

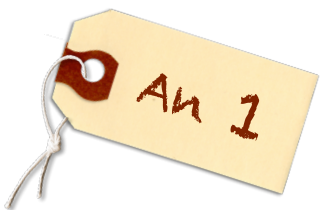


Mission possible en TIC!

Agents secrets, à vos écrans!

1^{re} année an 1

	Mission 1 Octobre	Mission 2 Novembre	Mission 3 Décembre	Mission 4 Janvier	Mission 5 Février	Mission 6 Mars	Mission 7 Avril	Mission 8 Mai
1 ^{re} année	Me reconnaissez-vous? Photofiltre ou ImageWell + Paint ou Paintbrush Redimensionner, recadrer et effectuer une rotation de sa photo avec <i>Photofiltre</i> ou <i>ImageWell</i> . Ensuite, réaliser un maquillage sur sa photo à l'aide de <i>Paint</i> ou <i>Paintbrush</i> .	Des mots pour toi... Pages ou Word En dyade, se dicter les mots de vocabulaire. Utiliser le traitement de texte pour les écrire et en profiter pour se familiariser avec les accents.	Le monde des jouets Paint ou Paintbrush Illustrer un jouet inventé ou réel et écrire le nom du jouet.	Mon loisir préféré Publisher ou PowerPoint ou ActivInspire ou Notebook ou Open Sankoré Insérer une image de la bibliothèque (ou ressources) en lien avec son loisir préféré. Écrire 3 phrases expliquant pourquoi l'élève aime faire cette activité et avec qui il la pratique.	Mon ami et moi LopArt Dessiner sur le thème « mon ami et moi ». Faire le fond en arrière-plan et les personnages au premier plan.	Je cherche sur le Web www.babygo.fr Utiliser <i>BabyGo</i> pour effectuer une recherche sur un fruit ou un légume et prendre note de trois informations. Suggestions : présenter à la classe ou noter les informations sur le site Web de l'école.	Bloup bloup! Flip Boom Faire nager un poisson en un minimum de 4 diapositives.	Mots doux pour maman Audacity Enregistrer un petit mot d'amour pour maman et l'exporter en MP3. Suggestion : le publier sur le site Web de l'école.



Mission possible en TIC



Nom : _____

1^{ière} année

1 • octobre

Me reconnaissez-vous?

Mission
accomplie!



2 • novembre

Des mots pour toi...

Mission
accomplie!



3 • décembre

Le monde des jouets

Mission
accomplie!



4 • janvier

Mon loisir préféré

Mission
accomplie!



5 • février

Mon ami et moi

Mission
accomplie!



6 • mars

Je cherche sur le Web

Mission
accomplie!



7 • avril

Bloup bloup!

Mission
accomplie!



8 • mai

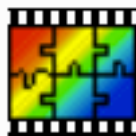
Mots doux pour maman

Mission
accomplie!

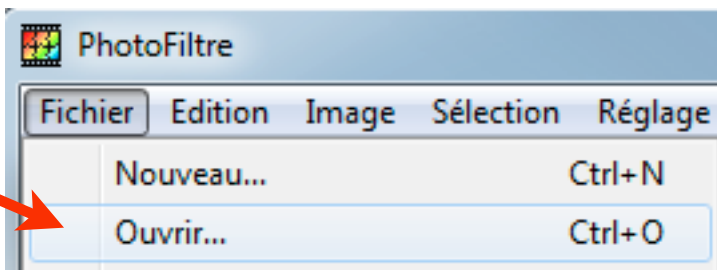


Redimensionner une photo avec Photofiltre

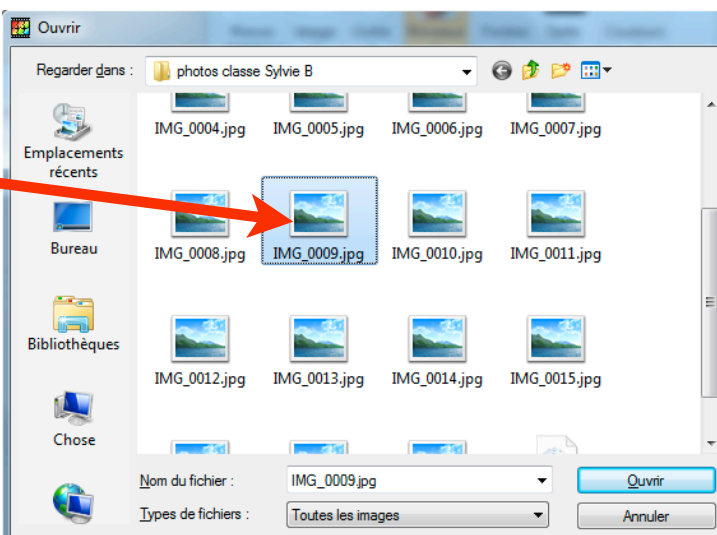
1. Ouvrez Photofiltre.



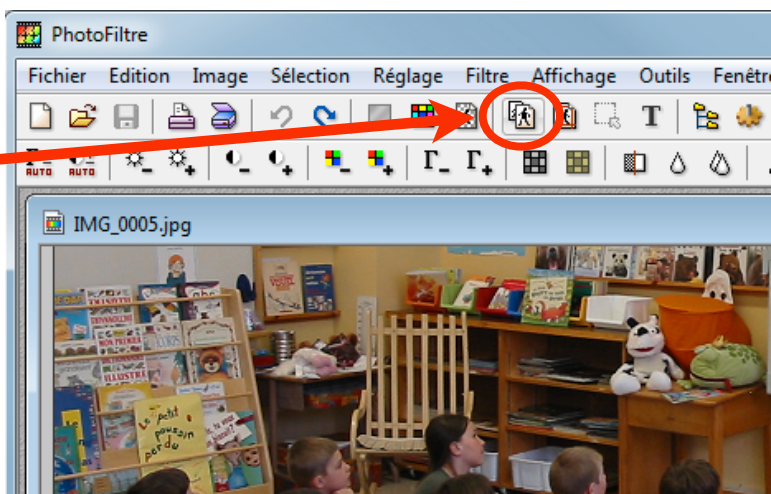
2. Faites *Fichier* puis *Ouvrir* (ou Ctrl O)



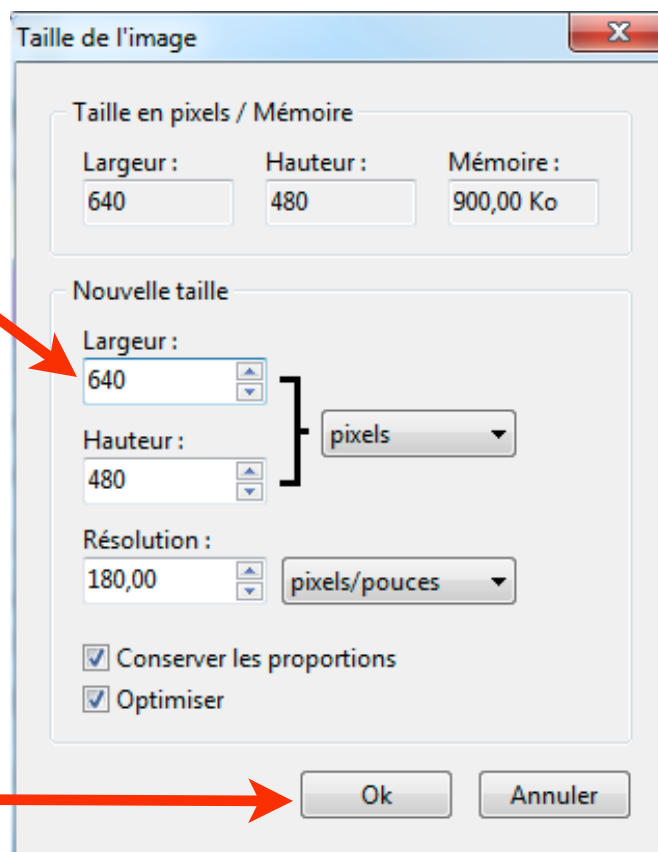
3. Double-cliquez (clic clic) sur la photo à ouvrir.



4.



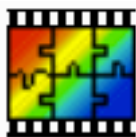
5. Réglez à 640.



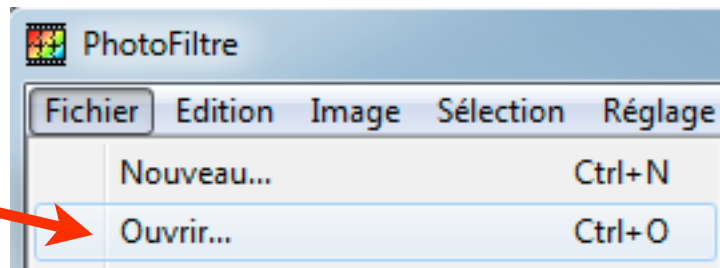
6. Cliquez sur OK.

