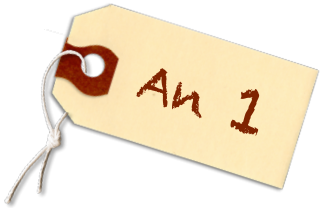
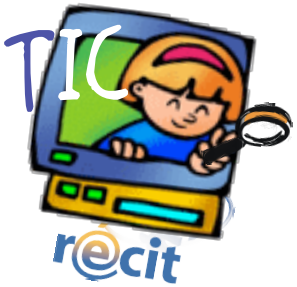
3e année
an 1

	Mission 1 Octobre	Mission 2 Novembre	Mission 3 Décembre	Mission 4 Janvier	Mission 5 Février	Mission 6 Mars	Mission 7 Avril	Mission 8 Mai
3e année	**Ah! Les monstres...** ***LopArt*** Dessiner un monstre d'Halloween.	**Je me nomme...** ***Publisher*** ou ***PowerPoint*** ou ***Keynote*** Écrire son nom à l'aide de l'outil *WordArt* ou les effets sur le texte. Utiliser la couleur et l'ombrage sur les lettres. Créer trois modèles différents de son nom.	**Les traditions des fêtes** ***Publisher*** ou ***PowerPoint*** ou ***Keynote*** Réaliser une carte d'exploration sur le thème des traditions du temps des fêtes. Utiliser des blocs de texte et personnaliser la page en mettant en forme les mots (couleur, grosseur, caractère...). Insérer des images si désiré.	**Mon ami** ***Pages*** ou ***Word*** Écrire une lettre présentant son ami et ajouter un dessin libre de droits choisi sur Internet.	**Le carnaval** ***LopArt*** Dessiner, sur le thème du carnaval. Faire le fond en arrière-plan et les personnages au premier plan. Utiliser deux textures différentes.	**Menoum!** ***www.babygo.fr*** Utiliser *BabyGo* pour rechercher une recette facile à cuisiner avec son aliment santé préféré. Imprimer la recette afin de la faire à la maison. Suggestion : proposer de prendre en photo le résultat ou organiser une dégustation.	**Avez-vous dit poisson?** ***Flip Boom*** Faire nager un poisson. Contrainte: le poisson doit bouger dix fois. Ajouter deux éléments et un fond.	**Papa, un poème pour toi.** **Audacity** Enregistrer un poème pour papa et l'exporter en *MP3*. Suggestion : le publier sur le site Web de l'école.



Mission possible en TIC



Nom : _____ 3e année

1 • octobre

Ah! Les monstres... | Mission accomplie!

2 • novembre

Je me nomme... | Mission accomplie!

3 • décembre

Les traditions des fêtes | Mission accomplie!

4 • janvier

Mon ami | Mission accomplie!

5 • février

Le carnaval | Mission accomplie!

6 • mars

Menoum! | Mission accomplie!

7 • avril

Avez-vous dit poisson? | Mission accomplie!

8 • mai

Papa, un poème pour toi. | Mission accomplie!

LopArt

Logiciel d’arts plastiques et
de communautique

Petit guide abrégé

Les outils du portfolio

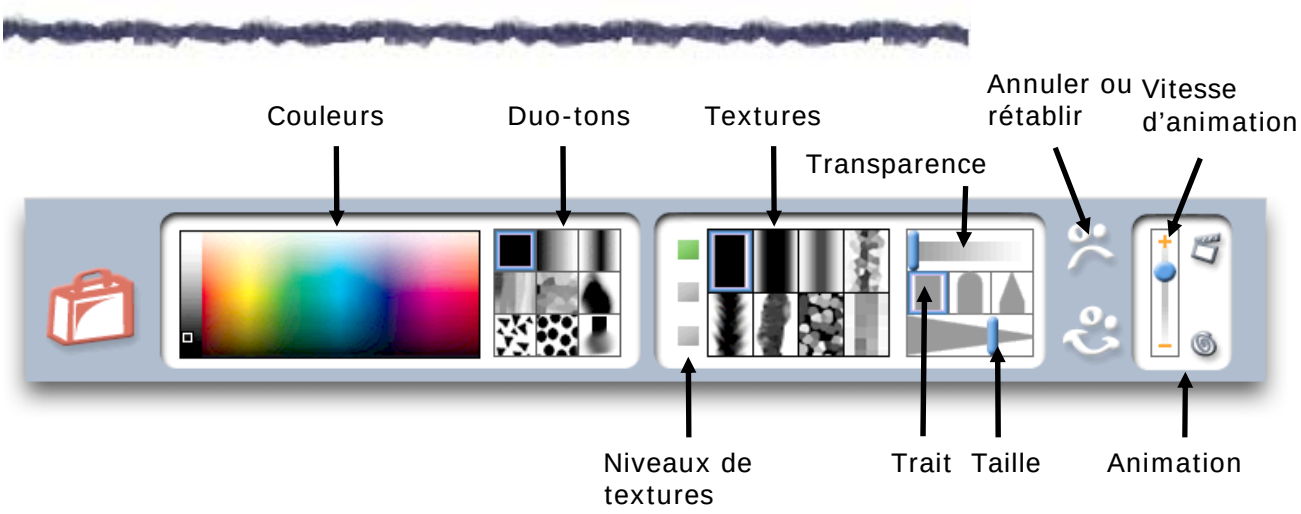
Astuces

Pour transférer une image d'un portfolio LopArt à un autre, appluyez sur la touche *majuscule* avant d'appuyer sur l'icône d'exportation.

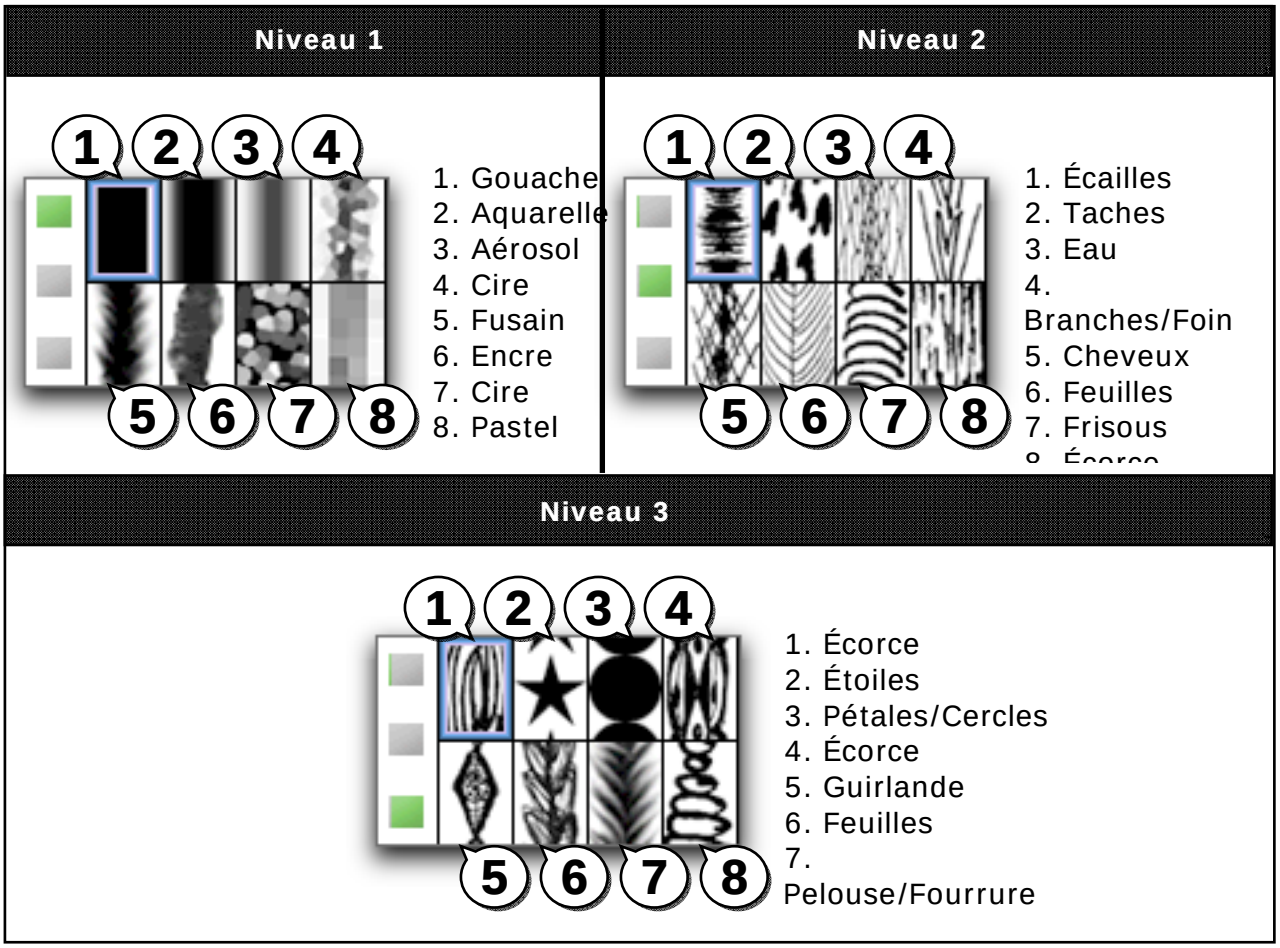
Pour récupérer son dessin en format .lop, cliquez sur la majuscule puis sur la page blanche.

