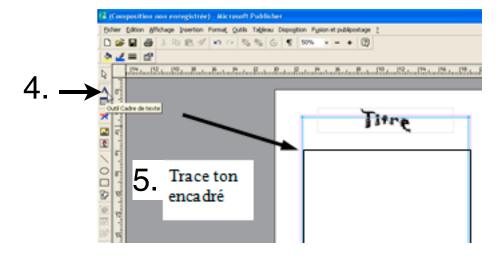
1. Ouvre Publisher

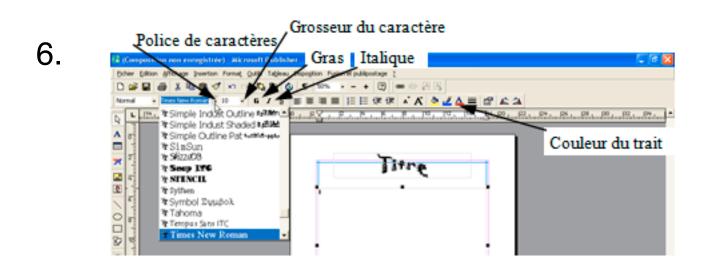


Insère le titre

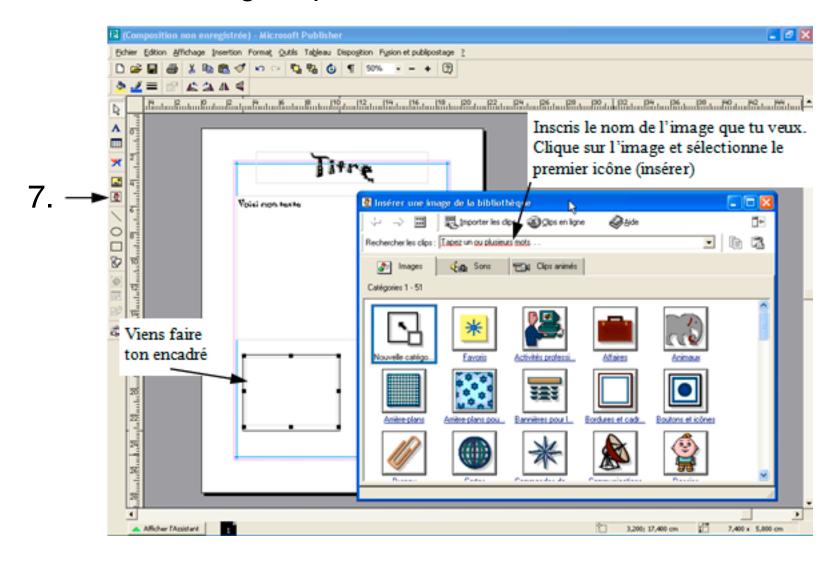


Insère du texte





Insère une image clipart

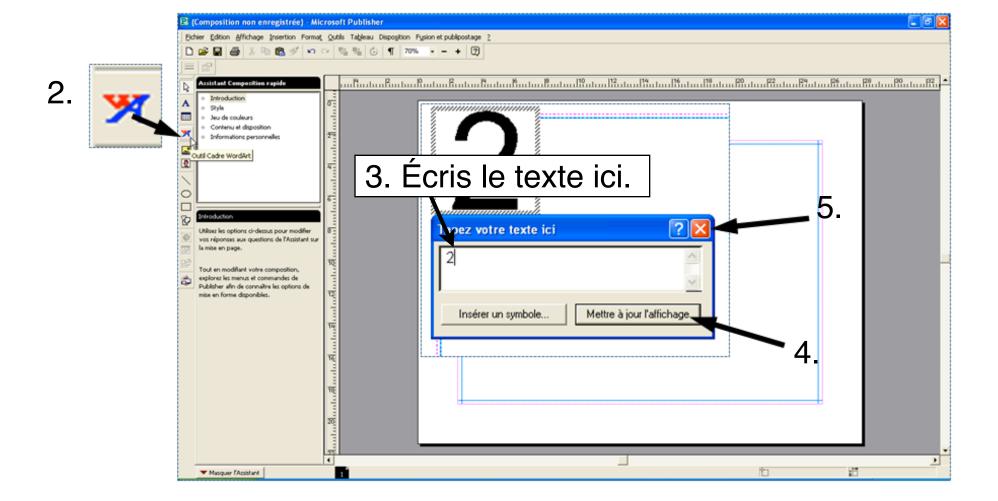




Insérer du WordArt dans Publisher

Ouvre Publisher



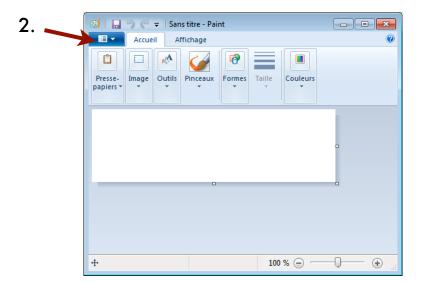




Insérer une photo dans Paint (Windows 7)