Effectuer une rotation avec Photofiltre

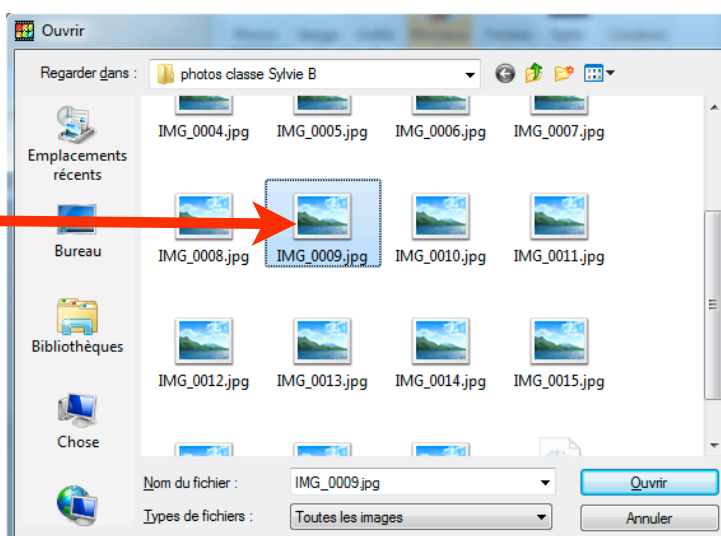
1. Ouvrez Photofiltre.



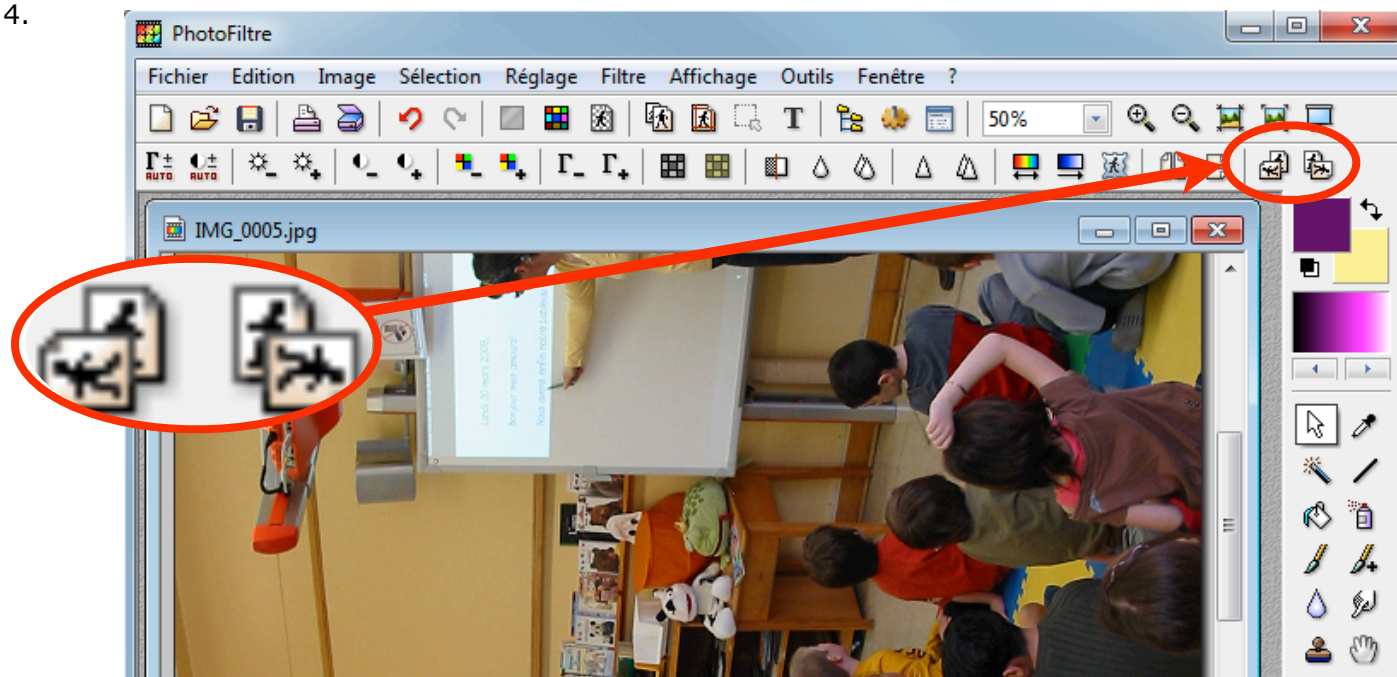
2. Faites *Fichier* puis *Ouvrir* (ou Ctrl O)



3. Double-cliquez (clic clic) sur la photo à ouvrir.



- 4.



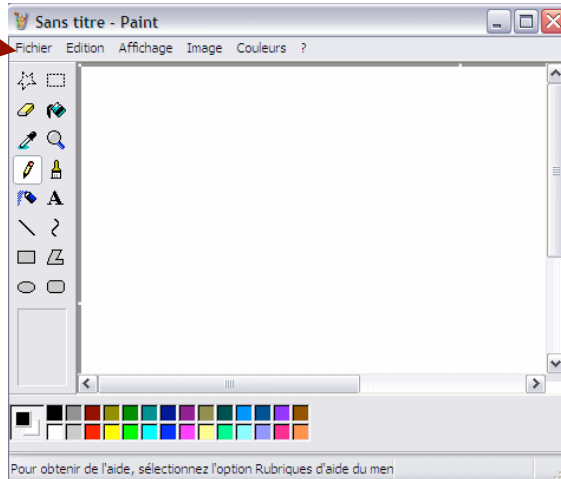


Insérer une photo dans Paint (Windows XP)

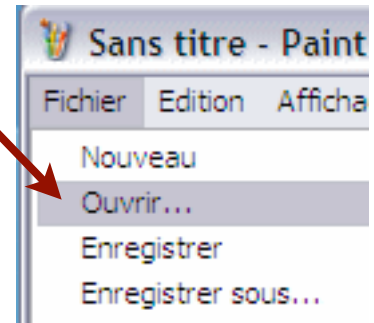
1. Ouvrez Paint.



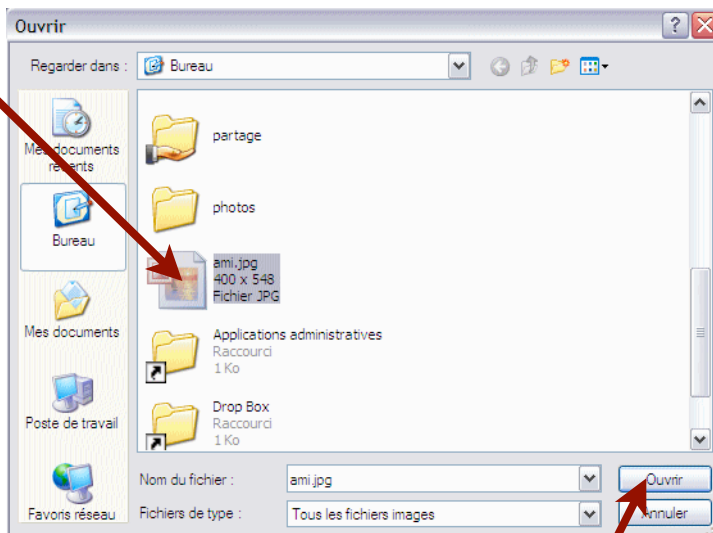
2.



3.

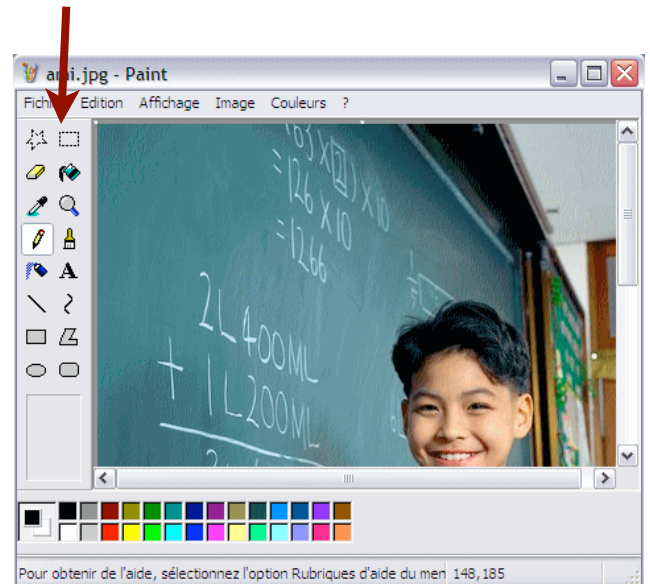


4.



5.

6. Utilisez les outils.





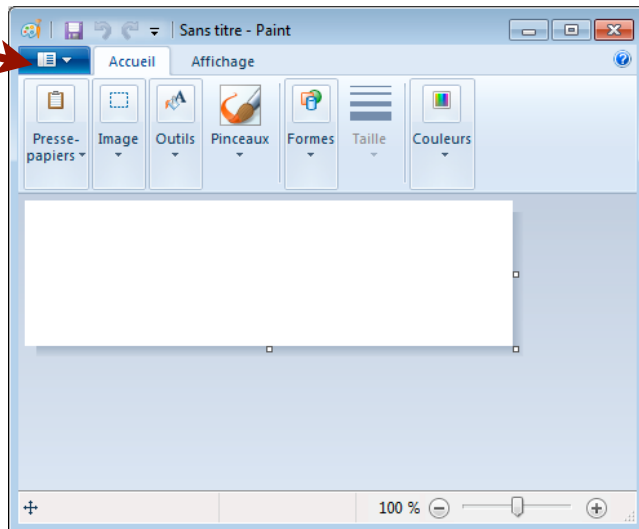
Me reconnaissez-vous?

(Paint - Windows 7)

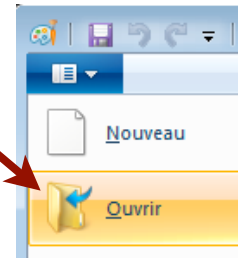
1. Ouvrez Paint.