Pour démarquer un détail ou une forme, dessiner la ligne contour après le dessin, pour éviter de dépasser lors du remplissage.

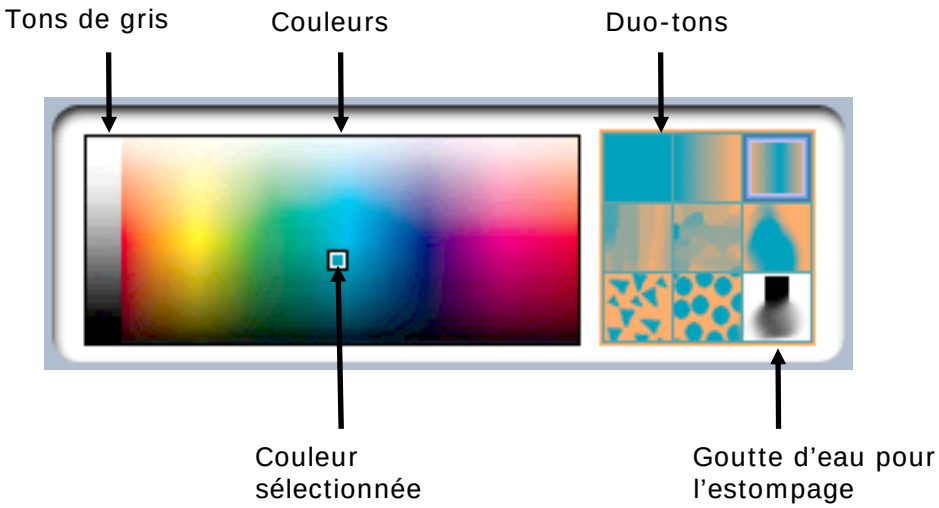
Les outils de dessin du canevas



Les textures



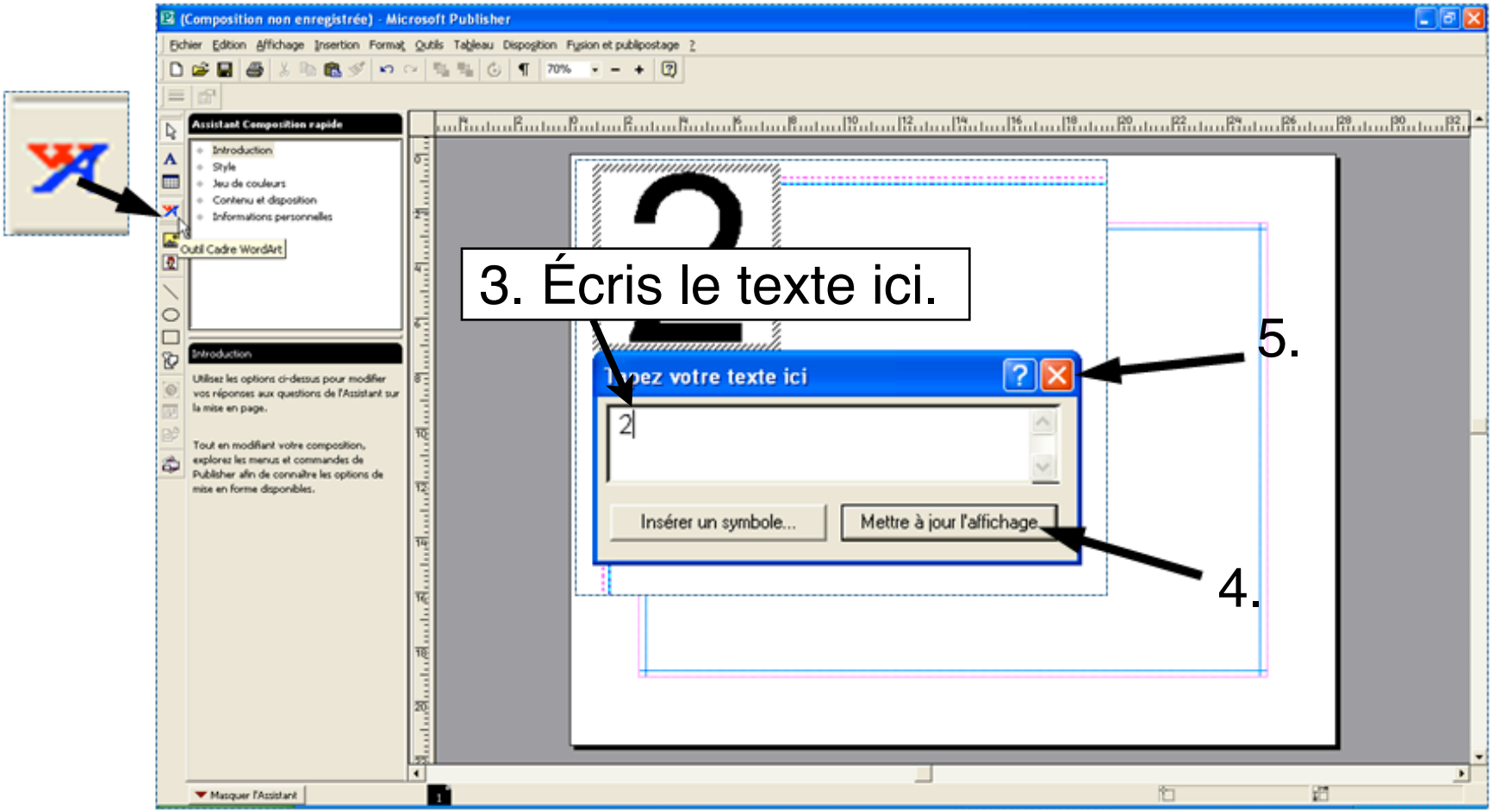
Les couleurs et les duo-tons



Astuce : Pour retrouver une couleur, cliquez sur celle-ci dans le canevas (sur le dessin) en enfonçant la touche majuscule. Ainsi, tous les paramètres précédemment établis se réaffichent.