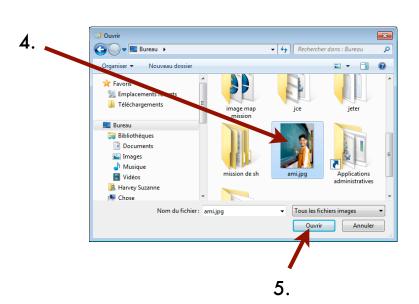
1. Ouvrez Paint. 🥖







6. Utilisez les outils.





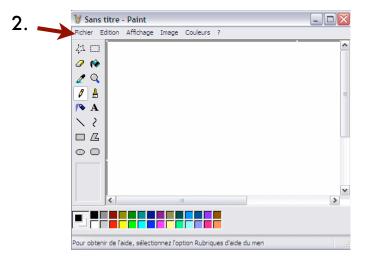


Insérer une photo dans Paint

(Windows XP)

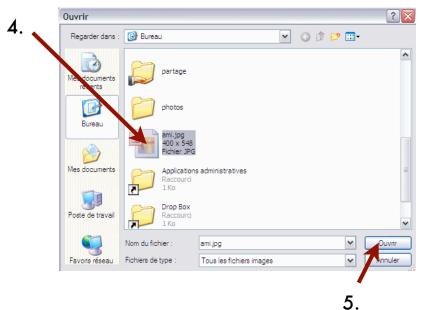
1. Ouvrez Paint.







6. Utilisez les outils.









- Clique sur Démarrer, Tous les Programmes, Accessoires, Paint.
- Clique sur Fichier puis sur Ouvrir.
- Cherche ta photo dans le dossier de la classe.
- Clique sur Ouvrir.
- Pour te déguiser, voici les accessoires dont tu auras besoin :

La palette de couleur	Le pinceau pour tracer et colorier	La loupe pour bien colorer
La pipette pour retrouver une couleur que tu as déjà utilisé	L'aérographe pour colorier différemment	Le pinceau pour tracer et colorier

- Pour commencer clique sur une couleur.
 - Choisis l'outil pinceau et la grosseur de mine que tu veux.
- Dessine ton déquisement.
- Si tu fais une erreur, clique sur Édition et Annuler.
- Pour colorier, clique sur la loupe et sur la partie que tu veux colorier.
- Utilise le pinceau et la plus grosse mine.
- Pour revenir à la grandeur normale, clique encore sur la loupe et sur ton dessin.
- **Important**: Tu dois enregistrer ton travail.
 - o Clique sur Fichier et Enregistrer sous
 - Nomme ton dessin avec ton prénom + costume et ajoute .jpg
 - o Clique sur Enregistrer















Logiciel d'arts plastiques et de communautique

Petit guide abrégé

Les outils du portfolio



Astuces



Pour transférer une image d'un portfolio LopArt à un autre, appluyez sur la touche *majuscule* avant d'appuyer sur l'icône d'exportation.



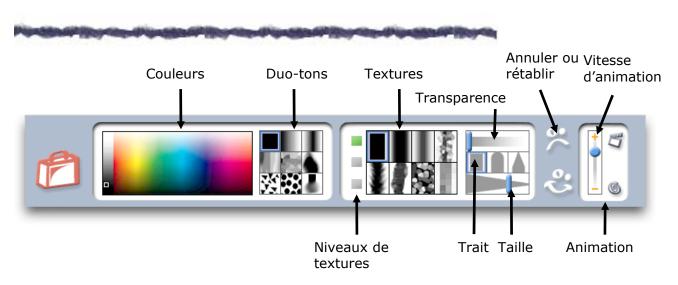


Pour récupérer son dessin en format .lop, cliquez sur la majuscule puis sur la page blanche.

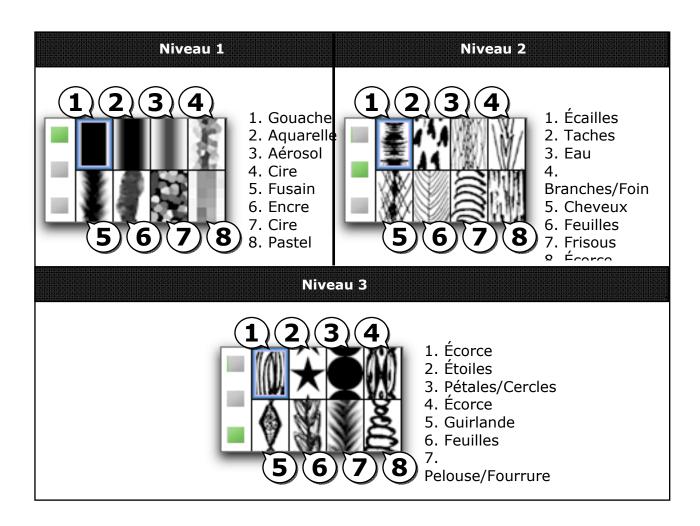


Pour démarquer un détail ou une forme, dessiner la ligne contour après le dessin, pour éviter de dépasser lors du remplissage.

Les outils de dessin du canevas

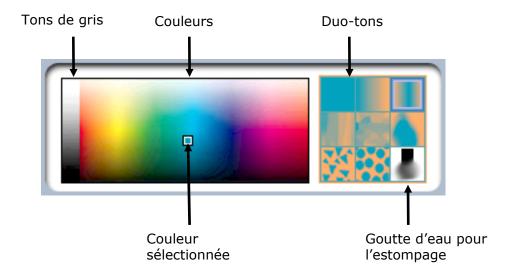


Les textures



Les couleurs et les duo-tons







Astuce : Pour retrouver une couleur, cliquez sur celle-ci dans le canevas (sur le dessin) en enfonçant la touche majuscule. Ainsi, tous les paramètres précédemment établis se réaffichent.