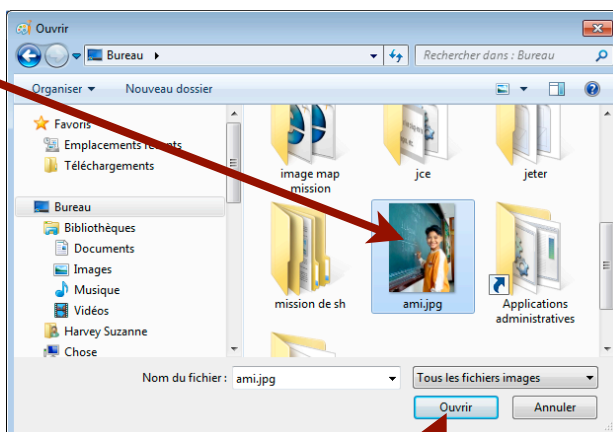
2.



3.

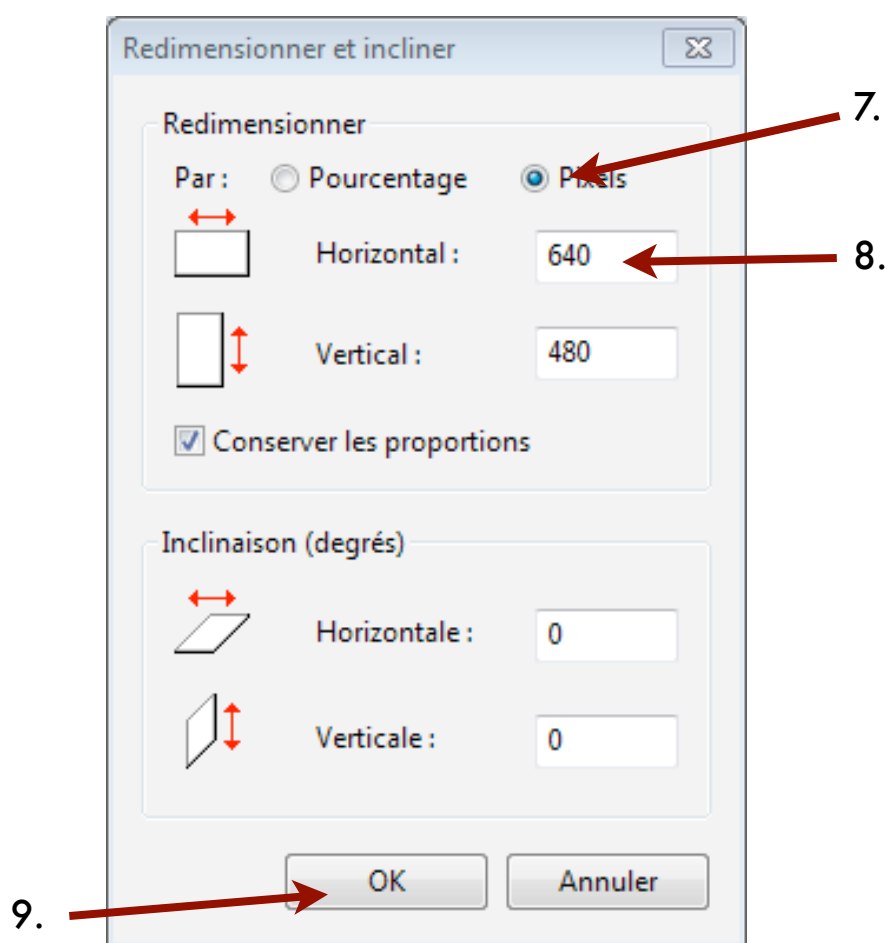
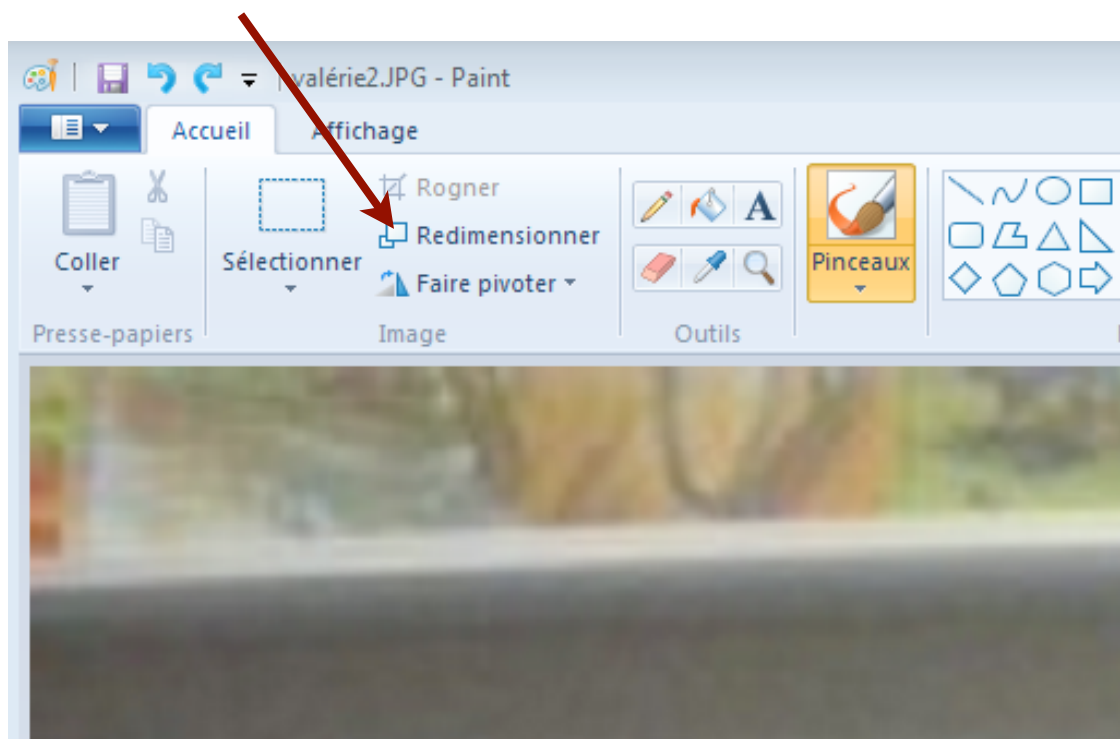


4.

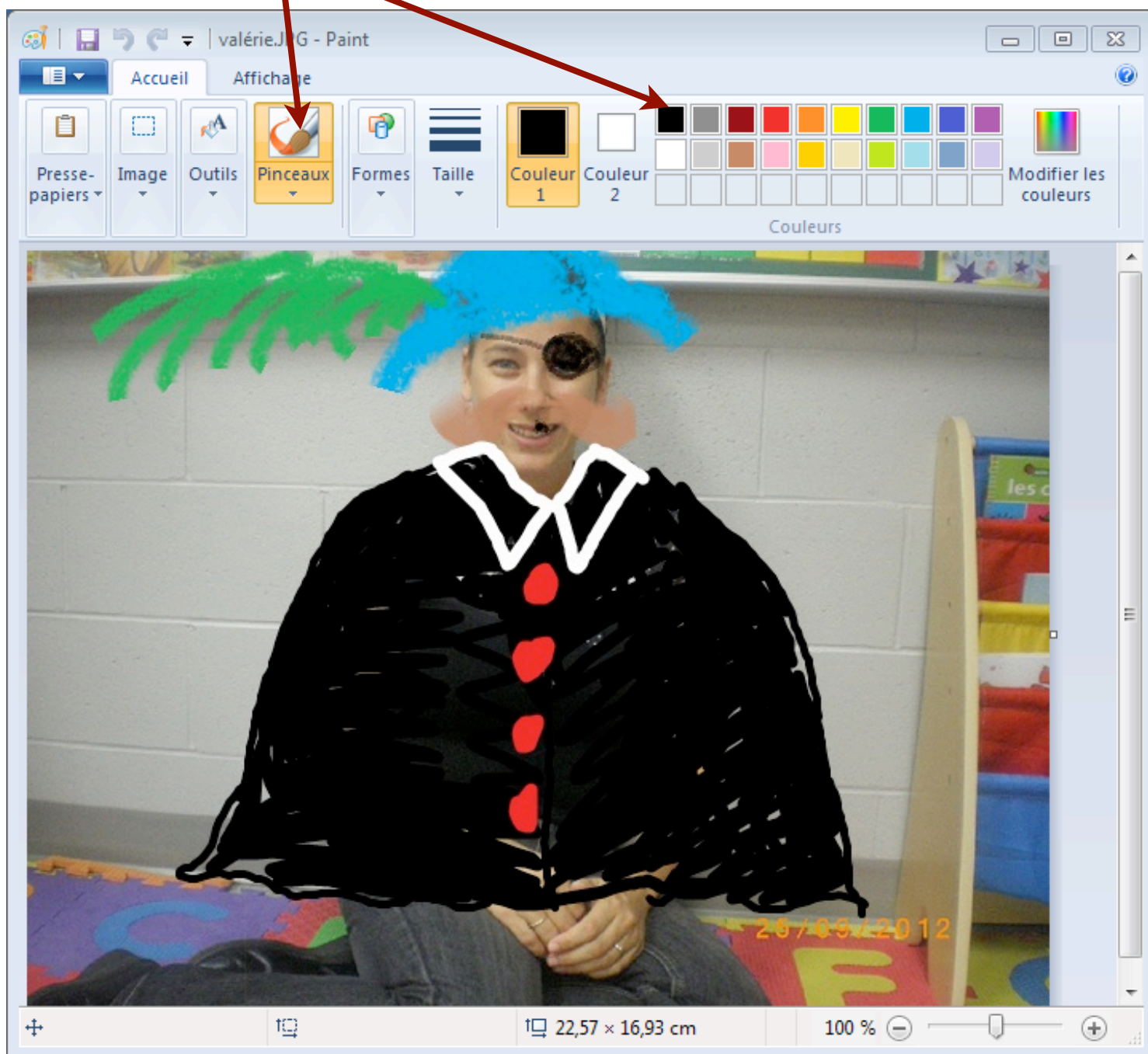


5.