Insérer du WordArt dans Publisher

1. Ouvre Publisher

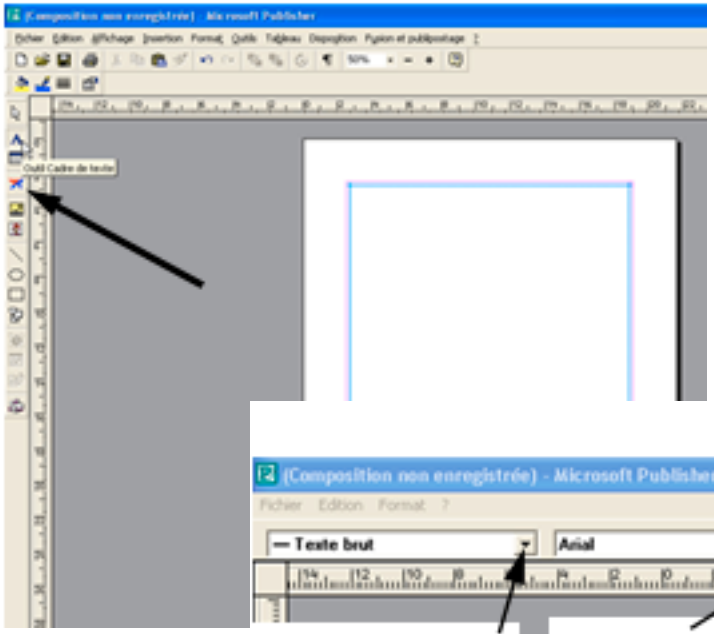
2. 

Effectuer une mise en page avec Publisher

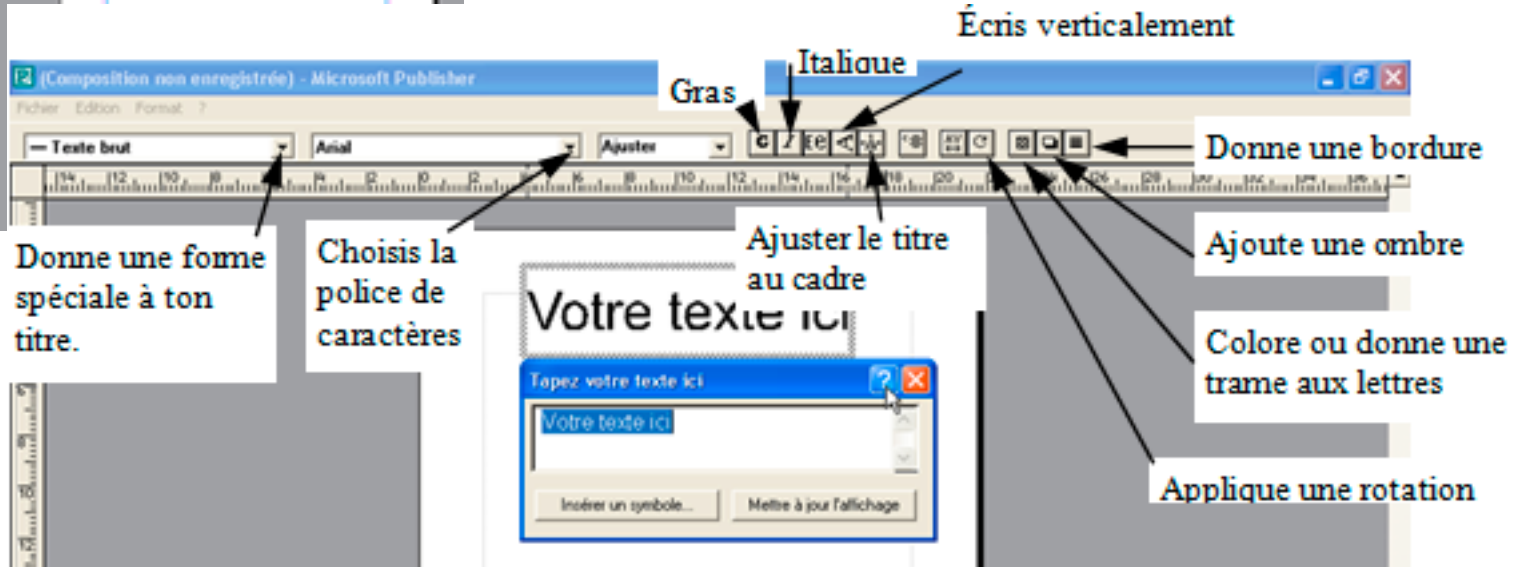
1. Ouvre Publisher

Insère le titre

2.

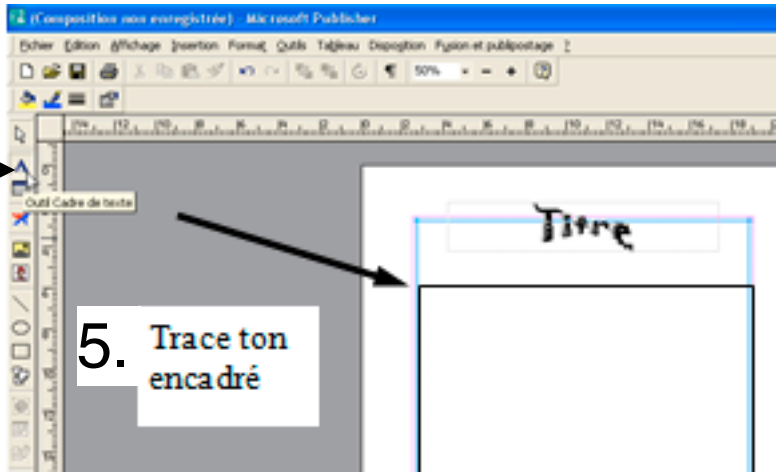


3.