6. Redimensionnez.



10. Utilisez les outils.





Paint



 Clique sur **Démarrer, Tous les Programmes, Accessoires, Paint.**

 Clique sur **Fichier** puis sur **Ouvrir.**

 Cherche ta photo dans le dossier de la classe.

 Clique sur **Ouvrir.**

 Pour te déguiser, voici les accessoires dont tu auras besoin :

 La palette de couleur	 Le pinceau pour tracer et colorier	 La loupe pour bien colorier
 La pipette pour retrouver une couleur que tu as déjà utilisé	 L'aérographe pour colorier différemment	 Le pinceau pour tracer et colorier

 Pour commencer clique sur une couleur.

 Choisis l'outil pinceau et la grosseur de mine que tu veux.

 Dessine ton déguisement.

 Si tu fais une erreur, clique sur **Édition** et **Annuler.**

 Pour colorier, clique sur la loupe et sur la partie que tu veux colorier.

 Utilise le pinceau et la plus grosse mine.

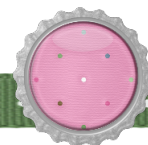
 Pour revenir à la grandeur normale, clique encore sur la loupe et sur ton dessin.

 **Important** : Tu dois enregistrer ton travail.

○ Clique sur **Fichier** et **Enregistrer sous**

○ Nomme ton dessin avec ton prénom + costume et ajoute .jpg

○ Clique sur **Enregistrer**





Insérer une image *clipart* dans Publisher

1. Ouvre Publisher

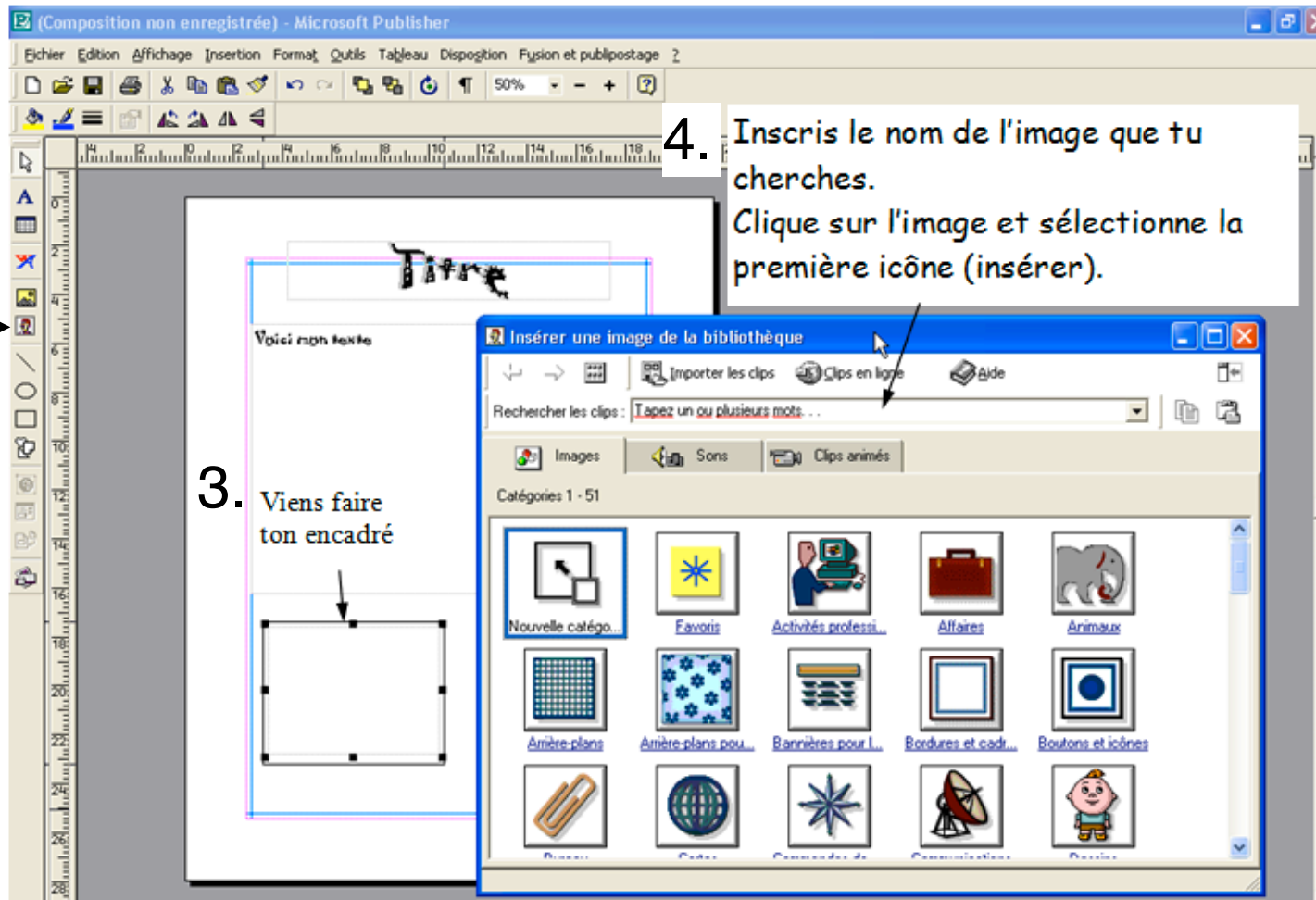


2. →

3. Viens faire ton encadré

4.

Inscris le nom de l'image que tu cherches.
Clique sur l'image et sélectionne la première icône (insérer).



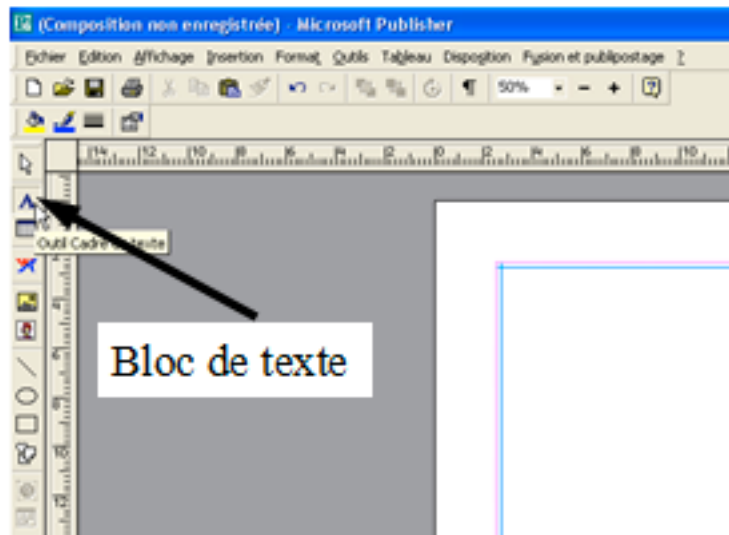


Insérer du texte dans Publisher

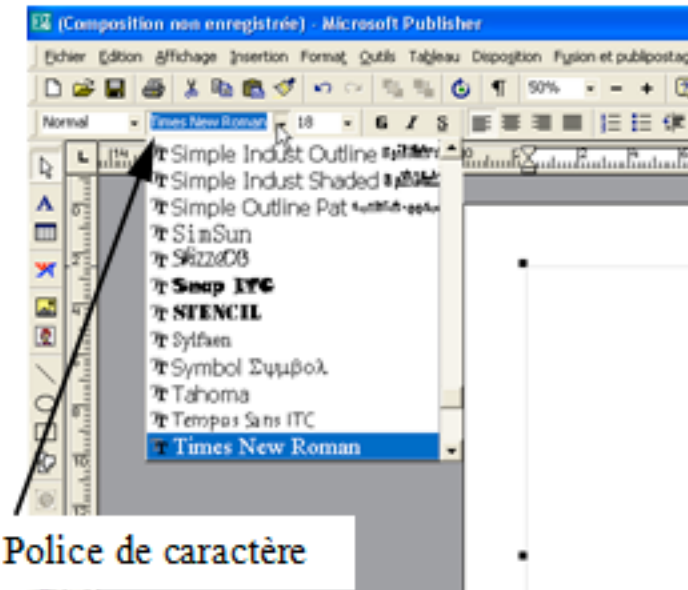
1 Ouvre Publisher



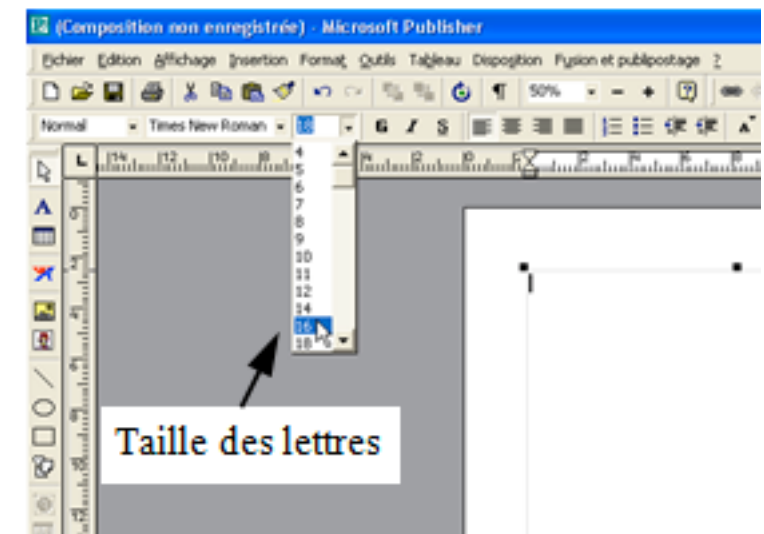
2



3



4



LopArt

Logiciel d'arts plastiques et
de communautaire



Petit guide abrégé

Les outils du portfolio



Astuces



Pour transférer une image d'un portfolio LopArt à un autre, appuyez sur la touche *majuscule* avant d'appuyer sur l'icône d'exportation.