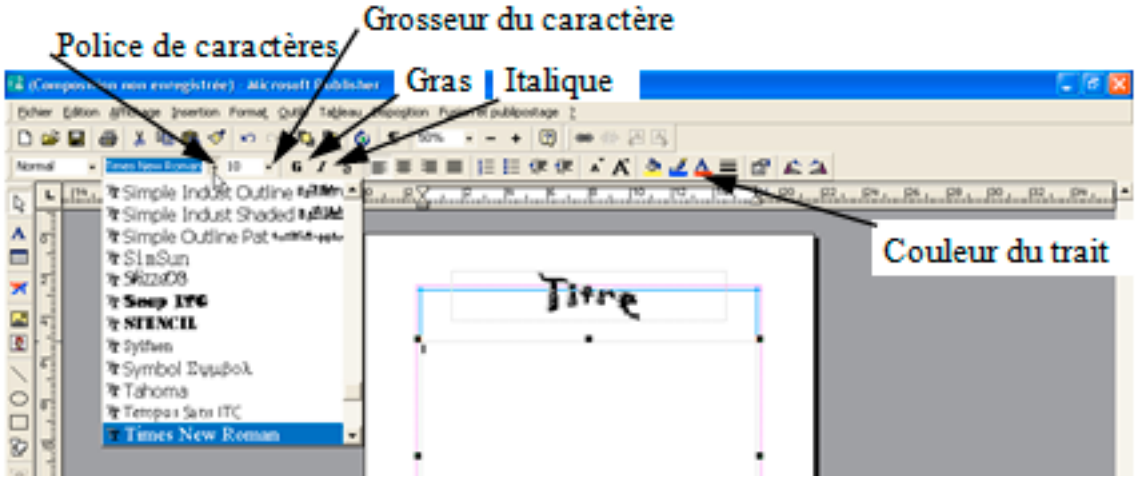


Insère du texte

4. →

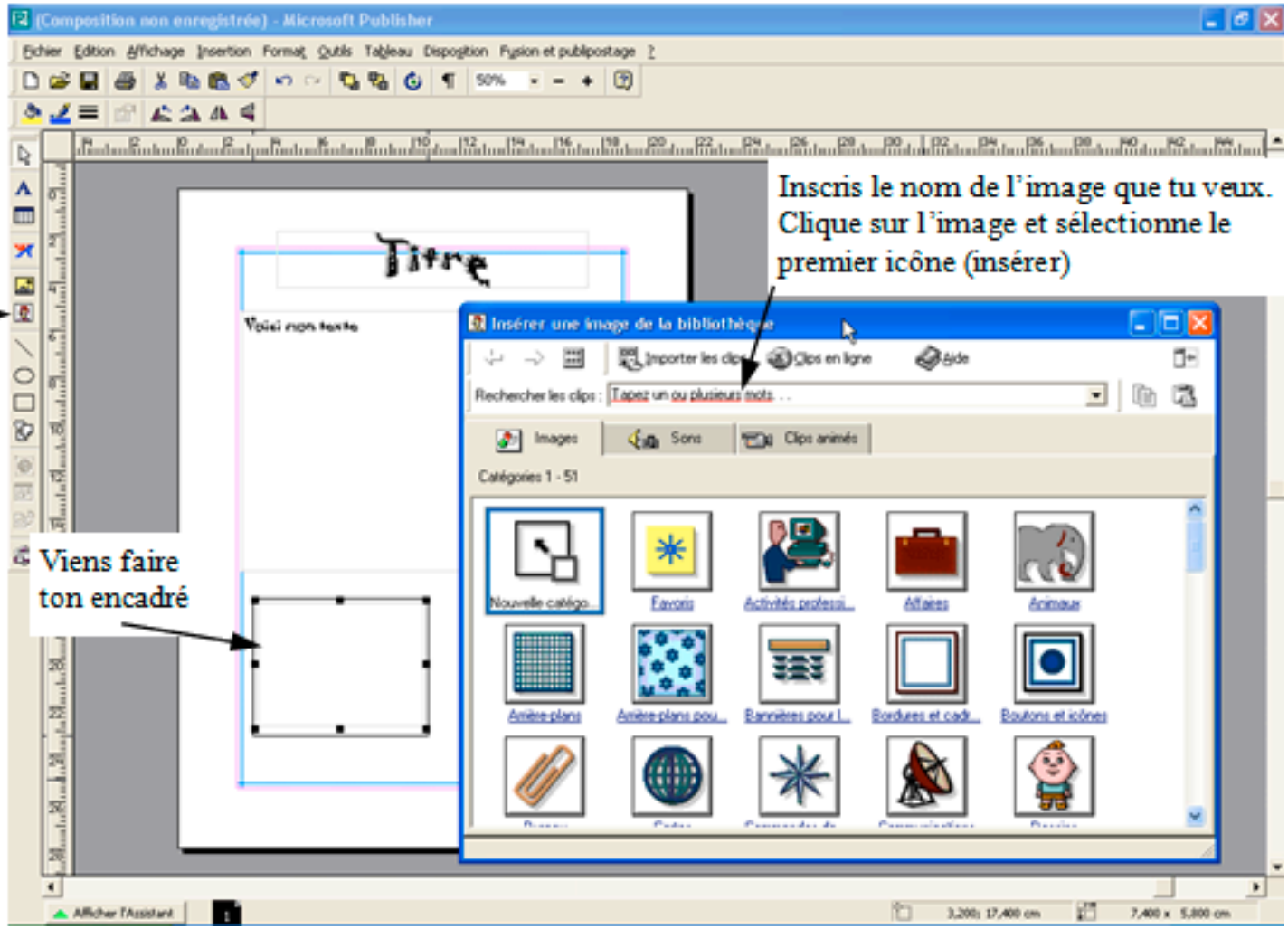


6.



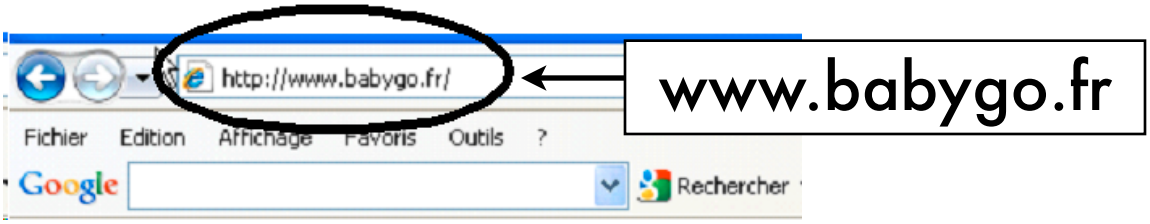
Insère une image *clipart*

7.



BabyGo

1. Ouvre

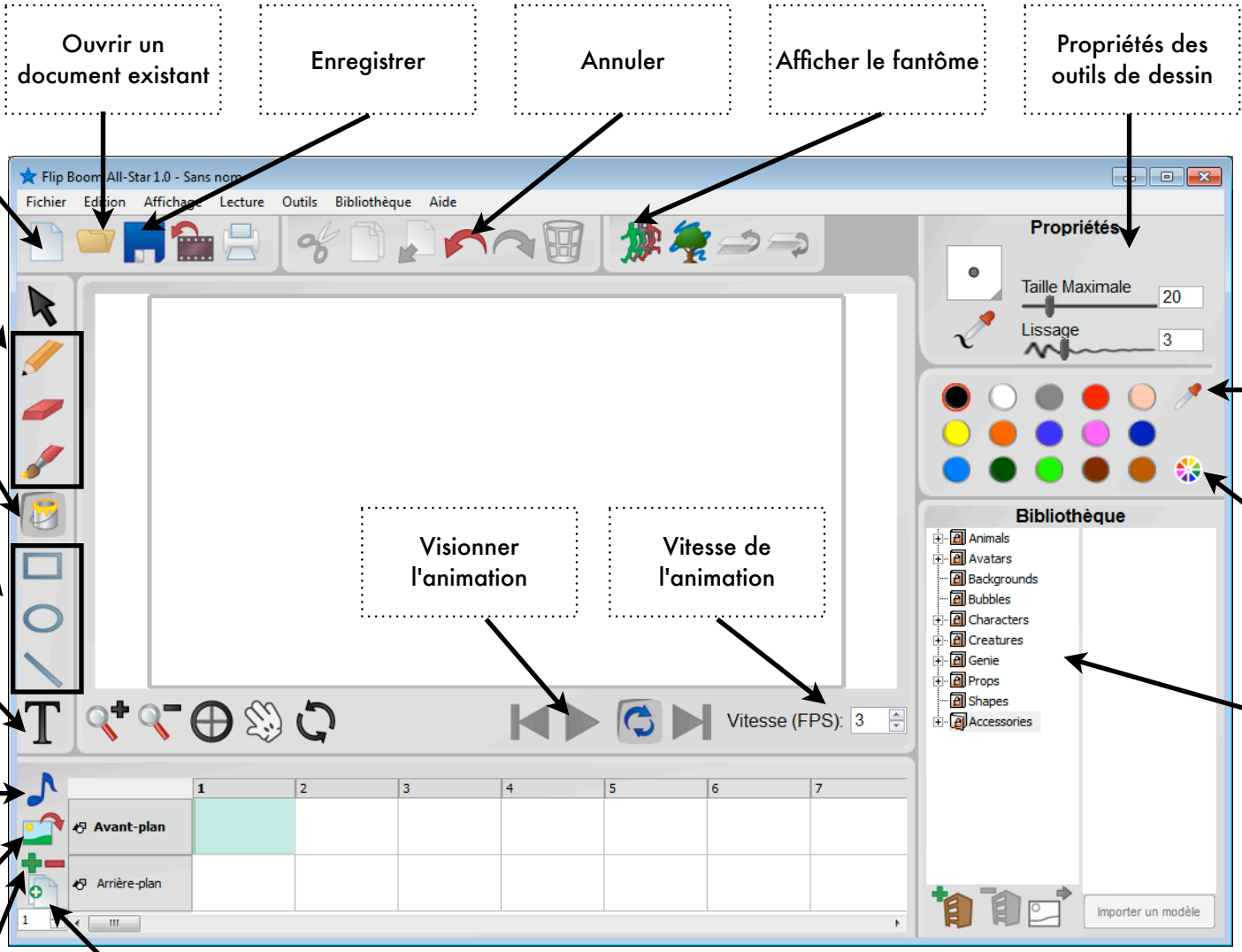
2. 