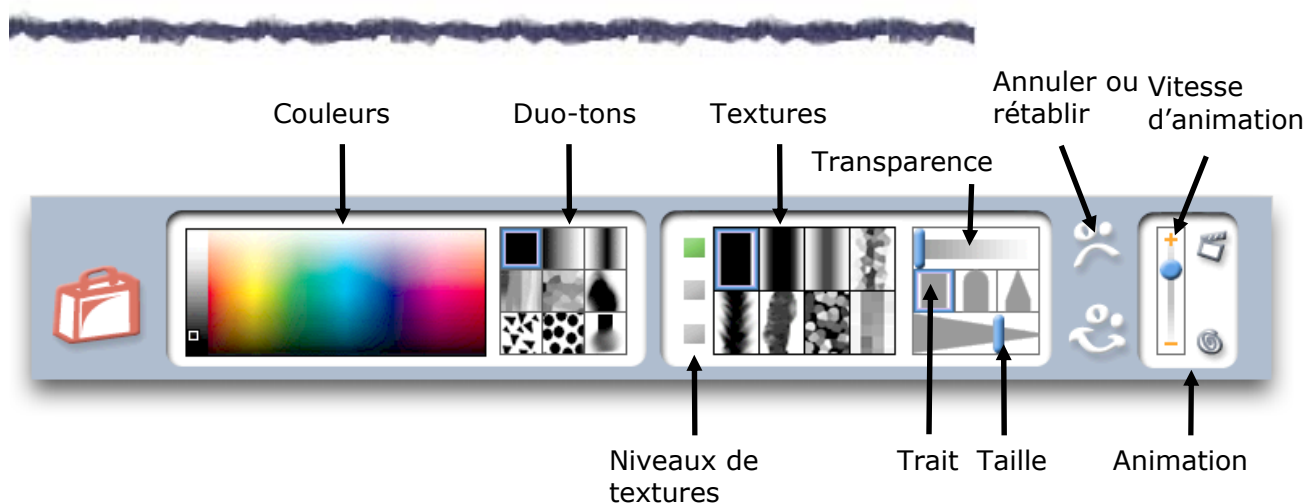


Pour récupérer son dessin en format .lop, cliquez sur la majuscule puis sur la page blanche.

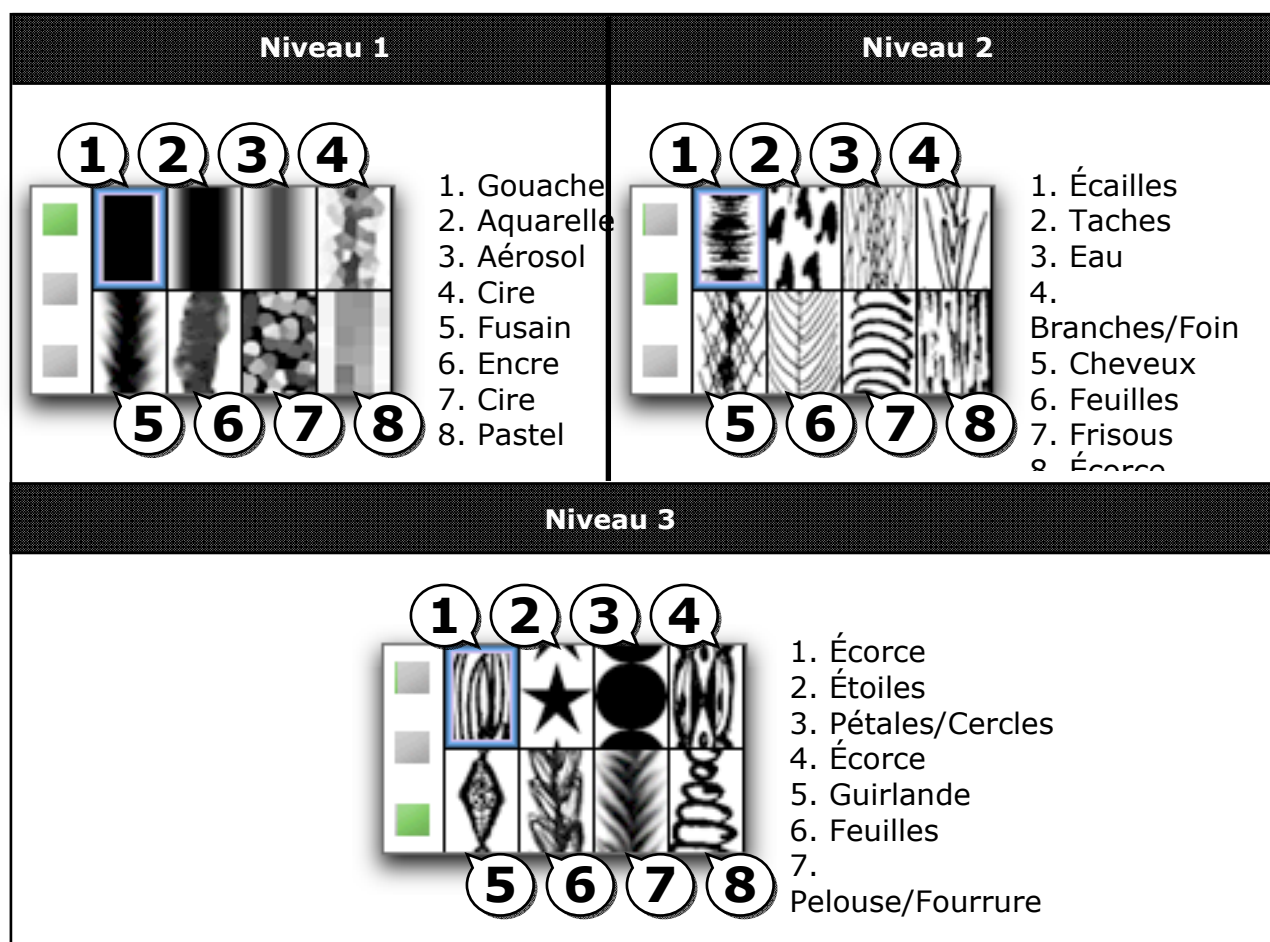


Pour démarquer un détail ou une forme, dessiner la ligne contour après le dessin, pour éviter de dépasser lors du remplissage.

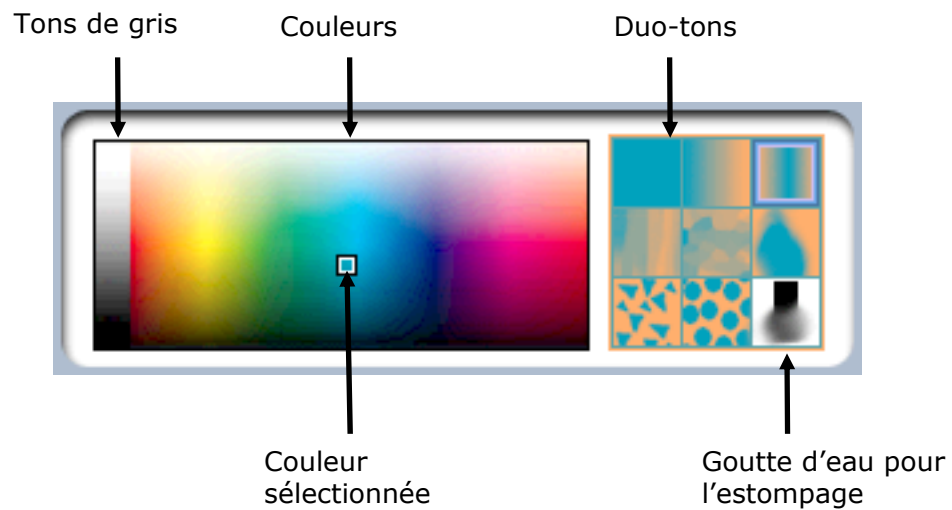
Les outils de dessin du canevas



Les textures



Les couleurs et les duo-tons



 Astuce : Pour retrouver une couleur, cliquez sur celle-ci dans le canevas (sur le dessin) en enfonçant la touche majuscule. Ainsi, tous les paramètres précédemment établis se réaffichent.

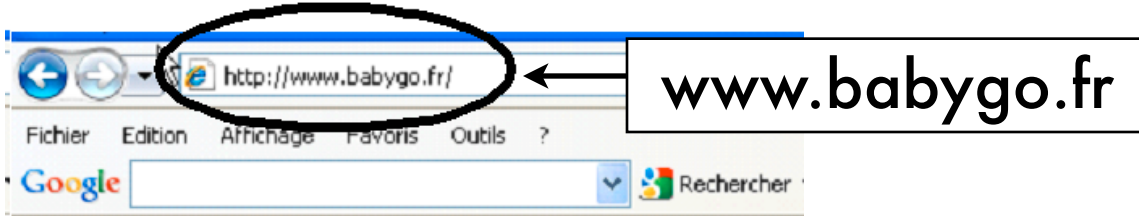


BabyGo

1. Ouvre



2.



3.



5. Choisis le site le plus approprié.





L'interface de FlipBoom All Star

The image shows the FlipBoom All-Star 1.0 software interface with various components labeled in French. The labels are as follows:

- Ouvrir un document existant**: Points to the 'Fichier' menu.
- Enregistrer**: Points to the 'Fichier' menu.
- Annuler**: Points to the 'Outils' menu.
- Afficher le fantôme**: Points to the 'Outils' menu.
- Propriétés des outils de dessin**: Points to the 'Propriétés' panel.
- Nouveau document**: Points to the 'Fichier' menu.
- Outils de dessin**: Points to the drawing tools panel.
- Couleur de remplissage des zones fermées**: Points to the drawing tools panel.
- Tracer des formes ou des lignes**: Points to the drawing tools panel.
- Écrire du texte**: Points to the text tool.
- Importer du son (MP3)**: Points to the 'Import' button.
- Importer une image ou une photo**: Points to the 'Import' button.
- Ajouter ou supprimer une page**: Points to the 'Import' button.
- Copier la page sélectionnée**: Points to the 'Import' button.
- Visionner l'animation**: Points to the 'Vitesse (FPS)' control.
- Vitesse de l'animation**: Points to the 'Vitesse (FPS)' control.
- Sélectionner une couleur dans l'espace de dessin**: Points to the color selection area.
- Choisir une couleur dans le cercle chromatique**: Points to the color selection area.
- Bibliothèque d'images**: Points to the 'Bibliothèque' panel.

The interface includes a menu bar (Fichier, Edition, Affichage, Lecture, Outils, Bibliothèque, Aide), a toolbar with drawing and editing tools, a central workspace, a right-hand panel with 'Propriétés' and 'Bibliothèque' sections, and a bottom timeline with a table for animation frames.

	1	2	3	4	5	6	7
Avant-plan							
Arrière-plan							

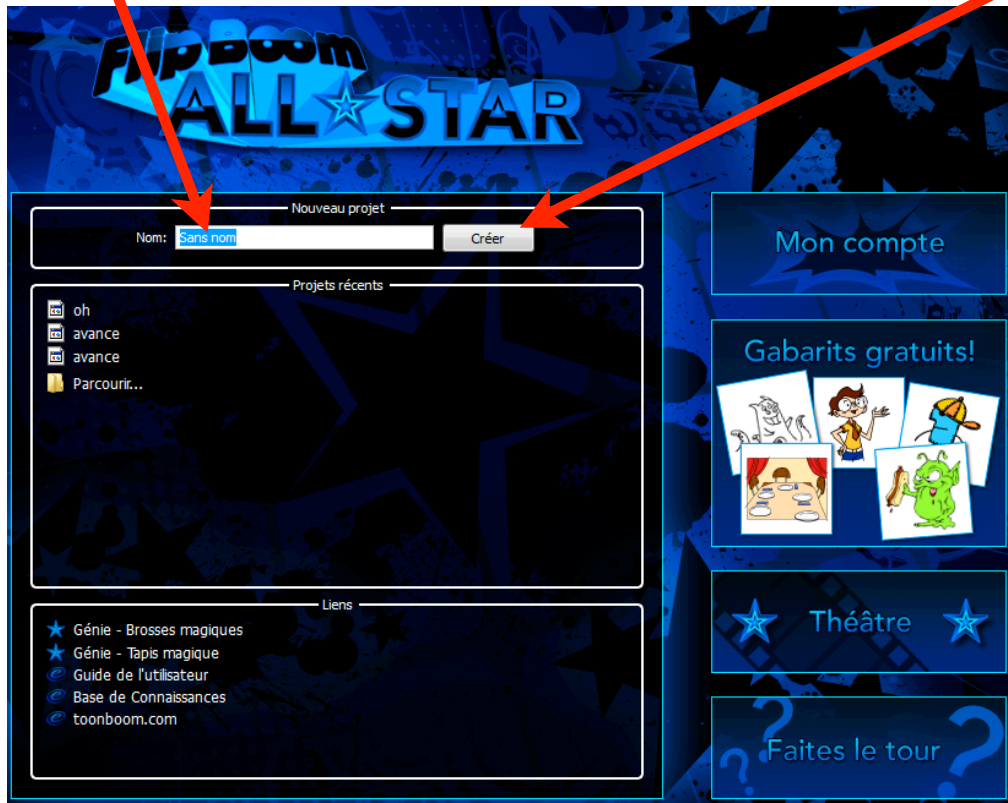
Le poisson nage... avec FlipBoom All Star

Voici comment réaliser un dessin animé avec *FlipBoom All Star*. Dans cet exemple, nous ferons nager un poisson en quatre diapositives.

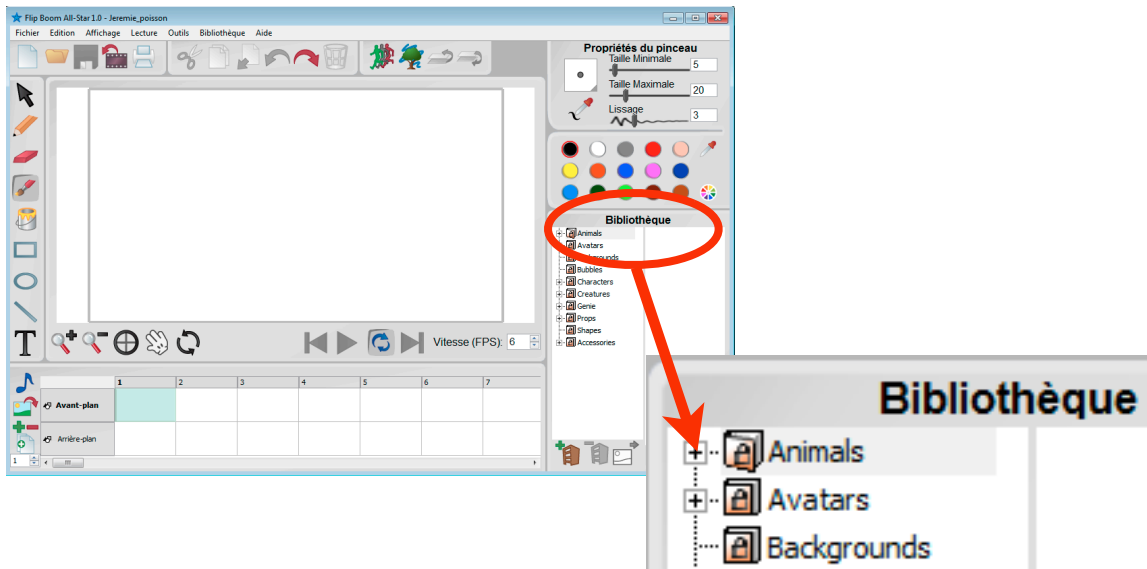
1. Ouvre *FlipBoom*.



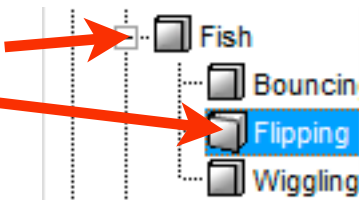
2. Donne un nom au projet (par exemple, *Jeremie_poisson*) puis clique sur *Créer*.



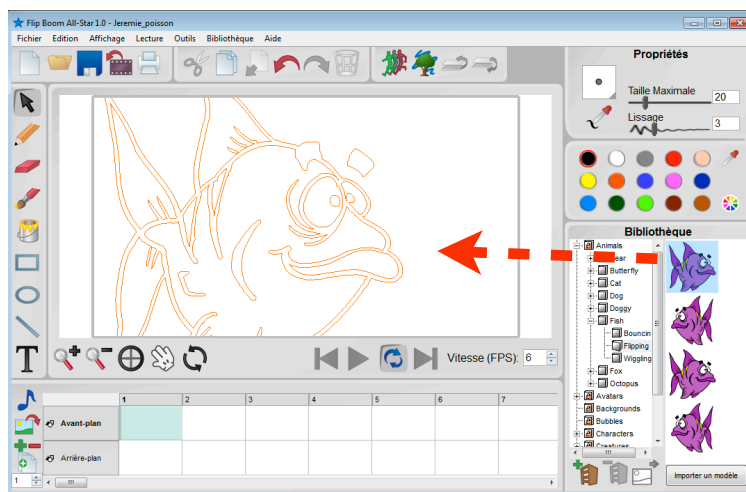
3. Dans *Bibliothèque*, clique sur le + de *Animals*.