3.

4.

5. Choisis le site le plus approprié.

L'interface de FlipBoom All Star



Ouvrir un document existant

Enregistrer

Annuler

Afficher le fantôme

Propriétés des outils de dessin

Nouveau document

Outils de dessin

Couleur de remplissage des zones fermées

Tracer des formes ou des lignes

Écrire du texte

Importer du son (MP3)

Importer une image ou une photo

Ajouter ou supprimer une page

Copier la page sélectionnée

Visionner l'animation

Vitesse de l'animation

Sélectionner une couleur dans l'espace de dessin

Choisir une couleur dans le cercle chromatique

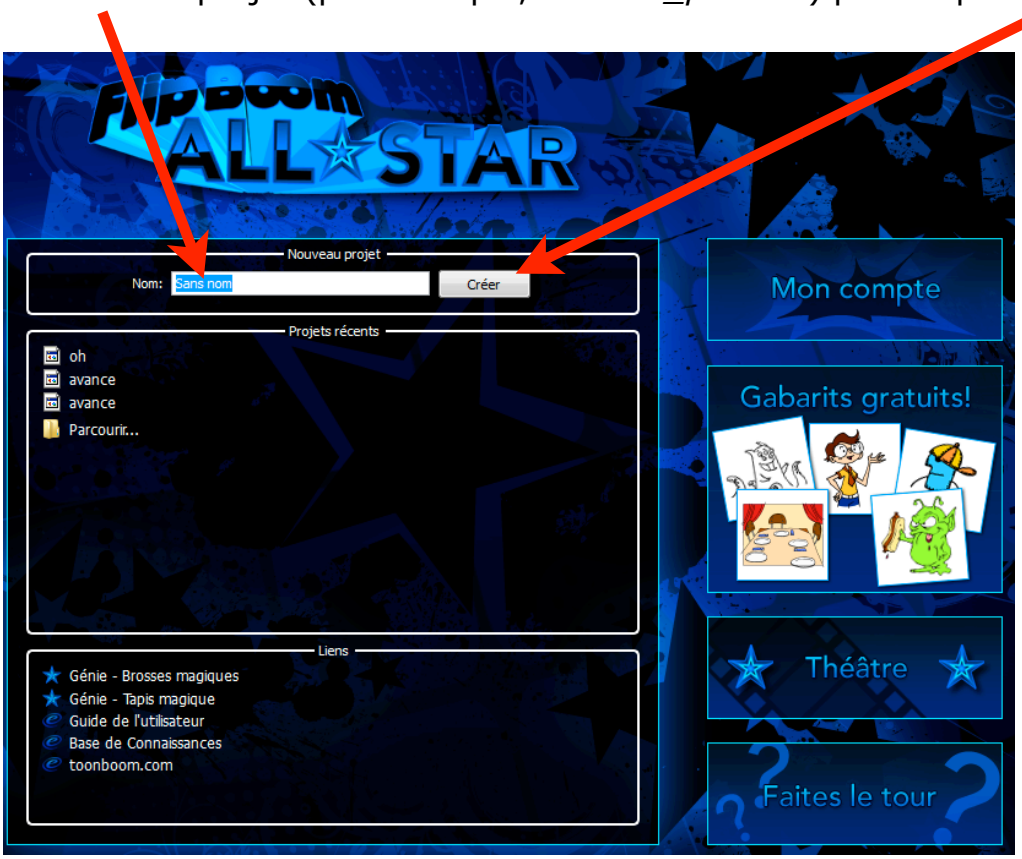
Bibliothèque d'images

Le poisson nage…
avec FlipBoom All Star

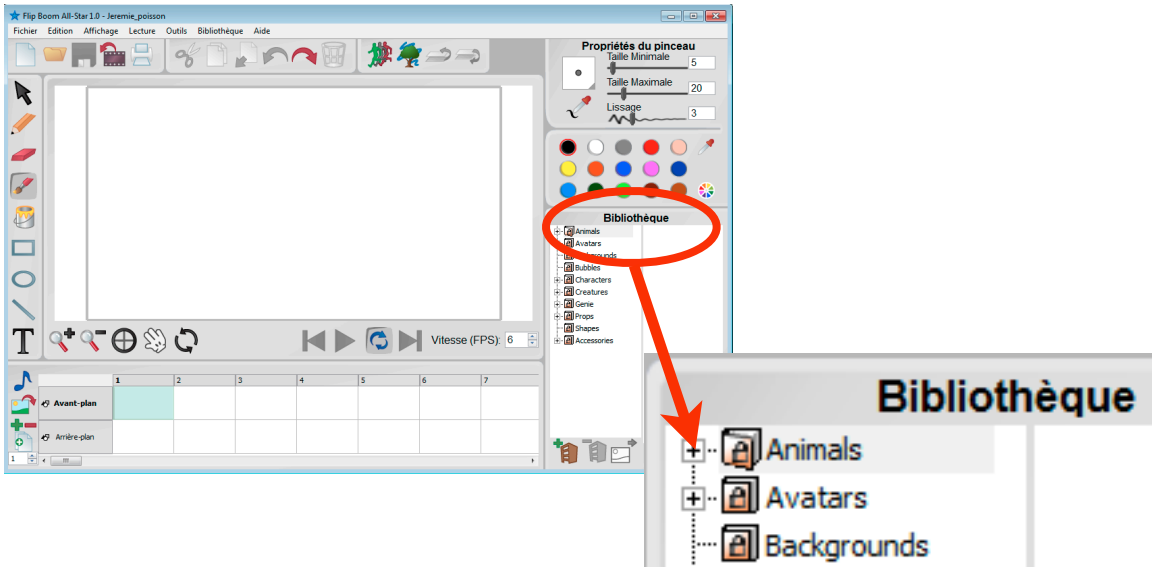
Voici comment réaliser un dessin animé avec *FlipBoom All Star*. Dans cet exemple, nous ferons nager un poisson en quatre diapositives.