4. Clique sur le + de *Fish* puis sur *Flipping*.



5. Choisis un poisson et glisse-le sur l'espace de dessin.

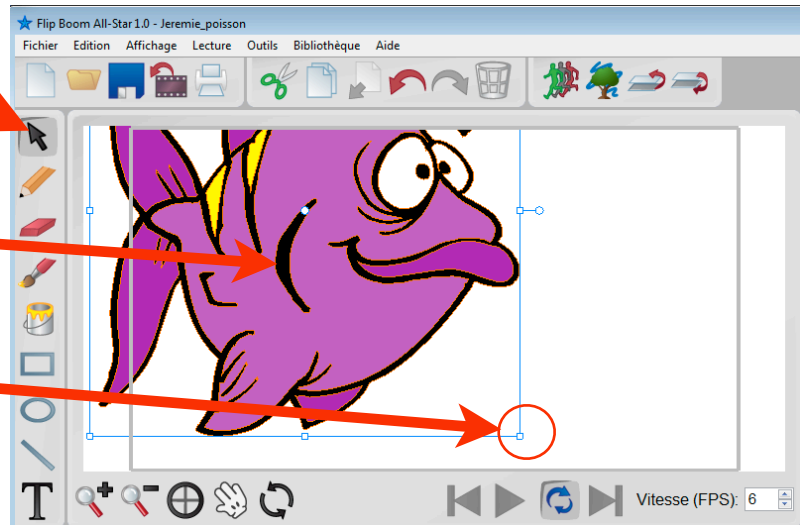


Le poisson est trop gros! On va le redimensionner.

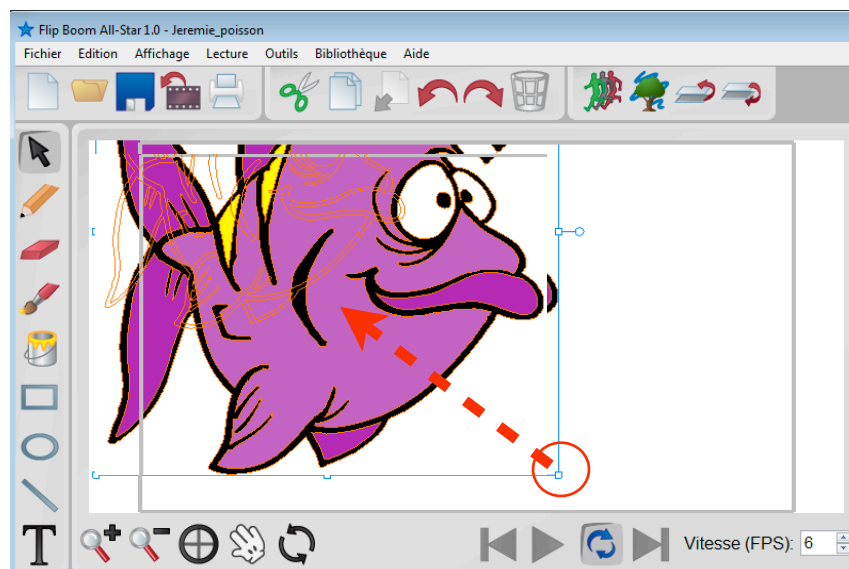
6. Assure-toi d'être sur la flèche.

7. Clique au milieu du poisson pour le sélectionner.

8. Déplace le poisson pour voir le point de sélection du coin.

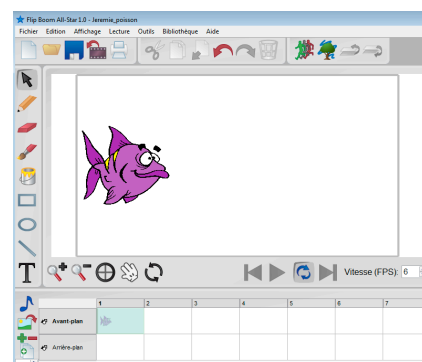


7. Clique **sur le point** et glisse pour réduire les dimensions du poisson.

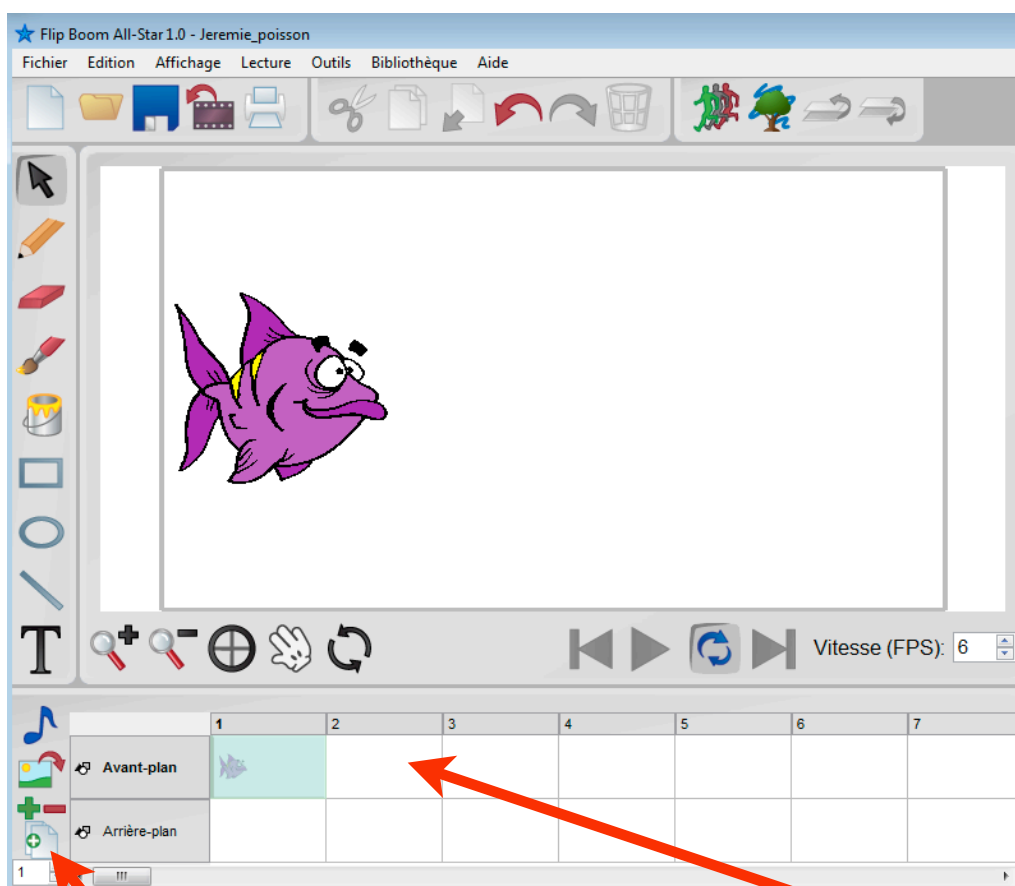


Petit truc : si tu enfonces la majuscule en même temps que tu réduis, tu conserveras les proportions.

8. Remplace ton poisson dans la zone encadrée.

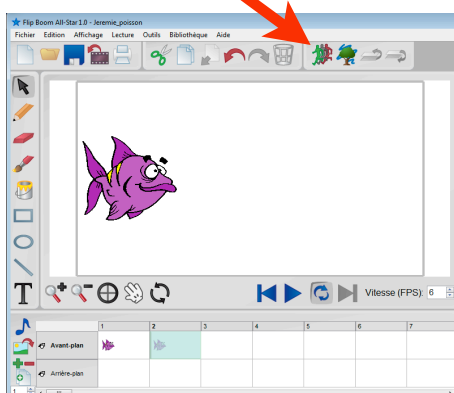


Ta première page est faite!



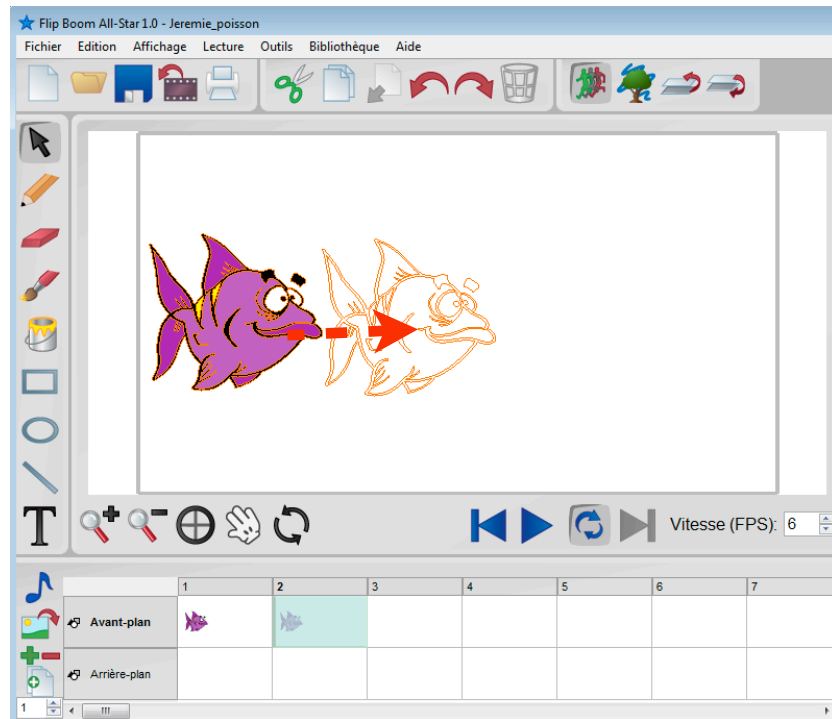
9. Clique sur ce bouton  pour la dupliquer. La diapositive se copiera à sa droite.