1. Ouvre *FlipBoom*.

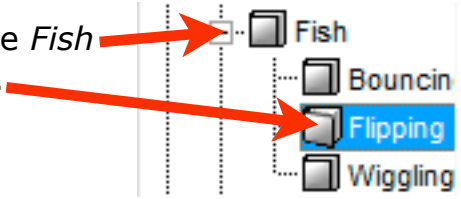
2. Donne un nom au projet (par exemple, *Jeremie_poisson*) puis clique sur *Créer.*



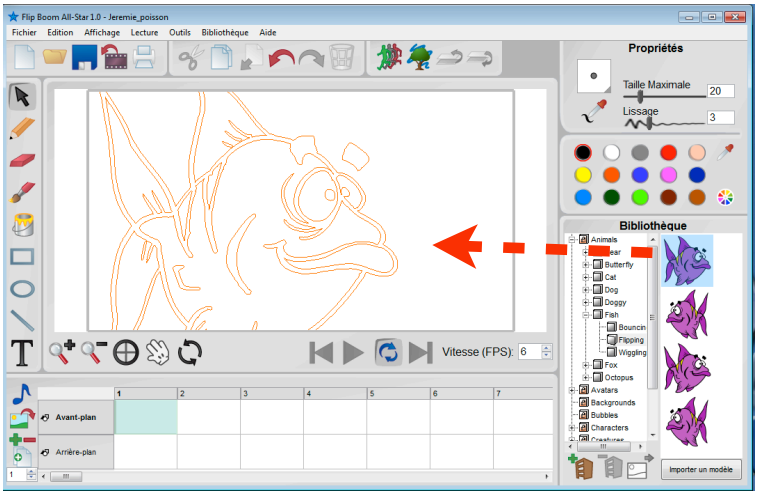
3. Dans *Bibliothèque*, clique sur le **+** de *Animals*.



4. Clique sur le **+** de *Fish* puis sur *Flipping*.



5. Choisis un poisson et glisse-le sur l'espace de dessin.

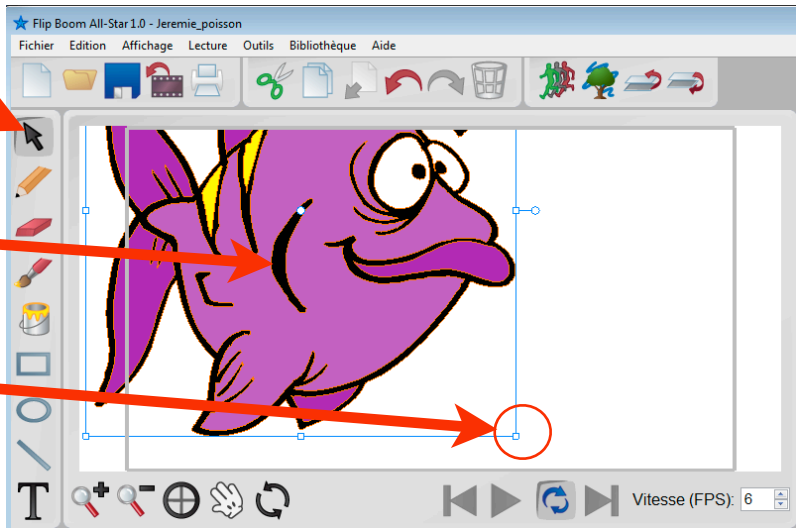


Le poisson est trop gros! On va le redimensionner.

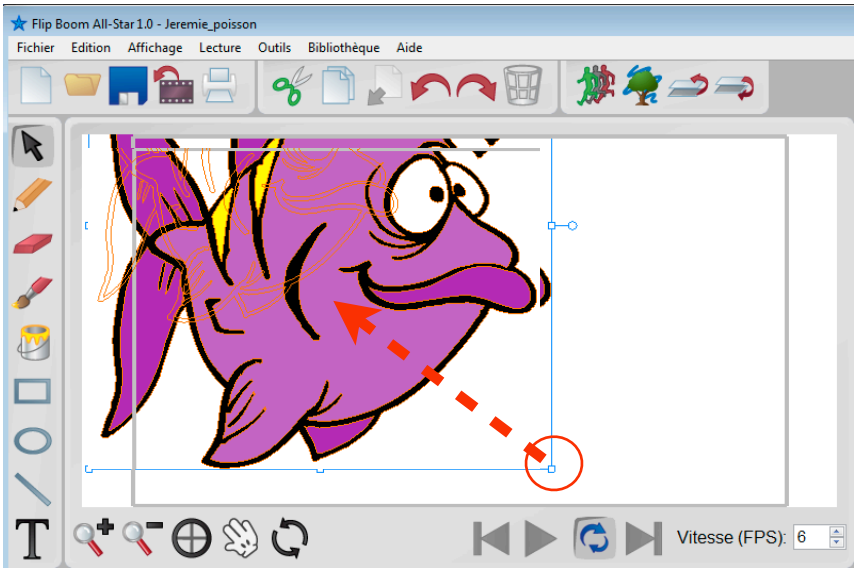
6. Assure-toi d'être sur la flèche.

7. Clique au milieu du poisson pour le sélectionner.

8. Déplace le poisson pour voir le point de sélection du coin.

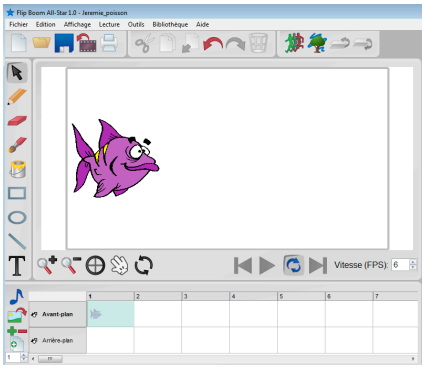


7. Clique **sur le point** et glisse pour réduire les dimensions du poisson.

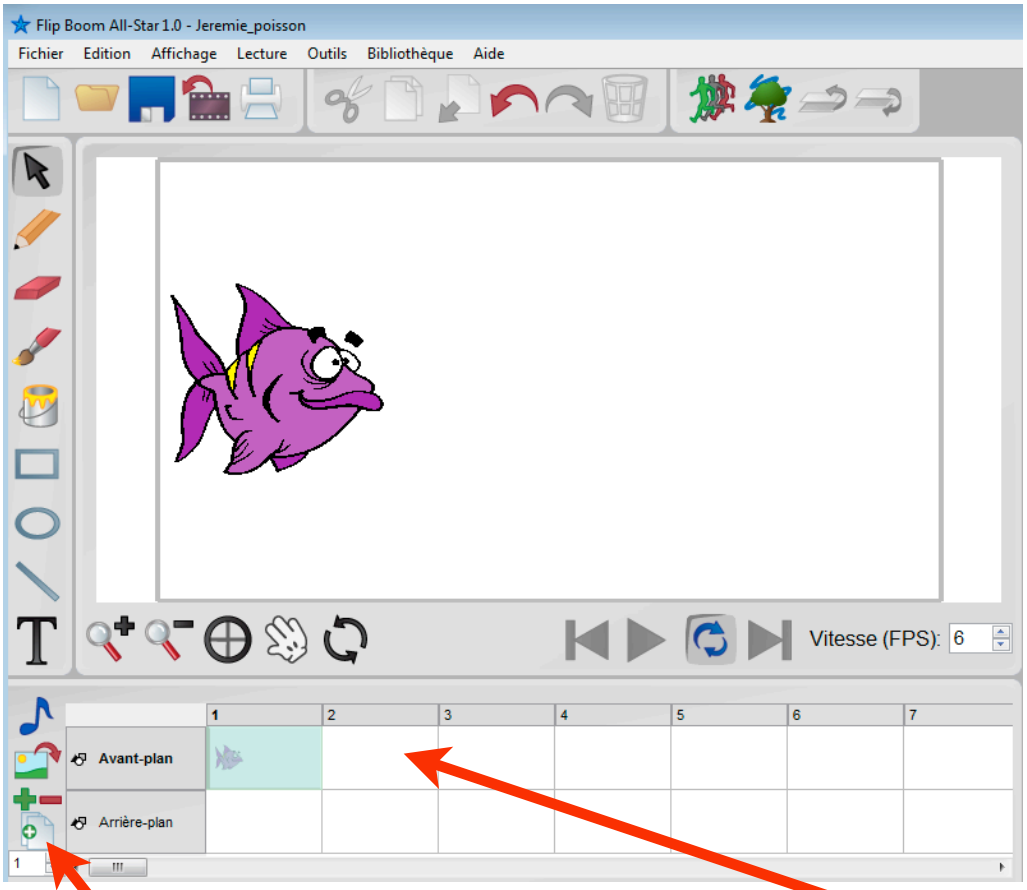


Petit truc : si tu enfonces la majuscule en même temps que tu réduis, tu conserveras les proportions.

8. Replace ton poisson dans la zone encadrée.

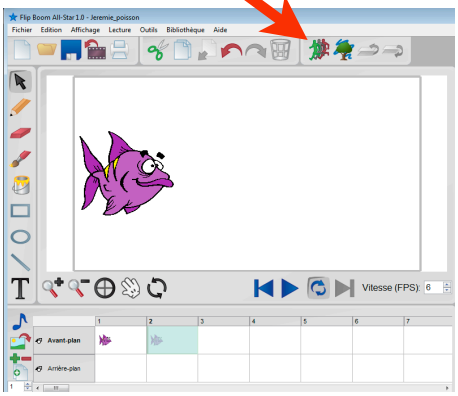


Ta première page est faite!



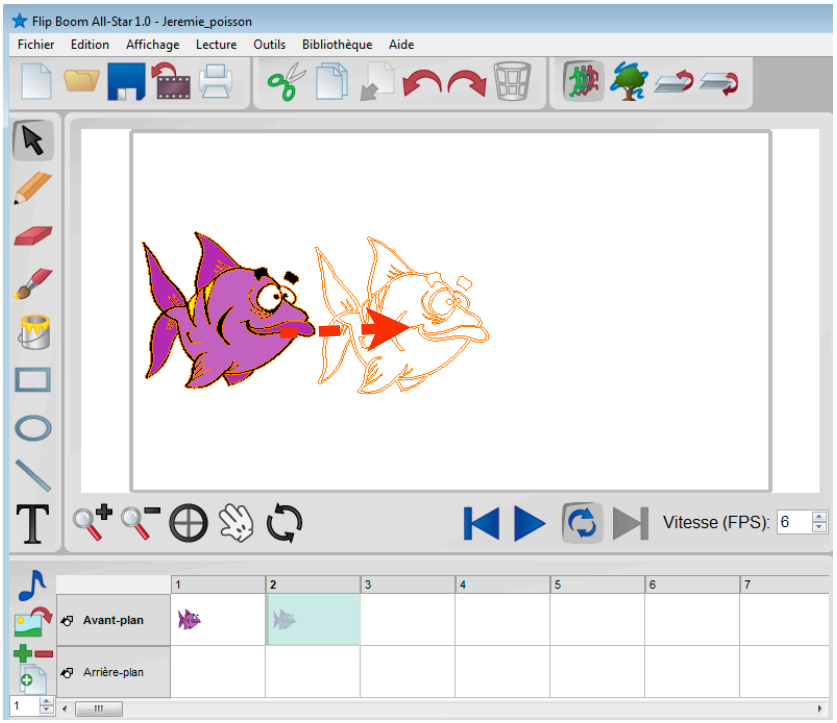
9. Clique sur ce bouton pour la dupliquer. La diapositive se copiera à sa droite.

10. Active le fantôme en cliquant dessus.

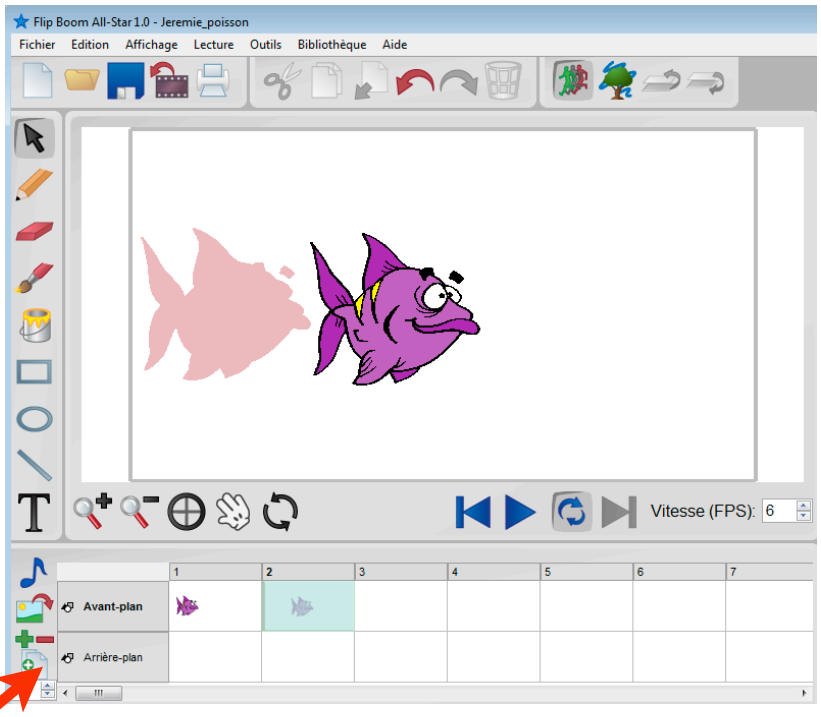


Ceci te permettra de voir la trace de la diapositive précédente.

11. Avance le poisson.

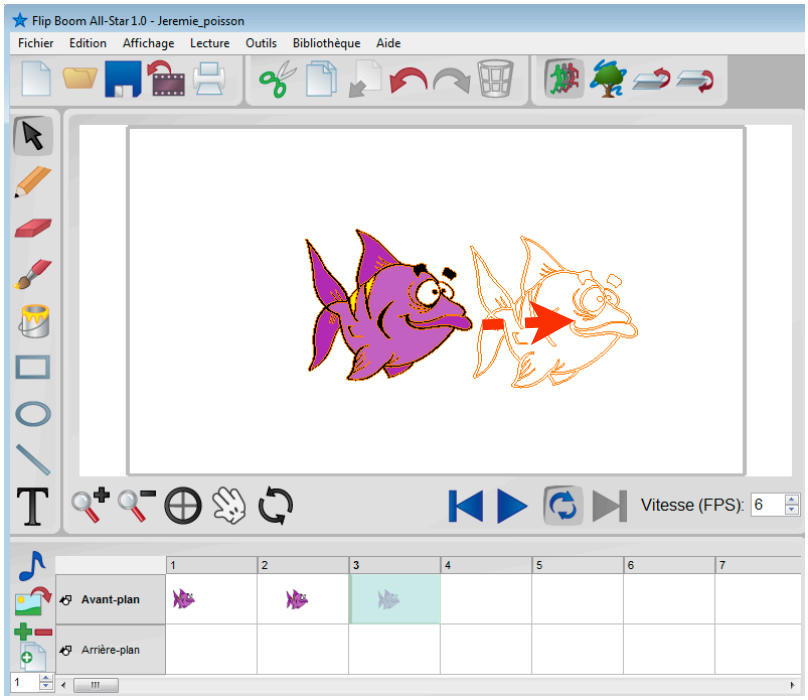


Ta deuxième diapositive est maintenant complétée!