10. Active le fantôme  en cliquant dessus.

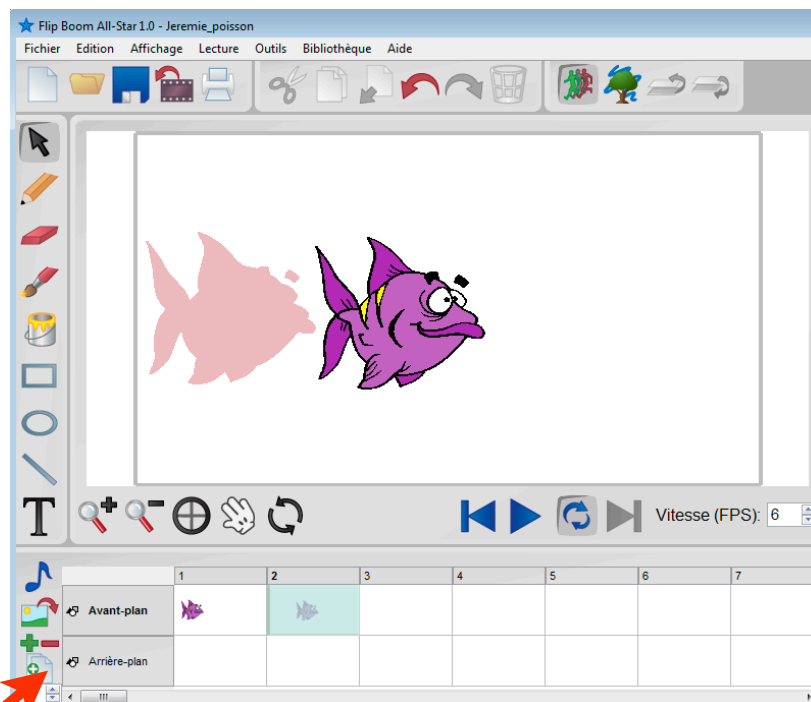


Ceci te permettra de voir la trace de la diapositive précédente.

11. Avance le poisson.

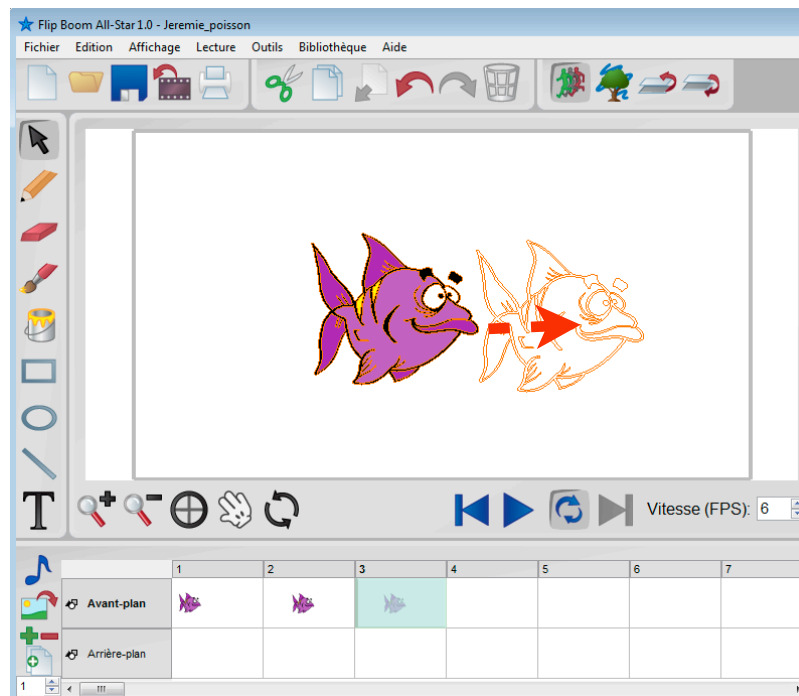


Ta deuxième diapositive est maintenant complétée!

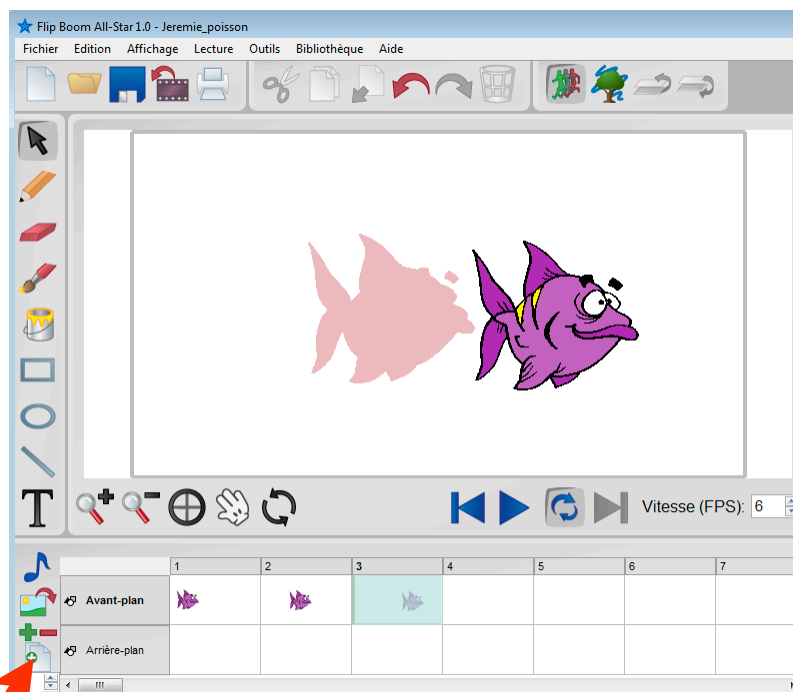


12. Duplique-la.

13. Avance le poisson.

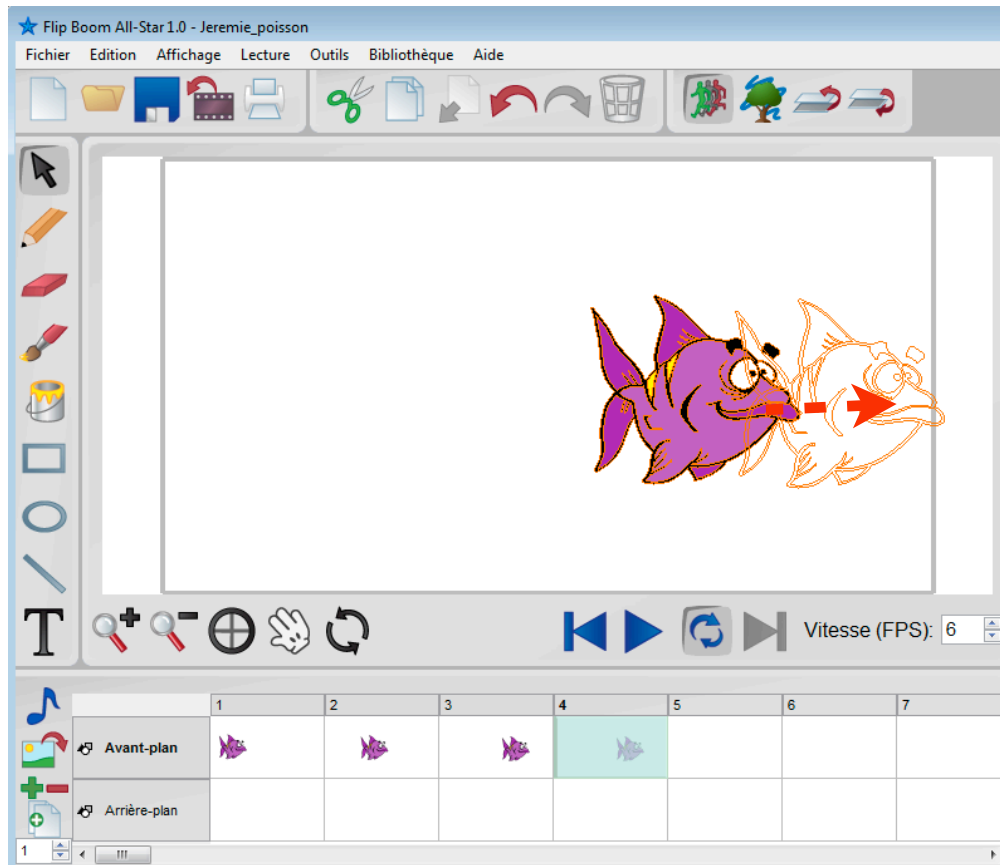


Ta troisième diapositive est complétée.



14. Duplique-la.

15. Avance le poisson.



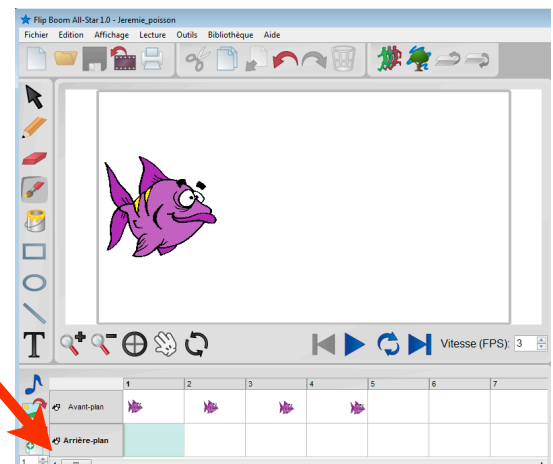
Tu as maintenant quatre diapositives. Ton animation est terminée, à moins que...



Pour un meilleur effet, tu peux faire plus de diapositives.



Tu peux aussi dessiner un cours d'eau, des algues et des bulles en arrière-plan.



16. Pour visionner ton animation :



17. Pour exporter ton animation...