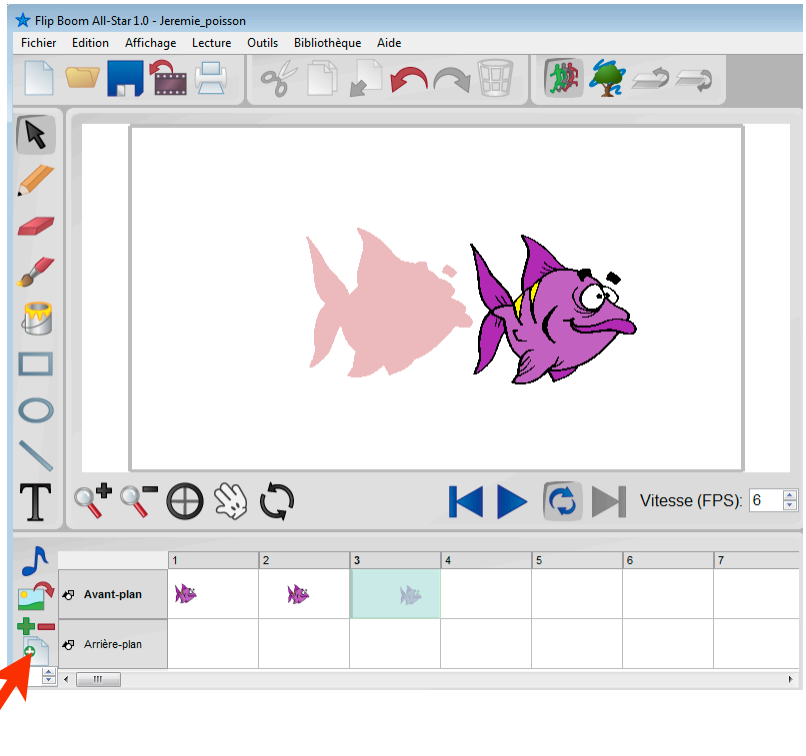


12. Duplique-la.

13. Avance le poisson.

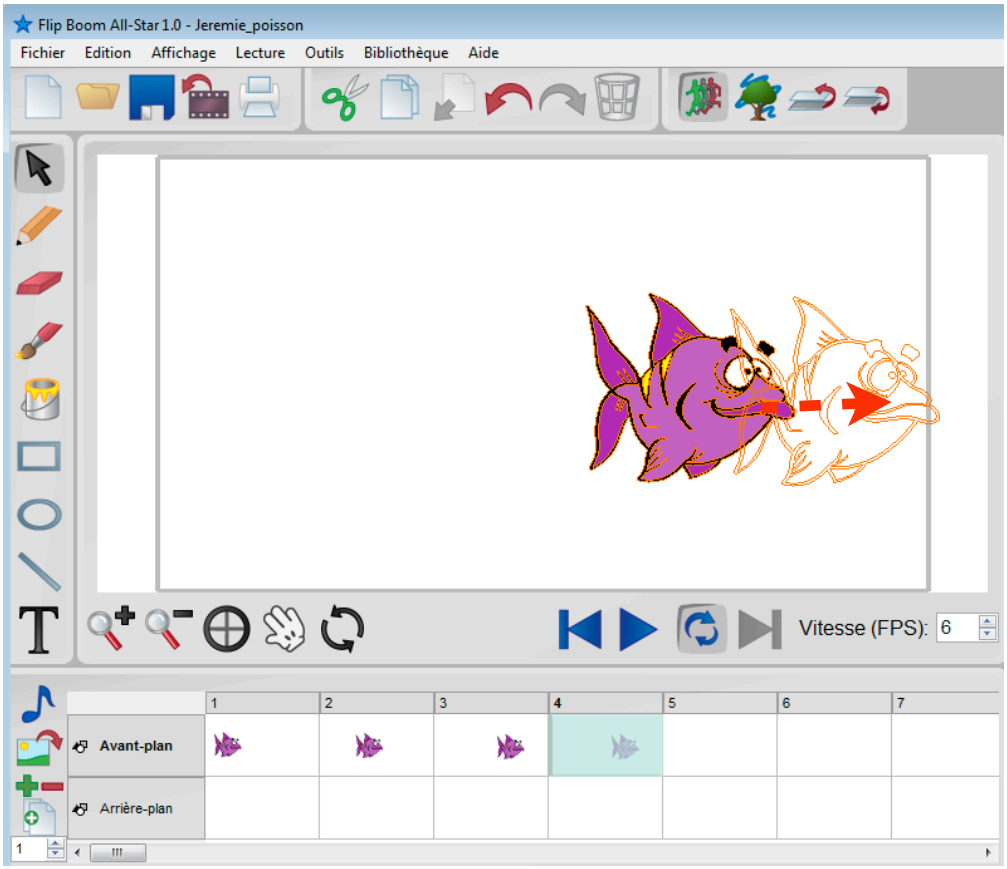


Ta troisième diapositive est complétée.



14. Duplique-la.

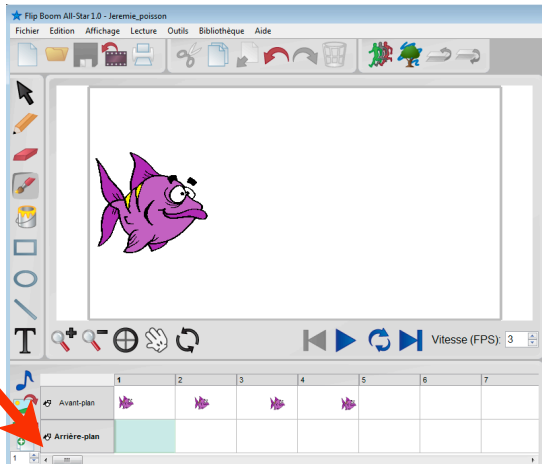
15. Avance le poisson.



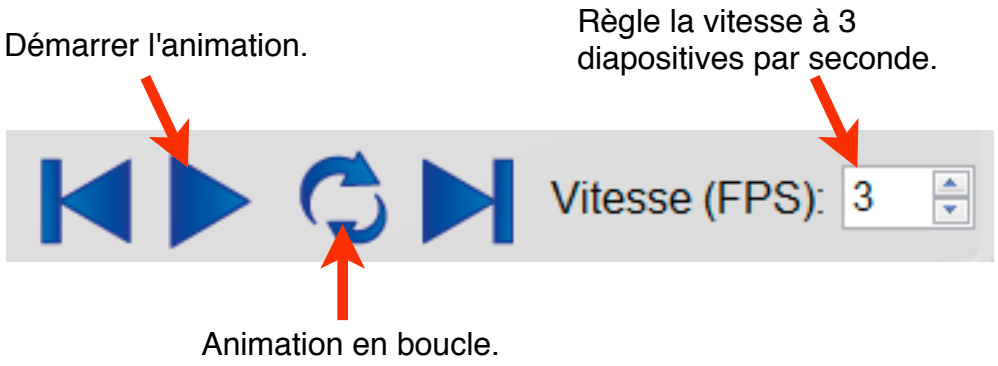
Tu as maintenant quatre diapositives. Ton animation est terminée, à moins que...

Pour un meilleur effet, tu peux faire plus de diapositives.

Tu peux aussi dessiner un cours d'eau, des algues et des bulles en arrière-plan.



16. Pour visionner ton animation :



17. Pour exporter ton animation...